

Kursinformation för Programmeringsprojekt, TDDI17, 8 hp

Kursansvarig: Annika Silvervarg

Examinator: Annika Silvervarg

Administratör: Hanan Mohsen

Studierektor: Jalal Maleki

Avser termin: HT24 och period v36-02, uppdaterad 2024-08-13

Översikt/Beskrivning

Denna kurs är en projektkurs i agil systemutveckling. Målet är att en student efter genomgången kurs ska kunna:

- utveckla ett grafiskt interaktivt system tillsammans med andra programmerare och extern beställare (kund)
- utveckla programvara utifrån agil systemutvecklings grundvärderingar, metoder och verktyg
- resonera om etiska aspekter vid utveckling av tekniskas system

Arbetsformer/Undervisningsformer

Kursdeltagarna delas upp i mindre team bestående av ca 6-8 studenter och jobbar mot en extern beställare/kund per team. Totalt genomförs 4 iterationer om ca två-tre veckor vardera. Olika tekniker från agil systemutveckling tillämpas.

I kursen ingår några introduktionsföreläsningar och övningar. Som en förberedelse till dessa ska videoföreläsningar ses, dessa finns på Lisam.

Aktivt projektdeltagande

Alla projektmedlemmar förväntas delta på de schemalagda PROJEKT passen då gruppen sitter tillsammans och arbetar. Om tider inte passar kan gruppen välja att lägga något/några arbetspass på en annan tid. Om någon är sjuk kan hen antingen delta på distans eller arbeta på annan tid.

På lektioner arbetar grupperna med sina egna projekt och det är därför viktigt att alla gruppmedlemmar deltar. Vid sjukdom får studenten kontakta övriga gruppmedlemmar för att inhämta vad som gjordes, det kan också vara möjligt att delta på distans om det fungerar för gruppen och/eller lärare.

Arbetet i gruppen följs upp kontinuerligt, efter varje iteration fyller alla gruppmedlemmar anonymt i ett formulär med syfte att fånga upp om det finns problem inom projektgrupperna, så som brister i engagemang eller snedfördelning av arbetsbörda. Om en person inte arbetar aktivt och bidrar till gruppens arbete ges EN chans att komma ifatt och genomföra projektet och kursen, men vid längre/större omfattning så underkänns man på kursen och får gå om den vid ett annat tillfälle.

Avstämning efter Sprint 0, besvaras senast 16/9 kl 17.00:

<https://forms.office.com/r/Fjjn9ija8k>

Avstämning efter Sprint 1, besvaras senast 7/10 kl 17.00:

<https://forms.office.com/e/iTEPvc5kin>

Avstämning efter Sprint 2, besvaras senast 4/11 kl 17.00:

<https://forms.office.com/e/rE8KeELpRe>

Avstämning efter Sprint 3, besvaras senast 25/11 kl 17.00:

<https://forms.office.com/e/m9TYV5s4ie>

Reflektions/Handledningstillfälle

Vid två tillfällen under kursen har grupperna reflektions/handledningstid med lärare. Inför dessa ska alla gruppmedlemmar fylla i formulär med reflektionsfrågor. En slutreflektion görs också inför kursens avslutningsföreläsning. Nedan är länkar och deadlines för inlämning:

Tillfälle 1, besvaras senast 16/10 kl 17.00:

<https://forms.office.com/r/Xgc8GT5HLM>

Tillfälle 2, besvaras senast 15/11 kl 17.00 :

<https://forms.office.com/r/w7gzKT94E8>

Slutreflektion, besvaras senast 13/12 kl 17.00 :

<https://forms.office.com/r/r5UKKf2cuw>

Examination och bedömningskriterier

Arbetet med projektet kännetecknas av (Examineras genom PRA1):

- Aktivt och produktivt projektdeltagande, inklusive närvaro på schemalagda moment med projektgruppen och uppdragsgivaren (sprint start, sprint end, scrum), vilket följs upp genom en avstämningar efter varje Sprint, se ovan.
- Aktivt deltagande på reflektions/handledningstillfällen samt inlämnade individuella skriftliga förberedelseuppgifter inför dessa tillfällen, se ovan. Om en person inte lämnar in förberedelseuppgifter och/eller deltar på tillfällena kan personen få komplettera med en längre reflektionstext.
- Gruppvis inlämnade sprint end blanketter inklusive bilagor, se nedan
- Att producerat material överlämnas i bra skick till kunden, inklusive producerad kod och ev testbibliotek, samt kortfattad installations- och körbeskrivning, se nedan.

Sprint end blanketter

Efter Sprinterna 1-4 lämnas en sprintblankett in via Lisam. Till dess blanketter bifogas som bilagor (se LISAM/Kursdokument/Blanketter för mallar):

- Sprint 0: Systembeskrivning och Intitial Backlog
- Sprint 1-3: Ev Skisser på GUI
- Sprint 4: Ev systemdokumentation

Överlämning till kund

Gruppen kommer överens med kunden redan i början av projektet vad som ska överlämnas i slutet, t ex kod och ev testbibliotek, kortfattad installations- och körbeskrivning, och ev annan dokumentation. Överlämning sker v 51 enligt överenskommelse med kund.

Kursbetyg

För Godkänt på kursen krävs Godkänt på projektet. Om avstämningar under kursen indikerar att en person inte bidrar till projektet på önskvärt sätt ges studenten en möjlighet att kompensera och "komma ifatt" och därefter fortsätta arbeta med projektet. Om det framkommer senare under kursen att en person inte bidragit i tillräcklig omfattning får studenten gå om kursen vid senare kurstillfälle. Vid långvarig sjukdom eller annat giltigt skäl till frånvaro kan i undantagsfall individuella lösningar göras i samråd med examinator.

Återkoppling

Återkoppling förekommer kontinuerligt under kursen:

- Handledningstillfällen med grupperna.
- På avslutningsföreläsningen sammanfattas och kommenteras på den avslutande individuella slutreflektionen.

Kurslitteratur

Kursbok

- Pieter Jongerius et al. Get Agile! Scrum for UX, design & development. BIS Publishers, 2013.

Andra resurser

- [Scrum and XP from the trenches](#)
- [The Scrum Guide](#)