

# Interaktiv informationsdesign

Programkurs

6 hp

Interactive Information Design

TNGD34

Gäller från: 2020 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2019-09-23

## Huvudområde

Grafisk design och kommunikation

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G2X

## Kursen ges för

- Civilingenjörsprogram i design och produktutveckling
- Kandidatprogram i grafisk design och kommunikation

## Särskild information

Får ej ingå i examen tillsammans med TNGD11 eller TNGD26.

## Rekommenderade förkunskaper

Grundläggande informationsdesign; Design, tillämpning och kommunikation; Bildproduktion; Dokumentproduktion och publicering; Användarupplevelse och interaktionsdesign

## Lärandemål

Informationsdesign handlar i grunden om informativa budskap - både konkreta fakta, och övergripande värden. Kursen interaktiv informationsdesign fokuserar på hur interaktivitet med de visuella formerna för information kan utformas, men också hur själva interaktionen kan förmedla information/värden. Kursen behandlar interaktion där individen omges av informationen, men även interaktion med specifika informationsobjekt (t.ex. diagram). Kursens syfte är att ge möjligheter till fördjupande kunskaper genom utforskande som kan omsättas i explorativ designpraktik och konceptformulering. Efter genomgången kurs skall studenten kunna konceptualisera och reflektera över följande aspekter i en interaktiv informationsdesign:

- Användarupplevelse/värde av interaktiv information
- Konceptualisering av implicit och explicit interaktion
- Former och principer för utformande av interaktiv information (diagram) som visar olika typer av data.
- Grafiska designprinciper för utformande av visuella budskap i interaktiv informationsdesign

## Kursinnehåll

Kursen har synergier med avancerad medieproduktion i form av möjligheter till kursöverskridande projekt. Förslag från kursdeltagare på andra kursöverskridande projekt är välkomna. Kursen behandlar:

- Undersökande och utformande av informationsvisualisering i interaktiv informationsdesign (diagram)
- Principer för och användning av designprinciper för grafisk kommunikation i interaktiv informationsdesign
- Undersökande och utformande koncept av implicit interaktion
- Undersökande och utformande koncept av explicit interaktion (måldriven interaktion)
- Undersökande, utformande och prototypbyggande av ett interaktivt informationsdesignskoncept i ett explorativt projekt.

## Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen är organiserad i föreläsningar, laborationer/lektioner/handledningar med obligatorisk närvaro, och inlämningsuppgifter.

## Examination

UPG2	Uppgift	4 hp	U, 3, 4, 5
UPG1	Uppgift	2 hp	U, G

UPG1 Innebär aktiv närvaro vid vissa examinerande moment. Utebliven eller ej aktiv närvaro gäldas med kompletteringsuppgifter.

UPG2 För högre betyg än tre krävs inlämning till deadlines om inte acceptabla (för examinatorn) skäl kan anges. Personligt reflektionsdokument krävs för betyg i projektdelen UPG2.

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Institution

Institutionen för teknik och naturvetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Camilla Forsell

## Examinator

Jonas Lundberg

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 23 h

Rekommenderad självstudietid: 137 h

## Kurslitteratur

### Böcker

### Övrigt

Kurslitteraturen annonseras på kurshemsidan senast åtta veckor innan kursstart