

# Software Security

Programkurs

6 hp

Software Security

TDDC90

Gäller från:

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2017-01-25

## Huvudområde

Informationsteknologi, Datateknik, Datavetenskap

## Utbildningsnivå

Avancerad nivå

## Fördjupningsnivå

A1X

## Kursen ges för

- Civilingenjör i datateknik
- Civilingenjör i informationsteknologi
- Civilingenjör i mjukvaruteknik
- Civilingenjör i industriell ekonomi - internationell
- Civilingenjör i industriell ekonomi
- Datavetenskap, masterprogram
- Computer Science, masterprogram

## Förkunskapskrav

OBS! Tillträdeskrav för icke programstudenter omfattar vanligen också tillträdeskrav för programmet och ev. tröskelkrav för progression inom programmet, eller motsvarande.

## Rekommenderade förkunskaper

Grundkurs i datasäkerhet. Studenterna förväntas ha kunskaper om operativsystem, programspråk, och ingenjörsmässig programutveckling. Studenter bör kunna utveckla, testa och felsöka program i Unix eller Linux. Erfarenhet av programmering i C samt grundläggande kunskaper i utveckling av webapplikationer rekommenderas.

## Lärandemål

Deltagare i den här kursen kommer att studera frågor som rör programvarusäkerhet, och utveckla färdigheterna som behövs för att bygga säkra programvara. Kursen täcker metoder, verktyg och "best practices" för utveckling av säkra programvara. Efter kursen förväntas studenterna kunna:

- identifiera och analysera säkerhetsproblem i programvara;
- formulera säkerhetskrav för programvara;
- utveckla, utvärdera, och förklara lösningar för säkra programvara;
- kritiskt utvärdera effektiviteten hos metoder, verktyg och "best practices" för detektering och förebyggande av säkerhetsproblem; och
- designa och utveckla säkra programvara.

## Kursinnehåll

Kursen täcker:

- detektering och analys av sårbarheter, och stödverktyg;
- analys av välkända sårbarheter och hur de kan utnyttjas;
- attack- och sårbarhetsmodellering;
- analys av säkerhetskrav och design för säkerhet;
- principer för säker programmering;
- statiska och dynamiska metoder för att hindra intrång;
- säkerhetstestning och utvärdering; och
- systematiska metoder för utveckling av säker programvara.

Sårbarheter, attacker, och principer för säker programmering studeras med fokus på program skrivna i C/C++ samt webapplikationer.

## Undervisnings- och arbetsformer

Kursen består av föreläsningar och laborationer.

## Examination

UPG1	Laborationer och inlämningsuppgifter	3 hp	U, G
TEN1	Skriftlig tentamen	3 hp	U, 3, 4, 5

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Övrig information

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

## Institution

Institutionen för datavetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Patrick Lambrix

## Examinator

Nahid Shahmehri

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 34 h

Rekommenderad självstudietid: 126 h

## Kurslitteratur

### Kompletterande litteratur

#### Övrigt

Artikelsamling (se kurshemsidan).

## Generella bestämmelser

### Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Högskolelagen och Högskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund\\_och\\_avancerad\\_niva](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund_och_avancerad_niva).