

## **Civilingenjörsprogram i datateknik**

Master of Science in Computer Science and Engineering  
300 hp

6CDDD

Gäller från: 2026 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2025-08-28

**Reviderad av**

**Revideringsdatum**

**Diarienummer**

LiU-2025-03949

**Gavs första gången**

HT 2007

**Gavs sista gången**

**Ersätts av**

## Syfte

Civilingenjörprogrammet i datateknik är en utmanande och personlighetsutvecklande utbildning som ger den bästa förberedelsen för en internationell yrkeskarriär inom data- och elektronikområdet. Utbildningen präglas av valfrihet och nytänkande med väl fungerande kurser där många är projektbaserade och forskningsanknutna.

En utexaminerad civilingenjör från datateknikprogrammet, är en erkänd problemlösare och innovatör inom integrerade system som har god förmåga att samarbeta, kommunicera och leda högteknologisk verksamhet. Utbildningen ger förståelse för teknikens roll i ett helhetsperspektiv och verktyg för att möta samhällets och enskilda individers krav på miljö, resurshushållning och ekonomi.

## Mål

Efter genomgången utbildning förväntas en civilingenjör från datateknikprogrammet ha följande kunskaper och färdigheter:

### **Matematiska, naturvetenskapliga och teknikvetenskapliga kunskaper**

#### **Kunskaper i grundläggande matematiska och naturvetenskapliga ämnen**

Utbildningen ger en bred matematisk grund med både kontinuerlig och diskret matematik, inslag av matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering samt grundläggande kunskaper i elektromagnetism och mekanik. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna kan använda matematiken som verktyg för att beräkna, strukturera, abstrahera och modellera problem inom datateknik.

#### **Kunskaper i teknikvetenskapliga ämnen**

Utbildningen ger teknikvetenskapliga kunskaper baserat på datavetenskap (computer science) och elektroteknik (electrical engineering) som omfattar programvara, hårdvara och kommunikation. De färdiga ingenjörerna kan utveckla och utvärdera produkter som innehåller programmerbara komponenter i inbyggda system.

#### **Fördjupade kunskaper i något/några av de tillämpade ämnena**

Civilingenjörerna i datateknik har fördjupade kunskaper inom datateknik, elektroteknik, informationsteknologi eller medicinsk teknik och har i ett huvudområde tillgodgjort sig de kunskaper som behövs för en fortsättning på forskarutbildningsnivå.

### **Individuella och yrkesmässiga färdigheter och förhållningssätt**

#### **Ingenjörsmässigt tänkande och problemlösning**

Utbildningen ger både verktyg och metoder från matematiken som tekniska kunskaper för att identifiera, formulera och modellera komplexa datatekniska problem. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna i datateknik kan

göra såväl kvalitativa som kvantitativa uppskattningar, relevanta antaganden och rimlighetsbedömningar samt beakta osäkerheter.

### **Experimenterande och kunskapsbildning**

Datateknikutbildningen ger studenterna förmågan att tillägna sig ny kunskap genom att formulera hypoteser och genom experimentell implementering av programvara och datorkonstruktion, utvärdera hypoteserna. Det innebär att de färdiga civilingenjörerna kan formulera abstrakta modeller, använda relevant utrustning och metodik för att utföra experiment eller motsvarande, analysera samt redovisa resultat. De har även förmåga att skaffa sig ny kunskap genom att söka relevant kunskap inom det aktuella området.

### **Systemtänkande**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i datateknik förmågan att använda systemtänkande för att modellera, analysera och utveckla datatekniska system och processer. Det innebär att de kan definiera systemgränser, göra abstraktioner, se såväl helheter som delsystem och beskriva samverkan mellan dessa, samt göra prioriteringar av avvägningar.

### **Individuella färdigheter och förhållningssätt**

De utexaminerade civilingenjörerna visar initiativförmåga och har förmåga till ett självständigt, kreativt och kritiskt tänkande. Det innebär också självkänedom samt förmåga och vilja till personlig utveckling och livslångt lärande. De har även förmågan att planera sin tid och sina resurser.

### **Professionella färdigheter och förhållningssätt**

Civilingenjörerna i datateknik kännetecknas av ansvarstagande, pålitlighet och professionellt uppträdande. Det innebär även att de är medvetna i sin karriärplanering och håller sig informerade om professionens utveckling.

### **Förmåga att arbeta i grupp och kommunicera**

#### **Att arbeta i grupp**

Under datateknikutbildningen inhämtar studenterna kunskap om vilka olika roller som finns i en projektgrupp, hur dessa roller samverkar och vad som kännetecknar en effektiv grupp. De får därigenom förmågan att sätta samman olika roller på ett ändamålsenligt sätt. Genom att ha deltagit i flertalet större grupprojekt är de färdigexaminerade civilingenjörerna i datateknik förberedda för att agera i olika grupproller och är, efter viss yrkeserfarenhet, framförallt redo att växa i projektledarrollen eller andra ansvarsfyllda roller. De har även en god grund för att kunna initiera, planera, leda och utvärdera tekniska utvecklingsprojekt.

#### **Att kommunicera**

Utbildningen ger goda färdigheter i muntlig och skriftlig kommunikation. Det innebär att studenterna kan presentera resultatet av tekniskt utvecklingsarbete på ett strukturerat sätt, med relevanta tekniska hjälpmedel i såväl tal som skrift.

### **Att kommunicera på främmande språk**

Studenterna ska kunna läsa texter på engelska inom det egna teknikområdet samt kunna presentera projektresultat såväl skriftligt som muntligt.

### **Planering, utveckling, realisering och drift av tekniska system med hänsyn till affärsmässiga och samhällseliga krav**

#### **Samhällseliga villkor inklusive ekonomiskt, socialt och ekologiskt hållbar utveckling**

Utbildningen ger perspektiv på teknikens betydelse och på den egna rollen som ingenjör i samhället, både nationellt och globalt, och att lär studenterna beakta hållbar tillämpning av teknik.

#### **Företags- och affärsmässiga villkor**

En civilingenjör i datateknik har insikter i de affärsmässiga och företagsmässiga villkoren för utveckling och införande av ny teknik.

#### **Att planera system**

Under utbildningen inhämtar studenterna kunskaper och färdigheter i kravsättning av system och produkter. Det innebär att de efter examen kan medverka i och snabbt förstå industrins egna processer för detta, modellera produkter/system samt utvärdera dessa mot krav.

#### **Att utveckla system**

Civilingenjörer i datateknik har, inom sitt teknikområde, generella kunskaper om lämpliga utvecklingsprocesser för olika typer av system och kan snabbt sätta sig in i industrins olika specifika utvecklingsprocesser. De har stora färdigheter i att tillämpa kunskaperna från sina teknicspecialiteter vid utvecklingsarbete.

#### **Att realisera system**

Utbildningen ger kunskaper i utformning och ledning av realiseringsprocessen test, verifiering och validering.

#### **Att ta i drift och använda system**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i datateknik kännedom om utformning, optimering och ledning, igångsättande, drift och underhåll samt systemavveckling av avancerade tekniska system.

## **Innehåll**

Datateknikprogrammet har en obligatorisk del som ges under de tre första åren. Den obligatoriska delen innehåller:

### **Ett teknikblock**

Med lika omfattning av datavetenskap (computer science) och elektroteknik (electrical engineering).

Kurserna i datavetenskap skall ge en förståelse för olika modeller för programmering, datastrukturer och algoritmer, användbarhet med människa-dator-interaktion, operativsystem och programutvecklingsmetodik. Kurserna i elektroteknik skall ge en grund i elektronik, en djupare förståelse för hur datorn och dess komponenter är konstruerade, samt grunderna i signalbehandling och reglerteknik.

### **Ett matematikblock**

Bestående av kontinuerlig matematik med analys, linjär algebra och transformering, diskret matematik och logik samt tillämpad matematik i form av matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering.

### **Naturvetenskapliga kurser**

Kurserna ger grunderna i mekanik och elektromagnetism.

### **Den kommunikativa förmågan (både muntligt och skriftligt) samt förmågan att arbeta i grupp**

Utvecklas genom ett flertal kurser, bland annat i de projektorienterade kurserna beskrivna ovan.

### **Ett hållbarhetsblock**

Bestående av delmoment med progression i obligatoriska kurser skall ge förståelse för samhällsliga villkor inklusive ekonomisk, social och ekologisk hållbar utveckling särskilt kopplat till datateknik.

Under de två avslutande åren ges studenterna stor valfrihet, dels genom möjligheterna att kunna fördjupa sig inom ett datatekniskt område och dels genom att kunna bredda sig och välja kurser inom angränsande områden eller kurser mer för den personliga utvecklingen. Inom programmet erbjuds ett antal profiler med ämnesfördjupning. Under dessa två år på den avancerade nivån ska studenterna välja kurser så de uppfyller masterexamens krav på ämnesmässig fördjupning inom ett huvudområde.

I programplanen framgår det vilka kurser som planeras att ges, vilken programtermin kursen är placerad i och när, tidsmässigt, kursen ges. Varje kurs återges i en kursplan, där bland annat kursens mål och innehåll och de särskilda förkunskaper som erfordras för att kunna tillgodogöra sig kursen, är beskrivna. I kursplanen anges kursens nivå, grundläggande nivåer; G1, G2 eller avancerad nivå A, samt det huvudområde kursen tillhör.

## **Profiler**

De ämnesfördjupande profilerna påbörjas termin 7 och innehåller vanligen flera kurser att välja bland. Varje profil har ett regelverk som bestämmer hur

profilkurser kan väljas.

Examensbeviset anger namnet på uppfylld profil som inriktning.

Profiler kan med tiden variera och aktuella profiler fastställs inför termin 7 i programplanen. Huvudområdet för profilen beror på vilket val av valbara kurser som gjorts inom profilen. Tillåtna huvudområden för programmet, se avsnitt Examenskrav.

Profiler och regelverk

- AI och maskininlärning
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Autonoma system
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Datorseende och signalanalys
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Datorsystem
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 48 hp ska ingå
- Inbyggda digitala system
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Industriell ekonomi
  - Obligatoriska kurser i profilen, kompletteras med övrigt kursutbud för att totalt uppnå minst 30 hp på avancerad nivå i för programmet tillåtet huvudområde för masterexamen.
- Medicinsk informatik
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå, kompletteras med övrigt kursutbud för att totalt uppnå minst 30 hp på avancerad nivå i för programmet tillåtet huvudområde för masterexamen.
- Mikroelektronik
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Programmering och algoritmer
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 42 hp varav 30 hp på avancerad nivå.
  - Därav minst två av TATA64, TDDD08, TDDD14, TDDD20, TDDE34
- Spelprogrammering
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Storskalig mjukvaruutveckling
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Säkra system
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp

på avancerad nivå.

Individuell masterprofil i samband med utlandsstudier kan upprättas i samråd med utbildningsledaren.

## Undervisnings- och arbetsformer

Utbildningen är campusförlagd och under de tre första åren är programmet organiserat så att man vanligen läser tre kurser parallellt under en period, där en av kurserna är av matematisk natur.

Programmet innehåller många kurser med laborativa och projektorienterade moment, där tre större gruppprojekt (5-7 deltagare/projektgrupp) är obligatoriska. Den första terminen genomförs ett projekt, som ger perspektiv på ämnesområdet, med en avslutande konferens. Under termin fem utför studenterna ett projekt för att konstruera en mikrodatorbaserad apparat och i termin sex genomförs ett kandidatarbete och ett projekt för utveckling av en programvaruorienterad tillämpning.

Under de avslutande två åren kommer många kurser att vara gemensamma med masterprogram och ges därför på engelska.

I programplanen finns angivet vilka kurser som är obligatoriska, valbara eller frivilliga i respektive termin. De obligatoriska kurserna måste ingå i examen, de valbara får ingå i examen medan frivilliga inte kan räknas in i civilingenjörsexamen från datateknikprogrammet. Programnämnden bestämmer vilka kurser som skall vara obligatoriska och vilka som, för skilda studerandegrupper inom utbildningen, utgör valbara alternativ.

För varje profil utses en profilansvarig.

## Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet på grundnivå

samt

Fysik 2

samt

Kemi 1

samt

Matematik 4 eller Matematik E

Alternativt

Grundläggande behörighet på grundnivå samt Fysik nivå 2, Kemi nivå 1,  
Matematik fortsättning nivå 2

## Tillträdeskrav till högre termin eller kurser

För att den studerande ska kunna tillgodogöra sig fortsatta studier på de senare terminerna gäller följande:

- För tillträde till kandidatprojektkursen, se förkunskapskrav i kursplanen.
- För tillträde till kurs på termin 7 krävs kurser om minst 150 hp inom programmets första 6 terminer senast den första augusti. De studenter som inte uppfyller kraven ska göra en individuell plan hos studievägledaren. I första hand ska de icke avklarade kurserna från termin 1-6 inplaneras. Planering ska ske enligt programnämndens riktlinjer.
- För tillträde till examensarbetet på masternivå, se förkunskapskrav i kursplanen.

## Självständigt arbete (examensarbete)

Studenter bör, för att få sin civilingenjörsexamen, välja ett examensarbete som motsvarar profilens allmänna inriktning.

För kandidat- och masterexamen skall examensarbetet göras inom huvudområdet för aktuell examen.

För tillträde till examensarbetet se ”Tillträdeskrav till högre termin eller kurser”.

För att kunna ta ut den masterexamen som krävs för att få civilingenjörsexamen från programmet, är de tillåtna huvudområden datateknik, elektroteknik, informationsteknologi och medicinsk teknik.

## Examenskrav

För att uppfylla krav för civilingenjörsexamen i datateknik, 300 hp, skall studenten, med godkänt resultat ha fullgjort:

- samtliga obligatoriska kurser ur programplanen
- en masterprofil med tillhörande obligatoriska och valbara kurser
- valbara kurser ur programplanen så att 300 hp uppnås. Andra kurser kan, efter särskilt beslut av programnämnden, inräknas.
- kursfordringar om minst 90 hp på avancerad nivå. Där ska ingå:
  - kurser om minst 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet för masterexamen.
  - examensarbete på 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet för masterexamen.
- examensarbete på 30 hp på avancerad nivå examinerat på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet.
- minst 45 hp sammantaget från kurser på grundnivå (G1, G2) och avancerad nivå (A) i matematik/tillämpning inom matematik. Detta krav uppfylls via obligatoriska kurser på programmet.

För studier inom Tekniska högskolans utbytesprogram görs en helhetsbedömning så att motsvarande nivå uppnåtts. Det innebär inga specifika kurskrav, kurserna skall läsas i linje med programmets inriktning.

Kurser som överlappar varandra innehållsmässigt får inte ingå i examen samtidigt. Om kurser delvis överlappar varandra kan del av kurs få räknas in. Kurser lästa utanför programmet kan få räknas som valbar kurs. Beslut i båda dessa fall görs av programnämnden.

Maximalt kan 30 hp av kurser som inte är klassade som teknik, naturvetenskap eller medicin räknas med i examen.

### Särskilda kurskrav

Minst en av följande kurser vara avklarad med godkänt resultat:

- TANA21 Beräkningsmatematik
- TANA24 Beräkningsmatematik för datateknik

## Examensbenämning på svenska

Civilingenjörsexamen - Datateknik

samt

Teknologie masterexamen med huvudområde Datateknik, Elektroteknik, Informationsteknologi eller Medicinsk teknik

## Examensbenämning på engelska

Degree of Master of Science - Computer Science and Engineering

and

Degree of Master of Science (120 credits) with a major in Computer Science and Engineering, Electrical Engineering, Information Technology or Biomedical Engineering

## Särskild information

Vissa forskarutbildningskurser är öppna för studenter på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet, kontakta forskarstudierektor på respektive institution. För att få räkna med en sådan kurs som valfri i civilingenjörsexamen, lämnas en ansökan in till programnämnden för beslut om kursplan.

## Övriga föreskrifter

Se fliken Generella bestämmelser avseende behörighet, antagning, anstånd, studieuppehåll, studieavbrott samt antagning till senare del av utbildningsprogram.

Beaktande av särskilda perspektiv enligt styrelsens direktiv.

### **Avsteg från utbildningsplan**

Om det föreligger synnerliga skäl får rektor i särskilt beslut ange förutsättningarna för, och delegera rätten att besluta om, tillfälliga avsteg från denna utbildningsplan.

# Programplan

## Termin 1 (HT 2026)

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 0</b> |   |    |      |       |     |
| TATA65          | Diskret matematik                         | 6* | G1N  | -     | 0   |
| TDDE82          | Programmering i Python, grundkurs         | 6* | G1N  | -     | 0   |
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TATA65          | Diskret matematik                         | 6* | G1N  | 2     | 0   |
| TDDD70          | Ingenjörsp professionalism, del 1         | 1* | G1N  | -     | 0   |
| TDDE82          | Programmering i Python, grundkurs         | 6* | G1N  | 3     | 0   |
| TDDE84          | Data- och mjukvarutekniskt arbete         | 4* | G1F  | 4     | 0   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TATB04          | Inledande matematisk analys               | 6  | G1N  | 2     | 0   |
| TDDD70          | Ingenjörsp professionalism, del 1         | 1* | G1N  | -     | 0   |
| TDDE83          | Programmering i Python, fortsättningskurs | 7  | G1F  | 3     | 0   |
| TDDE84          | Data- och mjukvarutekniskt arbete         | 4* | G1F  | 4     | 0   |

**Termin 2 (VT 2027)**

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TATA41          | Envariabelanalys 1                      | 6  | G1F  | 4     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDE30          | Objektorienterad programmering och Java | 7* | G1F  | 1     | O   |
| TSEA53          | Digitalteknik                           | 6  | G1N  | 2     | O   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TATA42          | Envariabelanalys 2                      | 6  | G1F  | 2     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDE30          | Objektorienterad programmering och Java | 7* | G1F  | 1     | O   |
| TSEA82          | Datorteknik                             | 4  | G1F  | 4     | O   |

**Termin 3 (HT 2027)**

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra  | 8*  | G1N  | 4     | O   |
| TDDD84          | Ingenjörsp professionalism, del 3                     | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD86          | Datastrukturer, algoritmer och programmeringsparadigm | 11* | G1F  | 2     | O   |
| TDDD88          | Logik   | 5   | G1F  | 3     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                                 | 1*  | G1N  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra  | 8*  | G1N  | 4     | O   |
| TDDD84          | Ingenjörsp professionalism, del 3                     | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD86          | Datastrukturer, algoritmer och programmeringsparadigm | 11* | G1F  | 3     | O   |
| TSTE29          | Introduktion till analog och digital elektronik       | 5   | G1F  | 1/2   | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                                 | 1*  | G1N  | -     | F   |

**Termin 4 (VT 2028)***Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TATA76          | Flervariabelanalys                        | 4  | G1F  | 1     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDE68          | Processprogrammering och operativsystem   | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TSEA83          | Datorkonstruktion                         | 8* | G1F  | 2     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                     | 1* | G1N  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TAMS11          | Sannolikhetslära och statistik, grundkurs | 6  | G2F  | 4     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TFYA86          | Fysik                                     | 5  | G2F  | 1     | O   |
| TSEA83          | Datorkonstruktion                         | 8* | G1F  | 2     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                     | 1* | G1N  | -     | F   |

**Termin 5 (HT 2028)***Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TAOP33          | Kombinatorisk optimering gk               | 4  | G2F  | 2     | O   |
| TDDC93          | Programutvecklingsmetodik, teori          | 4  | G2F  | 1     | O   |
| TDDD91          | Ingenjörsp professionalism, del 5         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TSDT84          | Signaler och system samt transformering   | 8* | G2F  | 4     | O   |
| TSEA29          | Konstruktion med mikrodatare, projektkurs | 8* | G2F  | 3     | O   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD88          | Logik                                     | 5  | G1F  | 2     | O   |
| TDDD91          | Ingenjörsp professionalism, del 5         | 1* | G1F  | -     | O   |
| TSDT84          | Signaler och system samt transformering   | 8* | G2F  | 3     | O   |
| TSEA29          | Konstruktion med mikrodatare, projektkurs | 8* | G2F  | 1/4   | O   |

**Termin 6 (VT 2029)***Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD96          | Kandidatprojekt i programvaruutveckling      | 15* | G2E  | 2/3   | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDE76          | Interaktiva system                           | 6   | G1F  | 4     | O   |
| TDDE77          | Introduktion till praktisk maskininläring    | 2   | G2F  | 1     | O   |
| TINT01          | Introduktionskurs i interkulturell kompetens | 2   | G1N  | -     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TDDD96          | Kandidatprojekt i programvaruutveckling      | 15* | G2E  | 2/4   | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6            | 1*  | G1F  | -     | O   |
| TSRT93          | Reglerteknik                                 | 6   | G2F  | 1     | O   |
| TPTE06          | Praktik                                      | 6   | G2F  | -     | V   |

**Termin 7 (HT 2029)***Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik                        | 6  | G1F  | 3     | O/V |
| TAMS32          | Stokastiska processer                      | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TAMS43          | Sannolikhets teori och bayesianska nätverk | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra                           | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi                      | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem              | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                    | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDD04          | Programvarutestning                        | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering                         | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel      | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++              | 6* | A1N  | 2     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDTS06          | Datornät   | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                                 | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TGTU91          | Retorik i teori och praktik                                    | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TGTU99          | Etiska frågor inom AI  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| THEN18          | Engelska   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TINT01          | Introduktionskurs i interkulturell kompetens                   | 2  | G1N  | -     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys                                 | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs                               | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TSDT14          | Signalteori  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSEK02          | Radioelektronik  | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSFS09          | Modellering och reglering av motorer och drivlinor             | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler                           | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik                         | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSKS37          | Tekniska beräkningar i Python                                  | 2  | G1F  | 4     | V   |
| TSRT92          | Modellering och inläring för dynamiska system                  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar                                   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TANA24          | Beräkningsmatematik inom datateknik                            | 6  | G2F  | 1     | O/V |
| TAOP63          | Optimering av komplexa system                                  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra   | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi  | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg                                  | 6  | G2F  | 2/4   | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem                                  | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDC73          | Interaktionsprogrammering                                      | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem   | 6  | A1N  | 4     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|----|------|-------|-----|
| TDDD12  | Databasteknik                                      | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TDDD14  | Formella språk och automatateori                   | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TDDD38  | Avancerad programmering i C++                      | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDD49  | Programmering i C# och .NET Framework              | 4  | G2F  | 3     | V   |
| TDDD55  | Kompilatorer och interpretatorer                   | 4  | G2F  | 1     | V   |
| TDDD56  | Multicore- och GPU-Programmering                   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE01  | Maskininlärning                                    | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE02  | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE74  | Cybersäkerhet och människan                        | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDEI19  | Ekonomisk styrning                                 | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TEAE01  | Industriell ekonomi, grundkurs                     | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TEIM13  | Interkulturell kommunikation                       | 6  | G1N  | 4     | V   |
| TEIO29  | Ledarskap och organisation                         | 6  | G1F  | 1     | V   |
| TEIO32  | Projektledning och organisation                    | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TGTU49  | Teknikhistoria                                     | 6  | G1F  | 1     | V   |
| TGTU99  | Etiska frågor inom AI                              | 6* | A1N  | 2     | V   |
| THEN18  | Engelska   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TKMJ24  | Miljöteknik  | 6  | G1N  | 1     | V   |
| TMKA11  | Modellbaserad utveckling av system-av-system       | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBB06  | Multidimensionell signalanalys                     | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSBB21  | Beräkningsfotografi                                | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TSEK02  | Radioelektronik                                    | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TSEK37  | Analoga CMOS integrerade kretsar                   | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TSFS02  | Fordonsdynamik med reglering                       | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSFS09  | Modellering och reglering av motorer och drivlinor | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSIN02  | Internetteknik                                     | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSIT02  | Datasäkerhet                                       | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TSKS20  | Radar och sensorsystem                             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSKS33  | Komplexa nätverk och stora datamängder             | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSKS35  | Informations- och kommunikationsteknik             | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSRT08  | Optimal styrning                                   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSRT78  | Digital signalbehandling                           | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TSTE12  | Konstruktion av digitala system                    | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: AI och maskininlärning – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TGTU99          | Etiska frågor inom AI                  | 6* | A1N  | 1     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs       | 6  | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE01          | Maskininlärning                        | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TGTU99          | Etiska frågor inom AI                  | 6* | A1N  | 2     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Autonoma system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                                      | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs                             | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1N  | 1     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSIT02          | Datasäkerhet   | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TSKS20          | Radar och sensorsystem                                       | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT08          | Optimal styrning   | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Datorseende och signalanalys – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys   | 6* | A1N  | 2     | O   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TSDT14          | Signalteori                      | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys   | 6* | A1N  | 3     | O   |
| TSBB21          | Beräkningsfotografi              | 6  | A1F  | 4     | O   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Datorsystem – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning                      | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDTS06          | Datornät                                 | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur                          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD07          | Realtidssystem                           | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDD12          | Databasteknik                            | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                             | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder   | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Inbyggda digitala system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDS08           | Datorarkitektur                        | 6  | A1N  | 2     | O   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar           | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik | 6* | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system        | 6  | A1N  | 3     | O   |
| TDDD07          | Realtidssystem                         | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDE01          | Maskininlärning                        | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik | 6* | A1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                                 | 6  | G1F  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2F  | 3     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1N  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2F  | 1     | O   |

*Inriktning: Medicinsk informatik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                      | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                               |    |      |       |     |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi         | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1N  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens       | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                               |    |      |       |     |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1N  | 3     | O   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi       | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg | 6  | G2F  | 2/4   | V   |
| TDDD12          | Databasteknik                 | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                  | 6  | G2F  | 2     | V   |

*Inriktning: Mikroelektronik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSEK02          | Radioelektronik                  | 6* | A1N  | 3     | O   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar     | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TDTS08          | Datorarkitektur                  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSEK02          | Radioelektronik                  | 6* | A1N  | 2     | O   |
| TSEK37          | Analoga CMOS integrerade kretsar | 6  | A1F  | 1     | O   |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system  | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1N  | 4     | O/V |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDTS06          | Datornät                               | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                           | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD12          | Databasteknik                          | 6  | G2F  | 1     | O   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                           | 6  | G2F  | 2     | O   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori       | 6  | G2F  | 2     | O/V |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel | 6  | A1N  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens               | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign          | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDC73          | Interaktionsprogrammering             | 6  | G2F  | 1     | O   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap      | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDD12          | Databasteknik  | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Säkra system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                    | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-----------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                             |    |      |       |     |
| TDS06           | Datornät                    | 6  | G2F  | 1     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                             |    |      |       |     |
| TSIT02          | Datasäkerhet                | 6  | G2F  | 2     | O   |
| TDDE74          | Cybersäkerhet och människan | 6  | A1N  | 4     | V   |

**Termin 8 (VT 2030)**

*Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TAMS39          | Multivariat statistik                 | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TANA15          | Numerisk linjär algebra               | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TATA53          | Linjär algebra, överkurs              | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TATA54          | Talteori                              | 6* | G2F  | 2     | V   |
| TATA64          | Grafteori                             | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TBMT09          | Fysiologiska tryck och flöden         | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TBMT32          | Medicintekniska utblickar             | 2* | G1N  | 3     | V   |
| TBMT59          | Bildgenererande teknik inom medicinen | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD25          | Distribuerade system                  | 6  | A1N  | 2     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|-----|------|-------|-----|
| TDDD38  | Avancerad programmering i C++  | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD41  | Data Mining - Clustering and Association Analysis                            | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TDDD50  | Grön IT  | 4   | G2F  | 4     | V   |
| TDDD57  | Fysisk interaktion och spelprogrammering                                     | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95  | Algoritmisk problemlösning   | 6*  | A1F  | 1     | V   |
| TDDD97  | Webbprogrammering  | 6   | G2F  | 3     | V   |
| TDDE05  | AI-robotik   | 6*  | A1N  | 4     | V   |
| TDDE50  | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat              | 6*  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE51  | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt                          | 6*  | A1N  | 4     | V   |
| TDDE61  | Etisk hackning   | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE62  | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet                  | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TDDE70  | Djup maskininlärning   | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TDEI74  | Business Analytics   | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TDTS07  | Systemkonstruktion och metodik   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDTS21  | Avancerade nätverk   | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TEAE21  | Cybersäkerhetsrätt   | 6   | G1F  | 3     | V   |
| TEIE88  | Datajuridisk översikt kurs   | 4   | G1F  | 1     | V   |
| TEIO13  | Ledarskap och industriellt förändringsarbete                                 | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TGTU94  | Teknik och etik  | 6   | G1F  | 1     | V   |
| THEN18  | Engelska   | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| TINT02  | Interkulturell kompetens och interkulturell kommunikation, fortsättningskurs | 6*  | G2F  | -     | V   |
| TKMJ15  | Miljömanagement  | 6   | G1F  | 3     | V   |
| TNM111  | Informationsvisualisering  | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSBB34  | Datorseende för videoanalys  | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSBK07  | Datorgrafik  | 6*  | A1N  | 4     | V   |
| TSEI68  | Analoga filter   | 6   | G2F  | 2     | V   |
| TSEK09  | Projektkurs i VLSI-konstruktion  | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSEK13  | Avancerade integrerade kretsar   | 6   | A1F  | 3     | V   |
| TSFS22  | Feldetektion och diagnos av tekniska system                                  | 6*  | A1N  | 3     | V   |
| TSKS36  | Digital och trådlös kommunikation  | 6   | A1F  | 4     | V   |
| TSRT07  | Industriell reglerteknik   | 6   | A1N  | 2     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| TSRT09          | Reglerteori   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TATA53          | Linjär algebra, överkurs  | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TATA54          | Talteori  | 6* | G2F  | 2     | V   |
| TATA64          | Grafteori   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TBMI32          | E-hälsa: från idé till genomslag                                | 6  | A1N  | 2/4   | V   |
| TBMT26          | Teknik för intensivvård och kirurgi                             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TBMT32          | Medicintekniska utblickar                                       | 2* | G1N  | 3     | V   |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering                                     | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                   | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDD48          | Automatisk planering  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                                      | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07          | Bayesianska metoder   | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi  | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics  | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE50          | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt             | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE61          | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE64          | Sports Analytics  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDE65          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE78          | Förstärkningsinlärning  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEAE13          | Affärsrätt  | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TEAE20          | Immaterialrätt  | 6  | G1F  | 1     | V   |
| TEIG01          | Organisation för cybersäkerhet                                  | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TEIO06          | Innovativt entreprenörskap                                      | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TEIO94          | Entreprenörskap och idéutveckling                               | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TFEI71          | Elektriska mätsystem  | 4  | G1F  | 1     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|-----|------|-------|-----|
| TGTU84  | Mångfald och genus inom teknikutveckling                                     | 6   | G1F  | 4     | V   |
| TGTU95  | Vetenskapens och teknologins filosofi  | 6   | G1F  | 4     | V   |
| THEN18  | Engelska   | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| TINT02  | Interkulturell kompetens och interkulturell kommunikation, fortsättningskurs | 6*  | G2F  | -     | V   |
| TNM079  | Modellering och animering  | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB33  | 3D-datorseende   | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSBK07  | Datorgrafik  | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSBK38  | Bild- och ljudkompression  | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSEK09  | Projektkurs i VLSI-konstruktion  | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSFS19  | Batterisystem  | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSFS22  | Feldetektion och diagnos av tekniska system                                  | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSIT11  | Kvantalgoritmer och kvantinformation   | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSKS16  | Signalbehandling för kommunikation   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14  | Sensorfusion   | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSTE06  | Digitala filter  | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSTE87  | Applikationsspecifika integrerade kretsar                                    | 6   | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: AI och maskininlärning – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                      | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer             | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1F  | 1     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE70          | Djup maskininlärning                              | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TSFS22          | Feldetektion och diagnos av tekniska system       | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik                          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD48          | Automatisk planering                              | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07          | Bayesianska metoder                               | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi                                    | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics                                | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TDDE64          | Sports Analytics                                  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDE78          | Förstärkningsinlärning                            | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSFS22          | Feldetektion och diagnos av tekniska system       | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                                      | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Autonoma system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                    | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik                    | 6  | A1N  | 2     | O   |
| TDDE05          | AI-robotik                                  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys                 | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSFS22          | Feldetektion och diagnos av tekniska system | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSRT09          | Reglerteori                                 | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD48          | Automatisk planering                        | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik                                  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSBB33          | 3D-datorseende                              | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSFS19          | Batterisystem                               | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSFS22          | Feldetektion och diagnos av tekniska system | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                                | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Datorseende och signalanalys – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TBMT59          | Bildgenererande teknik inom medicinen | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TDDE70          | Djup maskininlärning                  | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TNM111          | Informationsvisualisering             | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys           | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                           | 6* | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                       |    |      |       |     |
| TSBB33          | 3D-datorseende                        | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                           | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TSBK38          | Bild- och ljudkompression             | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                          | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Datorsystem – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD25          | Distribuerade system                                   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering                                      | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik                         | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering                            | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                                | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE65          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Inbyggda digitala system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer     | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++             | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                | 6*  | A1F  | 1     | V   |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik            | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                               | 6*  | A1N  | 4     | V   |
| TSEK09          | Projektkurs i VLSI-konstruktion           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSTE87          | Applikationsspecifika integrerade kretsar | 6   | A1N  | 2     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++             | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                       | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TEAE20          | Immaterialrätt                            | 6   | G1F  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                               | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSEK09          | Projektkurs i VLSI-konstruktion           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSKS16          | Signalbehandling för kommunikation        | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSTE06          | Digitala filter                           | 6   | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDEI74          | Business Analytics                           | 6  | A1N  | 4     | O/V |
| TEIO13          | Ledarskap och industriellt förändringsarbete | 6  | A1N  | 4     | O/V |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TEIO06          | Innovativt entreprenörskap                   | 6  | A1N  | 2     | O   |

*Inriktning: Medicinsk informatik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                                | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis           | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDE62          | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet | 6  | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI32          | E-hälsa: från idé till genomslag                            | 6  | A1N  | 2/4   | V   |
| TBMT26          | Teknik för intensivvård och kirurgi                         | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics  | 6  | A1F  | 3     | V   |

*Inriktning: Mikroelektronik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSEK13          | Avancerade integrerade kretsar            | 6   | A1F  | 3     | O   |
| TSEI68          | Analoga filter                            | 6   | G2F  | 2     | V   |
| TSEK09          | Projektkurs i VLSI-konstruktion           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSEK09          | Projektkurs i VLSI-konstruktion           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSKS16          | Signalbehandling för kommunikation        | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSTE06          | Digitala filter                           | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSTE87          | Applikationsspecifika integrerade kretsar | 6   | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1N  | 2     | O/V |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer                  | 6  | A1N  | 3     | O/V |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis      | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1F  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1N  | 2     | O/V |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1N  | 1     | O/V |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE65          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD57          | Fysisk interaktion och spelprogrammering | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1N  | 4     | O   |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system             | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1N  | 1     | O   |
| TNM079          | Modellering och animering                | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                 | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Säkra system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE62          | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TDDD25          | Distribuerade system  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering   | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE61          | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEAE21          | Cybersäkerhetsrätt  | 6  | G1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE61          | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEIG01          | Organisation för cybersäkerhet                              | 6  | A1N  | 4     | V   |

**Termin 9 (HT 2030)**

*Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik  | 6   | G1F  | 3     | O/V |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel                          | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                  | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling          | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod                        | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE90          | Säkra trådlösa kommunikationsnätverk                           | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDE91          | Säkerhet och integritet för maskininlärning                    | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TDTS06          | Datornät   | 6   | G2F  | 1     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| TEIM11          | Industriell marknadsföring                                   | 6   | G2F  | 3     | V   |
| TEIO90          | Innovationsledning   | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering                   | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TNM067          | Vetenskaplig visualisering                                   | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TNM114          | Artificiell intelligens för interaktiv media, projektkurs    | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB19          | Maskininlärning för datorseende                              | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB22          | Projektkurs i bilder och grafik                              | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                              | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt                                | 6*  | A1F  | 1     | V   |
| TSEA85          | Hårdvarudesign för acceleration av maskininlärning           | 6   | A1F  | 3     | V   |
| TSEK03          | Integrerade radiofrekvenskretsar                             | 6   | A1F  | 2     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSIN01          | Informationsnät  | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSIT14          | Digital forensik och incidentrespons                         | 6   | A1F  | 3     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler                         | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSRT28          | Projektkurs i reglerteknik                                   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE28          | Effektelektronik   | 6   | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TDDD89          | Vetenskaplig metod   | 6   | A1F  | 3     | O   |
| TANA24          | Beräkningsmatematik inom datateknik                          | 6   | G2F  | 1     | O/V |
| TBMI02          | Medicinsk bildanalys   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDC90          | Software Security  | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem   | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TDDD12          | Databasteknik  | 6   | G2F  | 1     | V   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                             | 6   | G2F  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                   | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                             | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDE13          | Multiagentsystem   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining  | 6   | A1F  | 2     | V   |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling        | 6*  | A1F  | 4     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|-----|------|-------|-----|
| TDDE21  | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE52  | Programmeringsprojekt med öppen källkod                        | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE63  | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE66  | Kompilatorkonstruktion   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TGTU49  | Teknikhistoria   | 6   | G1F  | 1     | V   |
| TNA010  | Matrismetoder för AI   | 6   | G2F  | 2     | V   |
| TNM116  | Utvidgad verklighet (XR) - principer och programmering         | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSBB22  | Projektkurs i bilder och grafik                                | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBK03  | Teknik för avancerade datorspel                                | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSEA26  | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer                       | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSEA84  | Digitalt konstruktionsprojekt                                  | 6*  | A1F  | 3     | V   |
| TSEK07  | Test och mätning av integrerade kretsar                        | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TSIN02  | Internetteknik   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSRT28  | Projektkurs i reglerteknik                                     | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE26  | Elkraftnät och teknik för förnyelsebar elproduktion            | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSTE85  | Lågeffektselektronik   | 6   | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: AI och maskininläring – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE15          | Avancerad maskininläring                                     | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TDDE91          | Säkerhet och integritet för maskininläring                   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende                               | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT92          | Modellering och inläring för dynamiska system                | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE13          | Multiagentsystem   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining  | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TNA010          | Matrismetoder för AI   | 6  | G2F  | 2     | V   |

*Inriktning: Autonoma system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                       | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--------------------------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                |     |      |       |     |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSRT28          | Projektkurs i reglerteknik     | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                |     |      |       |     |
| TDDE01          | Maskininläring                 | 6   | A1N  | 1     | O   |
| TSRT28          | Projektkurs i reglerteknik     | 12* | A1F  | 4     | V   |

*Inriktning: Datorseende och signalanalys – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TNM067          | Vetenskaplig visualisering                             | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende                         | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB22          | Projektkurs i bilder och grafik                        | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                        | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler                   | 6   | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI02          | Medicinsk bildanalys                                   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE01          | Maskininläring   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TNM116          | Utvidgad verklighet (XR) - principer och programmering | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSBB22          | Projektkurs i bilder och grafik                        | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                        | 6*  | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Datorsystem – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE90          | Säkra trådlösa kommunikationsnätverk                           | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                               | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                               | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer                       | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik   | 6  | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Inbyggda digitala system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                      | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt                      | 6* | A1F  | 1     | V   |
| TSEA85          | Hårdvarudesign för acceleration av maskininlärning | 6  | A1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD07          | Realtidssystem                                     | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                      | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion                             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer           | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt                      | 6* | A1F  | 3     | V   |
| TSEK07          | Test och mätning av integrerade kretsar            | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                                       | 6  | G2F  | 2     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                            |    |      |       |     |
| TEIM11          | Industriell marknadsföring | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TEIO90          | Innovationsledning         | 6  | A1N  | 2     | O   |

*Inriktning: Medicinsk informatik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                    | 6   | G2F  | 3     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE01          | Maskininläring                             | 6   | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Mikroelektronik – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TSEK03          | Integrerade radiofrekvenskretsar                    | 6  | A1F  | 2     | O   |
| TSEA85          | Hårdvarudesign för acceleration av maskininläring   | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik              | 6* | A1N  | 3     | V   |
| TSTE28          | Effektelektronik                                    | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TSEK07          | Test och mätning av integrerade kretsar             | 6  | A1F  | 1     | O   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer            | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik              | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSTE26          | Elkraftnät och teknik för förnyelsebar elproduktion | 6  | A1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                            | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori        | 6  | G2F  | 2     | O/V |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering        | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion                  | 6  | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1N  | 1     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering            | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSBB22          | Projektkurs i bilder och grafik                       | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1N  | 1     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TSBB22          | Projektkurs i bilder och grafik                       | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik  | 6   | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++           | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign            | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++           | 6* | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Säkra system – Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O/V |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6* | A1F  | 4     | O/V |
| TDDE90          | Säkra trådlösa kommunikationsnätverk                           | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSIT14          | Digital forensik och incidentrespons                           | 6  | A1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O/V |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6* | A1F  | 4     | O/V |

**Termin 10 (VT 2031)**

*Preliminära kurser*

| Kurskod         | Kursnamn      | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A2E  | -     | O   |
| <b>Period 2</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A2E  | -     | O   |

Hp = Högskolepoäng

VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig

\*Kursen läses över flera perioder

## Generella bestämmelser

### Kursplan

För varje kurs ska en kursplan finnas. I kursplanen anges kursens mål och innehåll samt de särskilda förkunskaper som krävs för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

### Schemaläggning

Schemaläggning av programkurser görs enligt beslutad blockindelning för respektive kurs. Fristående kurser kan schemaläggas på andra tider.

### Avbrott och avanmälan på kurs

Enligt beslut vid Linköpings universitet skall avbrott i studier registreras i Ladok, se Riktlinjer och rutiner för bekräftelse av deltagande i utbildning med mera på grund- och avancerad nivå, Dnr LiU-2020-02256 (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/764582>). Alla studenter som inte deltar i kurs man registrerat sig på är alltså skyldiga att anmäla avbrottet så att detta kan noteras i Ladok. Avanmälan eller avbrott från kurs görs via webbformulär [Blanketter och formulär](#)

### Inställd kurs eller avvikelse från kursplanen

Kurser med få deltagare (< 10) kan ställas in eller organiseras på annat sätt än vad som är angivet i kursplanen. Om kurs skall ställas in eller avvikelse från kursplanen skall ske prövas och beslutas detta av dekan. För fristående kurser måste inställande av kurs ske innan studenter har antagits på kursen (i enlighet med LiUs antagningsordning Dnr LiU-2022-01200, <https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622645>).

### Riktlinjer rörande examination och examinator

Se Beslut om Riktlinjer för utbildning och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linköpings universitet Dnr LiU-2023-00379, (<http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>).

Examinator för en kurs ska inneha en läraranställning vid LiU i enlighet med LiUs anställningsordning, Dnr LiU-2022-04445 (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622784>). För kurser på avancerad nivå kan följande lärare vara examinator: professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad), universitetslektor (även adjungerad och gästlektor), biträdande universitetslektor eller postdoktor. För kurser på grundnivå kan följande lärare vara examinator: professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad), universitetslektor (även adjungerad och gästlektor), biträdande universitetslektor, universitetsadjunkt (även adjungerad och gästadjunkt) eller

postdoktor. I undantagsfall kan även en Timlärare utses som examinator på både grund- och avancerad nivå, se Tekniska fakultetsstyrelsen vidaredelegationer.

## Examination

### Principer för tentamina

Skriftlig och muntlig tentamen samt digital salstentamen och datortentamen ges minst tre gånger per år; en gång omedelbart efter kursens slut, en gång i augustiperioden samt vanligtvis i en av omtentamensperioderna. Annan placering beslutas av programnämnden.

Principer för tentamensschemat för kurser som följer läsperioderna:

- kurser som ges Vt1 förstagångstenteras i mars och omtenteras i juni och i augusti
- kurser som ges Vt2 förstagångstenteras i maj och omtenteras i augusti och i januari
- kurser som ges Ht1 förstagångstenteras i oktober och omtenteras i januari och augusti
- kurser som ges Ht2 förstagångstenteras i januari och omtenteras i mars och i augusti

Tentamensschemat utgår från blockindelningen men avvikelser kan förekomma främst för kurser som samläses/samtenteras av flera program samt i lägre årskurs.

För kurser som ges vartannat år ges tentamina 3 gånger endast under det år kursen ges.

För kurser som flyttas eller ställs in så att de ej ges under något eller några år ges tentamina 3 gånger under det närmast följande året med tentamenstillfällen motsvarande dem som gällde före flyttningen och/eller inställandet av kursen.

När en kurs, eller ett tentamensmoment (TEN, DIT, DAT, MUN), ges för sista gången ska ordinarie tentamen och två omtentamina erbjudas. Därefter fasas examinationen ut under en avvecklingsperiod med tre tentamina samtidigt som tentamen ges i eventuell ersättningskurs under det följande läsåret. Undantaget är kurser som gavs i perioden HT1, där de tre examinationstillfällena blir januari, mars och augusti. Om ingen ersättningskurs finns ges tre tentamina i omtentamensperioder under det följande läsåret. Annan placering beslutas av programnämnden. I samtliga fall ges dessutom tentamen ytterligare en gång under det därpå följande året om inte programnämnden föreskriver annat. Totalt erbjuds alltså 6 omtentamenstillfällen, varav 2 ordinarie omtentamenstillfällen. I tentaansmälningssystemet markeras tentamina som ges för näst sista respektive sista gången.

Om en kurs ges i flera perioder under året (för program eller vid skilda tillfällen för olika program) beslutar programnämnden/programnämnderna gemensamt om placeringen av och antalet omtentamina.

För fristående kurser med tentamensmoment som inte följer blockplacering kan

andra tider förekomma.

### **Omprov övriga examinerande moment**

För riktlinjer för omprov vid andra examinerande moment än skriftliga tentamina, digital salstentamina och datortentamina hänvisas till de generella LiU-riktlinjerna för examination och examinator, Dnr LiU-2023-00379 (<http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>).

Även andra examinationsmoment ska principmässigt hanteras på samma sätt som ett tentamensmoment när de ges för sista gången. Dock kan tidpunkterna för examinationen variera utifrån momentets karaktär jämfört med tentamenstiderna.

### **Nedlagd kurs**

För Beslut om Rutiner för administration vid avveckling av utbildningsprogram, fristående kurser och kurser inom program, se Dnr LiU-2021-04782 (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/1156410>). Efter beslut om nedläggning och efter avvecklingsperiodens slut hänvisas studenterna till ersättande kurs (eller motsvarande) enligt information i kursplan eller utbildningsplan. Om en student har godkänt i något/några delmoment (men inte alla) i en avvecklad programkurs och det finns en åtminstone delvis ersättande kurs så kan en bedömning om eventuellt tillgodoräknande ske. Vid eventuella frågor om tillgodoräkning av del av kurs kontakta studievägledare.

### **Anmälan till tentamen**

För deltagande i skriftlig tentamen, digital salstentamen och datortentamen är anmälan obligatorisk, se beslut i regelsamlingen Dnr LiU-2020-04559 (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622682>). En oanmäld student kan således *inte* erbjudas plats. Anmälan till tentamen är öppen 30 kalenderdagar före provdatum och stänger 10 kalenderdagar innan provdatum om inget annat anges. Anmälan görs av studenten i Studentportalen eller via LiU-appen. Anvisad sal meddelas fyra dagar före tentamensdagen via e-post.

### **Ordningsföreskrifter för studerande vid tentamensskrivningar**

Se särskilt beslut i regelsamlingen, Dnr LiU-2020-04559 (<http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622682>).

### **Plussning**

Vid Tekniska fakulteten vid LiU har studerande rätt att genomgå förnyad examination (s.k. plussning) för högre betyg på skriftliga tentamina, digital salstentamina och datortentamina, dvs samtliga provmoment med modulkod TEN, DIT och DAT. På övriga examinationsmoment ges inte möjlighet till plussning, om inget annat anges i kursplan.

Plussning är ej möjlig på kurser som ingår i utfärdad examen.

### **Betyg och examinationsformer**

Företrädesvis skall betygen underkänd (U), godkänd (3), icke utan beröm godkänd (4) och med beröm godkänd (5) användas.

- Kurser med skriftlig tentamen och digital salstentamen skall ge betygen (U, 3, 4, 5).
- Kurser med stor del tillämpningsinriktade moment såsom laborationer, projekt eller grupparbeten får ges betygen underkänd (U) eller godkänd (G).
- Examensarbete samt självständigt arbete ger betyg underkänd (U) eller godkänd (G).

### Examinationsmoment och modulkoder

Nedan anges vad som gäller för de examinationsmoment med tillhörande modulkod som tillämpas vid Tekniska fakulteten vid Linköpings universitet.

- Skriftlig tentamen (TEN) och digital salstentamen (DIT) skall ge betyg (U, 3, 4, 5).
- Examinationsmoment som kan ge betygen underkänd (U) eller godkänd (G) är laboration (LAB), projekt (PRA), kontrollskrivning (KTR), digital kontrollskrivning (DIK), muntlig tentamen (MUN), datortentamen i datorsal (DAT), uppgift (UPG), hemtentamen (HEM), digital kontrollskrivning i datorsal (DAK).
- Övriga examinationsmoment där examinationen uppfylls framför allt genom aktivt deltagande som basgrupp (BAS) eller moment (MOM) ger betygen underkänd (U) eller godkänd (G).
- Examinationsmomenten Opposition (OPPO) och Auskultation (AUSK) inom examensarbetet ger betyg underkänd (U) eller godkänd (G).

Allmänt gäller att:

- Obligatoriska kursmoment skall vara poängsatta och ges en modulkod.
- Examinationsmoment som ej är poängsatt får ej vara obligatoriskt. Det är frivilligt att delta på dessa moment och information om det samt tillhörande villkor skall tydligt framgå i den beskrivande texten.
- För kurser med flera examinationsmoment med graderad betygsskala skall det anges hur slutbetyg på kursen vägs samman.

För obligatoriska moment gäller att (i enlighet med Riktlinjer för utbildning och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linköpings universitet, Dnr LiU-2023-00379 <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>):

- Om det finns särskilda skäl, och om det med hänsyn till det obligatoriska momentets karaktär är möjligt, får examinator besluta att ersätta det obligatoriska momentet med en annan likvärdig uppgift.

För möjlighet till anpassade examinationsmoment gäller att (i enlighet med Riktlinjer för utbildning och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linköpings universitet, Dnr LiU-2023-00379 <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>):

- Om LiU: s koordinator för studenter med funktionsnedsättning har

beviljat en student rätt till anpassad examination vid salstentamen har studenten rätt till det.

- Om koordinatören har gett studenten en rekommendation om anpassad examination eller alternativ examinationsform, får examinator besluta om detta om examinator bedömer det möjligt utifrån kursens mål.
- Examinator får också besluta om anpassad examination eller alternativ examinationsform om examinator bedömer att det finns synnerliga skäl och examinator bedömer det möjligt utifrån kursens mål.

### Rapportering av examinationsresultat

Rapportering av den studerandes examinationsresultat sker på respektive institution.

### Plagiering

Vid examination som innebär rapportskrivande och där studenten kan antas ha tillgång till andras källor (exempelvis vid självständiga arbeten, uppsatser etc) måste inlämnat material utformas i enlighet med god sed för källhänvisning vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Detta sker genom referenser eller citat med angivande av källa. Det ska även framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapporter etc. (ibland kallat självplagiering).

Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

### Försök till vilseledande

Vid grundad misstanke om att en student försökt vilseleda vid examination eller när en studieprestation ska bedömas ska enligt Högskoleförordningens 10 kapitel examinator anmäla det vidare till universitetets disciplinnämnd. Möjliga konsekvenser för den studerande är en avstängning från studierna eller en varning. För mer information se [Fusk och plagiat](#).

Linköpings universitet har även tagit fram en vägledning för lärares och studenters användning av generativ AI i utbildningen (Dnr LiU-2023-02660). Som student förväntas du alltid ta reda på vad som gäller för respektive kurs (inklusive examensarbetet). Generellt gäller tydlighet för var och hur generativ AI har använts.

### Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Högskolelagen och Högskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på <https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall>.

## Programmets upplägg och organisation

Utbildningarnas innehåll och utformning skall kontinuerligt revideras så att nya rön integreras i kurser och inriktningar. Inom ett utbildningsprogram kan det finnas flera studieinriktningar/profiler. Studieinriktningarna/profilerna samt regler för val av dessa framgår av de programspecifika utbildningsplanerna och programplanerna.

Programmets upplägg och organisation skall följa fastställda kriterier som sammanfattas i utbildningsplanen för varje program.

- Utbildningsplanen definierar målen för utbildningsprogrammet.
- Ur programplanen, som utgör en del av utbildningsplanen, framgår i vilken programtermin de olika kurserna är placerade och deras tidsmässiga placering under läsåret.
- I kursplanen anges bland annat kursens mål och innehåll samt de förkunskaper som, utöver antagningskrav till programmet, behövs för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

## Examensfordringar

För antagna senare än 1 juli 2007 gäller examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. För antagna tidigare än 2007 och som har fullgjort utbildningsmoment efter 1 juli 2007 har rätt att prövas mot examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. Oavsett antagningsår gäller dessutom lokala föreskrifter enligt fakultets- och universitetsstyrelsens beslut "Föreskrifter och allmänna råd om examensbenämningar och preciserade krav för generella examina på grundnivå och avancerad nivå" (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622693>).

### Examen inom ett program

Programspecifika examenskrav framgår av utbildningsplanen för respektive program.

## Behörighet samt studiernas påbörjande och anstånd

Den som är antagen till ett utbildningsprogram skall påbörja studierna vid det tillfälle som avses i beslutet om antagning. Tid och plats för påbörjande av studierna meddelas den som är antagen. För den som antas till termin 1 är uppropet obligatoriskt.

För fullständiga regler för behörighet samt studiernas påbörjande och anstånd, se antagningsordning för Linköpings universitet (<http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622645>).

## Antagning till senare del av program

Med antagning till senare del av utbildningsprogram avses antagning till termin 2 eller senare på ett program med syfte att slutföra programmet till

examen. Antagning till senare del av program kan enbart ske i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Den sökande måste dessutom uppfylla tillträdeskraven till den aktuella programterminen, se behörighetsregler, Dnr LiU-2022-00174 (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/1179685>).

## Studieuppehåll

Anmälan om studieuppehåll görs av den studerande via ett webbformulär [Blanketter och formulär](#). Görs inte sådan anmälan och inte heller kursregistrering under den första terminen som uppehållet gäller betraktas uppehållet som studieavbrott. Studieuppehåll kan endast göras hel termin och anmälas för högst två terminer i taget. Anmälan om återupptagande av studier görs av den studerande i samband med kursanmälan inför påföljande termin, efter uppehållet. Den studerande har då en garanterad plats på utbildningen under förutsättning att programmet och kurserna fortfarande ges.

Den som gör studieuppehåll kan under uppehållet tentera s.k. resttentamina. Den studerande ansvarar själv för att anmälan till kurser görs i tid inför återupptagandet av studierna.

## Avbrott på program

Studerande som önskar avbryta sina programstudier anmäler detta till studievägledare. En studerande som lämnar studierna utan att anmäla studieuppehåll och inte kursregistrerar sig närmast följande termin anses ha avbrutit studierna. Den som avbrutit studierna får återkomma i utbildningen om det finns ledig plats.

## Kurser inom utbildningsprogram

I programplanen för respektive årskurs/antagningstillfälle anges vilka kurser som är obligatoriska (o), valbara (v) samt frivilliga (f). De kurser som anges som frivilliga (f) i programplanen får inte räknas in i examen.

## Läsa kurser på annat program eller forskarutbildningskurser

Civilingenjörstudenter kan läsa kurser som förekommer i programplanerna termin 7 och högre på samtliga civilingenjörsprogram. För tillträde till kurs på termin 7 och högre krävs att man uppnått 150 hp inom det program som man är antagen till.

För att läsa forskarutbildningskurser krävs att den studerande är på masternivå, dvs motsvarande åk 4-5, eller följer ett masterprogram. Information lämnas av respektive institutions forskarstudierektor.

Tillträde gäller i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Vid val av kurs på annat program eller forskarutbildningskurser gäller att de i kursplanen för kursen angivna förkunskaperna bör vara inhämtade.

För att tillgodoräkna kurser från annat program eller forskarutbildningskurser i examen, se nedan om tillgodoräknande.

## Tillgodoräknande av kurser utanför programplanen

För att tillgodoräkna kurser utanför programplanen i examen måste den studerande ansöka om detta och få beviljande hos programnämnden. Kursen ska vara avklarad vid ansökningstillfället.

## Anmälan till programkurser

Anmälan till kurser som ges inom program görs under anvisad tid, preliminärt 1-10 april inför höstterminen, och 1-10 oktober inför vårterminen. Information om kursanmälan finns på studievägledningens informationssidor samt meddelas till studerande via e-post eller programrum och vid schemalagda informationstillfällen.

## Vid förändringar i programplanen

I de fall programplanen genomgår förändringar kan det i enskilda fall krävas studieplanering i samråd med studievägledare, se rubrik Anvisningar för studieplanering.

## Anvisningar för studieplanering

Studerande som är i behov av stöd vid planeringen av de fortsatta studierna hänvisas till programmets studievägledare. En studieplanering innebär att studenten och studievägledaren gemensamt kommer fram till en individuell planering av studierna kommande termin. I den individuella planeringen kan den studerande tillåtas göra avsteg från den generella programplanen. Vid en studieplanering prioriteras kurser från tidigare årskurser. Övriga kurser kan vid behov planeras in för att uppnå heltidsstudier förutsatt att lämpliga förkunskaper finns.

Studieplanering sker regelmässigt när den studerande:

- inte uppfyller krav för uppflyttning till högre terminer. För att den studerande i de fallen ska kunna delta i kurser från högre årskurser krävs dessutom beslut om dispens,
- inte uppfyller krav för att påbörja sitt examensarbete.

Andra tillfällen när studieplanering kan vara aktuell:

- när en student tidigt i utbildningen har kommit efter i studierna och har ett antal kurser oavslutade,
- studerande som inte uppfyller förkunskapskrav för påbörjande av kandidatprojekten inom termin 6 på civilingenjörsprogrammen,
- vid förändringar i programplanen,
- vid antagning till senare del av program,
- efter genomförda utlandsstudier,

- vid återkomst till utbildningsprogram efter ett studieuppehåll.

Studievägledaren är vid dessa tillfällen ett stöd för studentens planering av fortsatta studier, även i de fall studenten själv kan anmäla sig till och registrera sig på aktuella kurser utan krav på särskilt beslut för de fortsatta studierna.

## Del av utbildningen utomlands

Studerande kan byta ut studier vid tekniska fakulteten vid LiU mot studier vid ett utländskt universitet/högskola och/eller förlägga examensarbetet utomlands.

Vid utbyte av studier (kurser) vid tekniska fakulteten vid LiU mot studier utomlands godkänner utbildningsledaren en preliminär studieplan. Efter utbytet ansöker studenten om tillgodoräknande av avslutade kurser. Riktlinjen för tillgodoräknande vid ett utbyte är att kurserna ska vara i linje med programmets inriktning.

För behörighet, rangordning och nominering för utlandsstudier via tekniska fakultetens utbytesavtal, se Regelverk för utbytesstudier (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622362>). För obligatoriska utlandsstudierna inom Ii/Yi, se separat regelverk (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/755476>).

Examensarbete för civilingenjörsexamen 300 hp, teknologie masterexamen, naturvetenskaplig masterexamen, filosofie masterexamen samt masterexamen utan förled

Här anges allmänna bestämmelser för examensarbetet. Respektive programnämnd kan ha kompletterande programspecifika regler som återfinns i utbildningsplanen och/eller i kursplanen för examensarbetet. Aktuell kursplan för examensarbetet återfinns i respektive programplan. Information om anmälan, reflektionsdokument, möjliga examinatorer med mera finns på sidan [Information](#) om examensarbete.

### Mål

Examensarbetets mål framgår av respektive examensarbets kursplan, se <https://liu.se/studieinfo>.

### Omfattning

Krav på omfattning på examensarbetet för respektive typ av examen framgår av programmets utbildningsplan.

### Miljö där examensarbetet genomförs

Arbetet kan utföras i följande miljöer:

- ett internt examensarbete vid någon institution vid LiU.
- ett externt examensarbete på ett företag, myndighet, eller annan organisation i Sverige eller utomlands. Examinator bedömer om

förutsättningarna finns för att kunna genomföra ett examensarbete som uppfyller de krav som ställs i respektive kursplan för examensarbete.

För ett examensarbete som examineras vid annat lärosäte måste programnämndens utbildningsledare kontaktas innan påbörjandet för bedömning av möjligheten till tillgodoräkning.

### **Val av examensarbete**

Examensarbetet väljs i samråd med examinator som också ansvarar för att uppgiftens inriktning, omfattning och nivå uppfyller de krav som anges i kursplanen.

Vilka huvudområden som är tillåtna inom respektive utbildningsprogram framgår av programmets utbildningsplan.

Vilka examinatorer som kan examinera examensarbetet publiceras på sidan [Information](#) om examensarbete.

### **Överväganden gällande sekretess, upphovsrätt och patent**

I de fall det kan bli aktuellt bör frågor kring upphovsrätt och patent kopplat till arbetets resultat regleras i förväg. När det gäller sekretess kan examensarbetaren själv ingå avtal om sekretess för att få tillgång till konfidentiell information nödvändig för genomförandet av examensarbetet. Handledare och examinator avgör dock själva om de godtar att skriva under sekretessförbindelser. Det innebär att konfidentiell information normalt inte får vara av en sådan karaktär att den är nödvändig för att handleda eller betygsätta arbetet. Om stora delar av examensarbetet är av sådan karaktär bör det övervägas noga om examensarbetet ska starta eller inte.

Om inte synnerliga skäl föreligger ska hela examensarbetsrapporten offentliggöras i samband med godkännandet. Om någon del av rapporten inte bör offentliggöras måste detta godkännas i förväg av examinator och berörd prefekt. Observera att ett sekretessbeslut kan överklagas i domstol.

### **Påbörjande av examensarbete**

Krav för påbörjande av examensarbetet framgår av gällande kursplan som nås via respektive programplan i Studieinfo, <https://liu.se/studieinfo>.

Anmälan till examensarbetet görs innan examensarbetet påbörjas på sidan för [Anmälan](#). Registrering på examensarbetet ska ske i samband med examensarbetets start.

Examinator ska före start av examensarbetet kontrollera att studenten uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde. Stöd för detta fås från Studieadministrativa enheten som kontrollerar den allmänna behörigheten för att påbörja examensarbetet.

Studenten ska även anmäla påbörjande av examensarbetet på berörd institution.

### **Examensarbete tillsammans med annan studerande**

I de fall två studerande genomför examensarbete tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska sammantaget motsvara två individuella arbeten. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de krav som ställs för att bli godkänd på examensarbetet.

Examensarbete som genomförs gemensamt av fler än två studerande tillåts inte.

### Examinator

Examinatorn ska inneha en läraranställning vid LiU i enlighet med LiUs anställningsordning (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622784>) som professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad), universitetslektor (även adjungerad och gästlektor), biträdande universitetslektor eller postdoktor samt ha kompetens att examinera examensarbete (via till exempel forskning, handledning, undervisning) inom aktuellt huvudområde och vara utsedd av respektive programnämnd. Respektive programnämnd kan även utse Emerita/Emeritus som examinator på enskilt examensarbete.

Examinator skall:

- före start av examensarbetet säkerställa att den studerande uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde.
  - Kontroll av tillträdeskraven genomförs av Studieadministrativa enheten och delges examinator.
  - Kontroll av att eventuella särskilda förkunskapskrav är uppfyllda, t.ex. att studenten kan påvisa viss fördjupning inom för examensarbetet relevant område område görs av examinator.
- fastställa inriktning och huvuduppgifter för examensarbetet så att kursplanens lärandemål kommer att uppfyllas
- i samband med planeringsrapporten, kontrollera att studenten är registrerad på examensarbetet och att det finns en utsedd handledare
- godkänna/underkänna planeringsrapport
- godkänna/underkänna halvtidskontroll
- ansvara för att handledaren/handledarna fullgör sina uppgifter
- godkänna arbetet för framläggning
- innan framläggningen kontrollera att föreslagen opponenter uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete samt har genomfört tre auskultationer
- godkänna/underkänna genomförd framläggning och opposition på denna
- godkänna ett avslutande reflektionsdokument
- tillse att det godkända examensarbetet uppfyller kursplanens lärandemål och övriga krav samt betygsätta examensarbetet (endast betyg G=Godkänd, U=Underkänd)

I de fall examensarbete utförs gemensamt av två studerande med olika huvudområden skall vid behov en examinator i respektive huvudområde tillsättas.

## Handledare

Examensarbetaren ska ha tillgång till en intern handledare vid den institution där examensarbetet är registrerat. Den interna handledaren ska ha en examen som minst motsvarar nivån för aktuellt examensarbete. Den interna handledaren och examinator kan i undantagsfall vara samma person. Beslut om undantag fattas av berörd programnämnd innan examensarbetet påbörjas. Ansökan om undantag görs av examinator.

Handledaren ska säkerställa att studenten får hjälp med

- expertstöd i generella metodfrågor, ämneskunskap samt rapportskrivning
- problemformulering och avgränsningar för arbetet
- tidsmässig planering av arbete och val av lämpliga lösningsmetoder

Då examensarbetet utförs utanför den tekniska fakulteten vid LiU ska även en extern handledare från uppdragsgivaren utses.

## Planeringsrapport

Den studerande ska under de första veckorna av examensarbetet göra en planeringsrapport innehållande:

- preliminär titel på examensarbetet
- en preliminär problemformulering satt i relation till litteraturbasen
- en preliminär beskrivning av angreppssätt
- planerad litteraturbas
- en tidplan för examensarbetets genomförande inklusive planerade datum för halvtidskontroll och framläggning

Problemformuleringen ska vara avgränsad, realistisk och satt i ett samhälleligt/affärsmässigt nyttoperspektiv. Begreppet samhällelig innefattar här även universitet och högskolor.

## Halvtidskontroll

Ungefär halvvägs in i examensarbetet ska examensarbetaren göra en halvtidskontroll. Vid denna ska examensarbetaren redovisa för examinator hur arbetet fortskrider i förhållande till planeringsrapporten. Även handledaren bör medverka. Formerna för halvtidskontrollen kan variera från en muntlig genomgång till ett öppet seminarium. Halvtidskontrollen kan leda till tre utfall

1. Arbetet har väsentligen genomförts enligt planeringsrapporten och kan fortsätta som planerat. Halvtidskontrollen är godkänd.
2. Arbetet har genomförts med vissa avvikelser från planeringsrapporten, arbetet bedöms dock kunna slutföras med mindre justeringar i problemformulering, angreppssätt och/eller tidplan. Halvtidskontrollen är godkänd.
3. Arbetet har i väsentliga avseenden avvikit från planeringsrapporten och arbetet riskerar att underkännas. Halvtidskontrollen är inte godkänd. En ny planeringsrapport måste tas fram och en ny halvtidskontroll göras.

## Redovisning

Examensarbetet ska redovisas muntligt och skriftligt, på svenska eller engelska. Observera att för de internationella masterprogrammen är redovisningsspråk engelska.

Den muntliga redovisningen ska ske vid en framläggning som ska vara offentlig om det inte finns synnerliga skäl däremot. Den skriftliga redovisningen ska ske i form av en professionellt utformad examensarbetsrapport. Framläggningen och examensarbetsrapporten ska följa anvisningarna nedan.

## Framläggning

Den muntliga framläggningen sker då examinator anser arbetet färdigt för presentation och efter att den studerande genomfört sina auskultationer. Examinator och den studerande ska vara överens om tidpunkten för framläggning. Framläggningen av examensarbetet ska genomföras på plats på LiU och vid en tidpunkt då andra studenter kan auskultera. Vanligtvis sker framläggningen någon gång från omtentamensperioden i augusti fram till midsommar.

Den muntliga presentationen ska ge en bakgrund till det studerade problemet, beskriva metoder, samt presentera resultat och slutsatser. Framläggningen riktas till auditoriet som helhet och inte enbart till specialister. Efter den muntliga framläggningen ska studenten bemöta opponentens kritik och ge tillfälle till övriga deltagare att ställa frågor. Framläggning och opposition ska godkännas av examinator. När eventuella påtalade slutjusteringar av examensarbetsrapporten är utförda, reflektionsdokumentet är godkänt och den studerande har fullgjort opposition på ett annat examensarbete rapporteras examensarbetet som godkänd kurs och poängen kan tillgodoräknas till examen.

## Examensarbetsrapport

Den skriftliga examensarbetsrapporten ska vara utförlig och professionellt skriven, samt påvisa en vetenskaplig ansats. Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Detta sker genom referenser eller citat med angivande av källa. Det ska även framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapporter etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

Innehållet ska vara lättillgängligt och den skriftliga framställningen är viktig. Det ska finnas en bakgrund och en tydlig problemformulering; val av lösningsmetoder ska tydligt motiveras och en tydlig koppling ska finnas mellan resultat och slutsatser. Inomvetenskapligt erkända metoder ska användas vid resultatbearbetning. Diskussionen ska vara utförlig och visa på den studerandes förmåga till kritiskt tänkande. Rapporten ska även innehålla en kort sammanfattning. I de fall rapportens huvudspråk är svenska ska den även innehålla en sammanfattning på engelska. Manus färdigt för publicering ska tillsammans med ett reflektionsdokument över genomfört arbete inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Undantag

från detta kan medges av examinator. Om inte slutgiltiga dokument inkommer i tid kan examinator besluta om att framläggningen ska göras om.

Tekniska fakulteten vid Linköpings universitet förordar publicering av examensarbetsrapporten.

### **Opposition**

Muntlig opposition genomförs i samband med genomförandet av det egna examensarbetet, dvs i slutet av den egna utbildningen, och ska genomföras på plats. Opponenten ska ha genomfört tre auskultationer innan oppositionen. Opposition görs på annat examensarbete på samma nivå och med samma omfattning som det egna examensarbetet. I normalfallet skall antalet opponenter överensstämma med antalet respondenter. Examinator kan i undantagsfall besluta om annat antal opponenter. Examinationsmomentet opposition i examensarbetet är poängsatt, se kursplanen.

Opponenten skall:

- diskutera och kommentera val av lösningsmetoder, resultat och ev. databearbetning, slutsatser, tänkbara alternativa lösningar och slutsatser, samt källbehandling
- kommentera examensarbetsrapportens principiella upplägg och relaterade formella stilistiska aspekter, samt det muntliga framförandet
- belysa det presenterade examensarbetets kvaliteter och brister

Oppositionen bör tidsmässigt vara av ungefär samma omfattning som framläggningen och ska inkludera en diskussion där respondenten (den som lägger fram sitt arbete) bemöter och kommenterar opponentens kritik.

Om inte annat överenskommit ska opponenter senast en vecka innan framläggningen skriftligen redogöra för examinatorns viktiga frågeställningar som kommer att behandlas, samt för upplägget av oppositionen. Opponent och examinator går tillsammans igenom oppositionens upplägg.

### **Auskultation**

Auskultation, d.v.s. att närvara vid framläggningar av examensarbeten, ingår som poängsatt moment i examensarbetet, se kursplanen för vad som gäller för respektive examensarbete. Auskultation skall ske på framläggning av examensarbete med samma eller högre nivå än det egna examensarbetet.

Ett auskultationstillfälle kan med fördel ersättas av ett licentiatseminarium eller en doktorsdisputation. Studenten ansvarar då själv för att intyg på närvaron skrivs och lämnas till administratör på institutionen för inläggning i LADOK.

Auskultationerna ska vara genomförda före egen framläggning och opposition. När under utbildningen som auskultation får göras framgår av kursplan för examensarbetet.

Auskultationerna ska genomföras på plats. Det går inte att delta på distans.

### **Reflektionsdokument**

Ett reflektionsdokument över genomfört arbete ska inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Instruktioner för reflektionsdokumentet nås via [Reflektionsdokument](#)

### **Betyg**

Examensarbetet betygsätts med en av betygsgraderna Godkänd eller Underkänd. För att studenten ska få betyget Godkänd ska samtliga moment vara slutförda med godkänt resultat.

### **Rätten till handledning**

Den studerande förväntas kunna prestera ett godkänt examensarbete inom givna tidsramar. Efter det att studenten registrerats på examensarbetet i Ladok är institutionen skyldig att ge handledning i högst:

- 18 månader för examensarbete om 30 hp
- 21 månader för examensarbete om 45 hp
- 24 månader för examensarbete om 60 hp.

Därefter kan examinator i särskilda fall besluta om ytterligare handledningstid. Om examinator bedömer att handledningen ska upphöra ska examensarbetet underkännas. Examensarbetet behöver dock inte underkännas om det bedöms att det kan slutföras utan ytterligare handledning.

Om examensarbetet underkänts av ovanstående eller andra skäl hänvisas den studerande till att genomföra ett nytt examensarbete. Att genomföra ett nytt examensarbete innebär dock högst begränsade möjligheter till handledning.

### **Kvalitetsansvar**

Respektive programnämnd har det övergripande ansvaret för kvaliteten i utbildningsprogrammen. Detta ansvar omfattar även examensarbetet.

### **Dispens**

Om synnerliga skäl föreligger kan dispens ges från ovanstående regelverk.

Dispens för att ersätta den muntliga oppositionen med en utförlig skriftlig opposition kan ges efter godkännande av programnämnden. Förutsättningar för dispens är att alla övriga moment för examen är uppfyllda, examensarbetet är framlagt och det finns synnerliga skäl. Det är examinator som ansöker till programnämnden om dispens för skriftlig opposition.

Skriftlig opposition kan genomföras på något av följande sätt:

- Studenten gör en skriftlig opposition på ett arbete som gjorts av en annan student, vars examinator sedan granskar oppositionen
- Studenten gör en skriftlig opposition på ett arbete som redan tidigare har examinerats av examinator.

Vid skriftlig opposition finns det inte behov av en inledande redogörelse över upplägget av oppositionen.

Dispens från att genomföra den muntliga oppositionen på plats (och istället genomföra den på distans) med hänvisning till synnerliga skäl ges av examinator. Exempel på synnerliga skäl är avsaknad av visum för att komma till Sverige.

Dispens från att genomföra framläggning på plats (och istället genomföra den på distans) kan ges av respektive programnämnd om synnerliga skäl föreligger. Exempel på synnerliga skäl är avsaknad av visum för att komma till Sverige. Det är examinator som ansöker till programnämnden om dispens från att genomföra framläggningen på plats.

## Kandidatprojekt (ingående i civilingenjörsprogrammens termin 6)

### Allmänna bestämmelser

I samtliga civilingenjörsutbildningar förutom Industriell ekonomi – internationell och Teknisk fysik och elektroteknik – internationell ingår sedan 2014 ett obligatoriskt kandidatprojekt. Kandidatprojektet kan även utgöra examensarbete för en teknologie kandidatexamen. Under programtermin 6 på respektive program ges en eller flera särskilda kurser som utgör kandidatprojektet. Dessa kursplaner innehåller kursspecifika bestämmelser som kompletteras med gemensamma bestämmelser nedan.

### Mål

Kandidatprojektet ska bidra till att generella och programspecifika mål för civilingenjörsexamen uppnås. I respektive kursplan anges specifika lärandemål men kandidatprojektet innefattar även följande lärandemål som är gemensamma för samtliga kandidatprojektskurser vid tekniska fakulteten vid LiU:

- Ämneskunskaper  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna
  - systematiskt integrera sina kunskaper förvärvade under studietiden
  - tillämpa metodkunskaper och ämnesmässiga kunskaper inom huvudområdet
  - tillgodogöra sig innehållet i relevant facklitteratur och relatera sitt arbete till den
- Individuella och yrkesmässiga färdigheter  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - formulera frågeställningar samt avgränsa inom givna tidsramar
  - söka och värdera vetenskaplig litteratur
- Arbeta i grupp och kommunicera  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - planera, genomföra och redovisa ett självständigt arbete i form av ett projekt i grupp.
  - professionellt uttrycka sig skriftligt och muntligt
  - kritiskt granska och diskutera ett i tal och i skrift framlagt självständigt arbete
- Ingenjörsmässighet  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna

- skapa, analysera och/eller utvärdera tekniska lösningar
- göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhälleliga och etiska aspekter

### **Kandidatprojekt under utlandsstudier**

I samband med utlandsstudier görs en individuell planering tillsammans med utbildningsledare av hur kravet på kandidatprojekt på civilingenjörsprogrammet skall uppfyllas.

### **Påbörjande av kandidatprojekt**

För att få påbörja kandidatprojektet ska följande krav vara uppfyllda:

- Den studerande skall ha minst 90hp godkänt i kurser inom programtermin 1-4 (frivilliga kurser inräknas ej). Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- Den studerande skall ha slutfört de specifika ämneskurser som anges i kursplanen för respektive kandidatprojektkurs. Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras

Vid bedömning av uppfyllande av kraven ska hänsyn tas till individuella beslut. Detta gäller t.ex. beslut fattade i samband med antagning till senare del av programmet.

Anmälan till kandidatprojektet görs under kursanmälningsperioden 1-10 oktober hösten före kandidatprojektet skall utföras.

### **Examination**

Kandidatprojektets skriftliga rapport motsvarar ett examensarbete för en kandidatexamen. Det innebär att den ska hanteras på motsvarande sätt avseende publicering om inte synnerliga skäl föreligger.

Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Detta sker genom referenser eller citat med angivande av källa. Det ska även framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder idéer, data etc. från tidigare genomförd examination, exempelvis från projektrapport etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

I de fall flera studerande genomför kandidatprojektet tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska för respektive student motsvara ett individuellt arbete. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de krav som ställs för att bli godkänd på kandidatprojektet.