

On-line produktion

Programkurs

6 hp

On-line Production

TDDC61

Gäller från:

Fastställd av

Programnämnden för data- och
medieteknik, DM

Fastställandedatum

2017-01-25

Huvudområde

Grafisk design och kommunikation

Utbildningsnivå

Grundnivå

Fördjupningsnivå

G1X

Kursen ges för

- Grafisk design och kommunikation, kandidatprogram

Förkunskapskrav

OBS! Tillträdeskrav för icke programstudenter omfattar vanligen också tillträdeskrav för programmet och ev. tröskelkrav för progression inom programmet, eller motsvarande.

Rekommenderade förkunskaper

Introduktion till datorsystem, Digital bildhantering, Interaktionsdesign

Lärandemål

Kursens övergripande syfte är att studenten skall utveckla förståelse för de särskilda förhållanden som ett kommunikationsprojekt befinner sig i när delar av projektet är beroende av teknikutveckling. För att kunna göra detta måste studenten förstå och kunna värdera olika teknikers och lösningars möjligheter och begränsningar, samt förstå hur en teknikutvecklingsprocess går till. Studenten skall efter genomgången kurs kunna

- identifiera de processförutsättningar som on-line projekt bedrivs under
- välja och argumentera för interaktiva kommunikationssätt i en on-line produktion
- summera och jämföra möjligheter hos olika kanaler i ett multikanalprojekt
- bedöma och beställa teknikproduktion
- genomföra viss teknikutveckling

Kursinnehåll

On-line produktion, authoring verktyg, beställarkompetens

Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen bedrivs genom föreläsningar samt laborationer. Kursen ingår som en del i ett integrerat designprojekt under hela terminen.

Examination

LAB1	Laborationer	4 hp	U, G
UPG1	Inlämningsuppgifter	2 hp	U, 3, 4, 5

Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

Övrig information

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

Institution

Institutionen för datavetenskap

Studierektor eller motsvarande

Jalal Maleki

Examinator

Jody Foo

Kurshemsida och andra länkar

Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 47 h

Rekommenderad självstudietid: 113 h

Kurslitteratur

Fastställs senare

Generella bestämmelser

Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Högskolelagen och Högskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund_och_avancerad_niva.