

Kursinformation för Programmeringsprojekt, TDDI17, 8 hp

Kursansvarig: Annika Silvervarg

Examinator: Annika Silvervarg

Administratör: Veronica Gunnarson

Studierektor: Jalal Maleki

Avser termin: HT23 och period v35-02, uppdaterad 2023-08-09

Översikt/Beskrivning

Denna kurs är en projektkurs i agil systemutveckling. Målet är att en student efter genomgången kurs ska kunna:

- utveckla programvara tillsammans med programmerare och beställare (kunder)
- utveckla programvara baserat på agila metodikens grundvärderingar
- förstå agil utvecklingsmetodik i förhållande till andra metodiker

Arbetsformer/Undervisningsformer

Kursdeltagarna delas upp i mindre team bestående av ca 6-8 studenter och jobbar mot en extern beställare/kund per team. Totalt genomförs 4 sprints (iterationer) om ca två-tre veckor vardera. Olika tekniker från agil systemutveckling tillämpas.

I kursen ingår några introduktionsföreläsningar och övningar. Som en förberedelse till dessa ska videoföreläsningar ses, dessa finns på Lisam.

Aktivt projektdeltagande

Alla projektmedlemmar förväntas delta på de schemalagda PROJEKT passen då gruppen sitter tillsammans och arbetar. Om tider inte passar kan gruppen välja att lägga något/några arbetspass på en annan tid. Om någon är sjuk kan hen antingen delta på distans eller arbeta på annan tid.

På lektioner arbetar grupperna med sina egna projekt och det är därför viktigt att alla gruppmedlemmar deltar. Vid sjukdom får studenten kontakta övriga gruppmedlemmar för att inhämta vad som gjordes, det kan också vara möjligt att delta på distans om det fungerar för gruppen.

Reflektions/Handledningstillfälle

Vid två tillfällen under kursen har grupperna reflektions/handledningstid med lärare. Inför dessa ska alla gruppmedlemmar fylla i formulär med reflektionsfrågor. En slutreflektion görs också inför kursens avslutningsföreläsning. Halvvägs genom kursen görs också en enklare kamratvärdering. Nedan är länkar och deadlines för inlämning:

Kamratvärdering, besvaras senast 9/10 kl 17.00:

<https://forms.office.com/r/Fjn9iJa8k>

Tillfälle 1, besvaras senast 3/11 kl 17.00:

<https://forms.office.com/r/Xgc8GT5HLm>

Tillfälle 2, besvaras senast 24/11 kl 17.00 :

<https://forms.office.com/r/w7gzKT94E8>

Slutreflektion, besvaras senast 15/12 kl 17.00 :

<https://forms.office.com/r/r5UKKf2cuw>

Examination och betyg

För godkänt projektarbete krävs:

- Aktivt och produktivt projektdeltagande, inklusive närvaro på schemalagda moment, se ovan.
- Aktivt deltagande på reflektions/handledningstillfällen samt inlämnade skriftliga förberedelseuppgifter inför dessa tillfällen, vilket inkluderar en kamratvärdering efter halva kursen, se ovan.
- Inlämnade sprint end blanketter inklusive bilagor, se nedan
- Att producerat material överlämnas i bra skick till kunden, inklusive producerad kod och ev testbibliotek, samt kortfattad installations- och körbeskrivning, se nedan.

Sprint end blanketter

Efter Sprintarna 1-4 lämnas en sprintblankett in. Till dessa blanketter bifogas:

- Sprint 1: Systembeskrivning (Mall finns på Lisam) och Initial Backlog (går bra med screenshot eller länk till t ex Trello)
- Sprint 2-3: Ev Skisser på GUI
- Sprint 4: Ev dokumentation av system

Överlämning till kund

Gruppen kommer överens med kunden redan i början av projektet vad som ska överlämnas i slutet, t ex kod och ev testbibliotek, kortfattad installations- och körbeskrivning, och ev annan dokumentation. Överlämning sker v 50 enligt överenskommelse med kund.

Kursbetyg

För Godkänt på kursen krävs Godkänt på projektet. Om kamratvärdering i mitten av kursen indikerar att en person inte bidrar till projektet på önskvärt sätt ges studenten möjlighet att kompensera och "komma ifatt" och därefter fortsätta arbeta med projektet. Om det framkommer senare under kursen att en person inte bidragit i tillräcklig omfattning får studenten gå om kursen vid senare kurstillfälle. Vid långvarig sjukdom eller annat giltigt skäl till frånvaro kan i undantagsfall individuella lösningar göras i samråd med examinator.

Återkoppling

Återkoppling förekommer kontinuerligt under kursen:

- Handledningstillfällen med grupperna.
- På avslutningsföreläsningen sammanfattas och kommenteras på den avslutande individuella slutreflektionen.

Kurslitteratur

Kursbok

- Pieter Jongerius et al. Get Agile! Scrum for UX, design & development. BIS Publishers, 2013.

Andra resurser

- [Scrum and XP from the trenches](#)
- [The Scrum Guide](#)