

# Studio 3

Programkurs

12 hp

Studio 3

TNM105

Gäller från: 2018 HT

**Fastställd av**

Programnämnden för maskinteknik och  
design, MD

**Fastställandedatum**

## Huvudområde

Design

## Utbildningsnivå

Avancerad nivå

## Fördjupningsnivå

A1F

## Kursen ges för

- Design, masterprogram

## Rekommenderade förkunskaper

Studio1 och Studio 2

## Lärandemål

Det främsta syftet med kursen är att studenten ska utveckla sina interdisciplinära designfärdigheter i sociotekniska sammanhang. Målet är att nå en relationell förståelse där studenten kan

- Artikulera olika designdiscipliners bidrag till socioteknisk design,
- Identifiera historiska och samtida designansatser för kursens specifika utmaning, och artikulera deras skillnader med avseende på bakomliggande filosofi och effekter,
- Identifiera och artikulera designstrategier för socioteknisk intervention,
- Integrera, tillämpa och reflektera över profilspecifika färdigheter i relation till kursens specifika utmaning,
- Identifiera de delar av en design och en designprocess som är bäst ägnade att kommuniceras externt, och kommunicera dem i ett utställningssammanhang,
- Demonstrera förmåga att identifiera personliga kunskapsbehov och ta ansvar för eget kontinuerligt lärande,
- Artikulera hur den egna designfärdigheten har utvecklats, särskilt avseende design i sociotekniska sammanhang.

## Kursinnehåll

Studenter engagerar sig i sociotekniska sammanhang där det finns designutmaningar rörande social organisation och kommunikation. Exempel på en sådan utmaning kan vara civilitet.

## Undervisnings- och arbetsformer

Kursen är studiobaserad. Studenter arbetar i team och individuellt. Utmaningen kommer att kräva flera designarbeten, från fysiska föremål till sociotekniska interventioner. Resultaten presenteras i en gemensam utställning.Handledning av lärare, professionella designers och experter inom utmaningens område.

## Examination

UPG6	Skapa utrymme för design	2 hp	U, G
UPG5	Kunskap om utmaningsområdet	2 hp	U, G
UPG4	Integrera designfärdigheter	2.5 hp	U, 3, 4, 5
UPG3	Tillämpa profolfärdigheter	2.5 hp	U, 3, 4, 5
UPG2	Kompetens och kommunikation	2 hp	U, G
UPG1	Inter-professionell reflektion	1 hp	U, G

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Kurslitteratur

Vetenskaplig litteratur, rapporter, kataloger, böcker och andra informationsresurser inom socioteknisk design och inom det specifika utmaningsområdet.

## Institution

Institutionen för teknik och naturvetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Camilla Forsell

## Examinator

Jonas Löwgren

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 0 h  
Rekommenderad självstudietid: 320 h