

# Civilingenjörsprogram i informationsteknologi

300 hp

Master of Science in Information Technology

6CITE

Gäller från: 2020 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2019-09-23

## Syfte

Civilingenjörsprogrammet i informationsteknologi utbildar civilingenjörer med helhetssyn på tekniken och dess användning i samhället. Med bred teknisk bas i informationsteknologi och datavetenskap, utvecklar och anpassar de utexaminerade civilingenjörerna i informationsteknologi olika lösningar för säkra och användaranpassade system. Lösningarna möjliggör att överföra, strukturera och presentera olika slags information och möta de behov som samhället ställer. Utbildningen ger genom kurser i ämnen som etik, juridik, mångfald, genus, och hållbarhet förståelse för teknikens roll i ett helhetsperspektiv och verktyg för att kunna möta samhällets och enskilda individers krav på hållbar teknikutveckling som sätter människan i centrum.

Utbildningen präglas av studentcentrerat lärande med samarbete mellan studenterna. Det förbereder dem för ett livslångt lärande genom att de redan under studietiden övar på att själva avgöra vad som behöver läras för att lösa ett givet problem. Utbildningen präglas också av kurser med starka projektinslag.

Studenterna utvecklar under utbildningen, bl.a. genom den pedagogiska modellen, sina personliga förmågor till samarbete, problemlösning och kommunikation med andra yrkesgrupper. De kan också leda högteknologiska projekt av olika slag.

## Mål

Efter genomgången utbildning förväntas en civilingenjör från informationsteknologiprogrammet ha följande kunskaper och färdigheter:

### Ämneskunskaper

#### **Kunskaper i grundläggande matematiska, naturvetenskapliga och teknikvetenskapliga ämnen**

Civilingenjörer i Informationsteknologi har en gedigen matematisk kompetens med både kontinuerlig och diskret matematik, matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering samt naturvetenskap anpassat för IT-området. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna kan använda matematiken som verktyg för att beräkna, strukturera, abstrahera och modellera problem inom informationsteknologi.

Utbildningen ger en datateknisk bas i programmering, datastrukturer, operativsystem och dator teknik, samt kunskap och förståelse för utrustning och system för data och multimedia. Ingenjörerna ska behärska ett teknikkblock inom informationsteknologi som omfattar:

- Cybersäkerhet, som handlar om hur informationssystem kan skyddas från angrepp.
- Datornät, som handlar om nätstrukturer och kommunikationsprotokoll, speciellt Internet.
- Informationssystem, som handlar om hur information kan organiseras genom lagring och utsökning i olika slags distribuerade media.
- Interaktion, som här handlar om hur människan, baserat på sin kognitiva förmåga och olika designmodeller för interaktion, interagerar med olika

typer av gränssnitt.

### **Fördjupade och väsentligt fördjupade kunskaper, metoder och verktyg inom något/några teknik- och naturvetenskapliga ämnen.**

Civilingenjörer i informationsteknologi har fördjupade kunskaper inom informationsteknologi. De har även väsentligt fördjupade kunskaper inom sitt valda huvudområde och har därmed tillgodogjort sig de kunskaper som behövs för en fortsättning på forskarutbildningsnivå.

Civilingenjörerna i informationsteknologi har metodkunskap i sitt valda huvudområde där kunskapen uppnåtts via inslag i kurser under utbildningen samt en väsentligt fördjupad kurs i metodkunskap i nära anslutning till examensarbetet på avancerad nivå.

### **Insikt i aktuellt forsknings- och utvecklingsarbete**

Genom att utbildningen genomförs i nära samverkan med flera starka forskningsmiljöer har civilingenjören i informationsteknologi god kännedom om aktuella forsknings- och utvecklingsfrågeställningar inom valt huvudområde för utbildningen.

### **Individuella och yrkesmässiga färdigheter och förhållningssätt**

#### **Ingenjörsmässigt tänkande och problemlösning**

Utbildningen ger både verktyg och metoder från matematiken som tekniska kunskaper för att identifiera, formulera och modellera komplexa datatekniska problem. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna i informationsteknologi kan göra såväl kvalitativa som kvantitativa uppskattningar, relevanta antaganden och rimlighetsbedömningar samt beakta osäkerheter.

#### **Experimenterande och kunskapsbildning**

Informationsteknologiutbildningen ger studenterna förmågan att tillägna sig ny kunskap genom att formulera hypoteser och genom experimentell implementering av programvara och datorkonstruktion, utvärdera hypoteserna. Det innebär att de färdiga civilingenjörerna kan formulera abstrakta modeller, använda relevant utrustning och metodik för att utföra experiment eller motsvarande, analysera samt redovisa resultat. De har även förmåga att skaffa sig ny kunskap genom att söka relevant kunskap inom det aktuella området.

#### **Systemtänkande**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i informationsteknologi förmågan att använda systemtänkande för att modellera, analysera och utveckla informationstekniska system och processer. Det innebär att kunna definiera systemgränser, göra abstraktioner, se såväl helheter som delsystem och beskriva samverkan mellan dessa, samt göra prioriteringar av avvägningar. Begreppet system här inbegriper sociotekniska, ekonomiska och ekologiska system. Vid analys av dessa kan ingenjören även kritiskt granska hur systemavgränsningar påverkar möjligheter till konsekvensanalys.

#### **Individuella färdigheter och förhållningssätt**

De utexaminerade civilingenjörerna visar initiativförmåga och har förmåga till ett självständigt, kreativt och kritiskt tänkande. Det innebär också självkänedom samt förmåga till personligt ledarskap och livslångt lärande. De har även förmågan att planera sin tid och sina resurser.

#### **Professionella färdigheter och förhållningssätt**

Civilingenjörerna i informationsteknologi kännetecknas av ansvarstagande, pålitlighet och professionellt uppträdande.. Det innebär även att de är medvetna i sin karriärplanering och håller sig informerade om professionens utveckling och samhällets krav på ny kunskap.

#### **Förmåga att arbeta i grupp och att kommunicera**

##### **Att arbeta i grupp**

De färdiga ingenjörerna är, väl förberedda för att arbeta i och leda grupper. De har kunskap om vilka olika roller som finns i en projektgrupp, hur dessa roller samverkar och vad som kännetecknar en effektiv grupp. De får därigenom förmågan att sätta samman olika roller på ett ändamålsenligt sätt. Genom att ha deltagit i flertalet större gruppprojekt, inklusive ett helterminalsprojekt, är de färdigexaminerade civilingenjörerna i informationsteknologi förberedda för att agera i olika grupproller. De är redo att växa i projektledarrollen eller andra ansvarsfyllda roller, och har en god grund för att kunna initiera, planera, leda och utvärdera tekniska utvecklingsprojekt.

##### **Att kommunicera**

Utbildningen ger goda färdigheter i muntlig och skriftlig kommunikation. Det innebär att studenterna efter utbildningen kan presentera resultatet av tekniskt utvecklingsarbete på ett strukturerat sätt, med relevanta tekniska hjälpmedel i såväl tal som skrift.

##### **Att kommunicera på främmande språk**

Civilingenjörerna i informationsteknologi kan obehindrat läsa texter på engelska inom det egna teknikområdet samt presentera projektresultat såväl skriftligt som muntligt.

#### **Planering, utveckling, realisering och drift av tekniska system med hänsyn till affärsmässiga och samhälleliga krav**

##### **Att relatera tekniken till samhälleliga villkor inklusive ekonomiskt, socialt och ekologiskt hållbar utveckling**

Utbildningen ger perspektiv på teknikens betydelse och på den egna rollen som ingenjör i samhället, både nationellt och globalt, och lär studenterna beakta hållbar tillämpning av teknik. Civilingenjörer i informationsteknologi ska, för att kunna skapa användarvänlig interaktion, ha kunskap om människans kognitiva processer och kommunikationsförmågor som bas, och ska förstå teknikens roll i samhället utifrån etiska, juridiska, ekologiska och sociala perspektiv.

### **Att utvärdera företags- och affärsmässiga villkor**

Civilingenjörerna i informationsteknologi har, baserat på insikter i affärsmässiga och företagsmässiga villkor, förmågan att utveckla och utvärdera införandet av ny teknik.

### **Att planera system**

De färdiga civilingenjörerna har kunskaper och färdigheter i att engagera breda grupper av intressenter vid framtagande av systemgränser, mål och behov. De har även färdigheter i att utforma system, produkter och tjänster. I och med detta kan de efter examen medverka i och snabbt förstå industrins egna processer för detta, modellera produkter/system samt utvärdera dessa gentemot olika intressentgruppers perspektiv.

### **Att utveckla system**

Civilingenjörer i informationsteknologi har, inom sitt teknikområde, generella kunskaper om lämpliga utvecklingsprocesser för olika typer av system och kan snabbt sätta sig in i industrins olika specifika utvecklingsprocesser. De har stora färdigheter i att tillämpa kunskaperna från sina tekniks specialiteter vid utvecklingsarbete.

### **Att realisera system**

En utexaminerad ingenjör från programmet har kunskaper i utformning, design, implementering och test av mjukvarusystem.

### **Att ta i drift och använda system**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i informationsteknologi kännedom om utformning, optimering och ledning, igångsättande, drift och underhåll samt systemavveckling av avancerade IT-system.

## **Innehåll**

Programmet har en obligatorisk del, som ges under de tre första åren. Den obligatoriska delen innehåller:

### **Datavetenskap, datorteknik och systemteknik**

Kurserna i datavetenskap ger en förståelse för programmering, datastrukturer och algoritmer, databaser och processprogrammering. Kurserna i datorteknik och systemteknik ger en grund i digitalteknik, en djupare förståelse för hur datorn och dess komponenter är konstruerade, samt grunderna i signalbehandling och reglerteknik.

### **Informationsöverföring, lagring, cybersäkerhet**

Kurser i datakommunikation behandlar nätstrukturer och protokoll, databasteknik behandlar hur information kan organiseras genom lagring och utsökning i olika slags distribuerad media. Tredje året innehåller programmet ett helterminalsprojekt inriktat mot cybersäkerhet.

### **Ekologisk och social hållbarhet**

Kurser i mångfald, genus, etik, juridik och hållbarhet ger bredare och djupare förståelse för informationsteknologi i en samhällskontext

### **Interaktion**

Behandlar människans kontakt via olika typer av gränssnitt, baserat på människans kognitiva förmåga och olika designmodeller.

### **Matematik och naturvetenskap**

Består dels av kontinuerlig matematik som analys, linjär algebra och transformer, dels av diskret matematik och logik samt tillämpad matematik i form av matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering. Naturvetenskapen ges i form av grunderna i mekanik och fysikaliska modeller.

### **Kommunikation och ledarskap**

Muntlig och skriftlig kommunikation behandlas vid flertalet moment under programmets gång med successivt ökande krav på kvalitet och vetenskaplighet. En kurs i ledarskap under tredje året i samband med projektkonferensen förbereder för en yrkeskarriär med ledarroller.

Under de två avslutande åren ges en stor valfrihet för att dels kunna fördjupa sig inom ett informations-, eller datatekniskt område och dels kunna bredda sig genom att välja kurser inom angränsande områden eller kurser för att utveckla yrkesprofessionen.

Inom programmet erbjuds ett antal profiler med ämnesfördjupning. Under dessa två år på den avancerade nivån skall studenten välja kurser så att man uppfyller masterexamens krav på ämnesmässig fördjupning inom ett huvudområde, se vidare under rubriken Examenskrav.

### **Programmets pedagogiska modell**

Under den grundläggande delen är den pedagogiska modellen baserad på studentcentrerat lärande, i huvudsak problembaserat lärande (PBL), där basgruppen är en grund för lärandet. I PBL ligger fokus på problemlösningsförmåga, förmåga att självständigt identifiera inlärningsbehov i relation till det aktuella problemet, samt förmåga att samarbeta både i lärande och i problemlösning.

Basgrupperna innehåller 6-8 studenter och de omformas varje termin; de skapas så att grupperna blir varierade vad gäller bakgrund, ålder, kön och erfarenhet. Varje grupp har en handledare vars uppgift är att underlätta, stödja och stimulera lärandet och samarbetet i gruppen. Handledaren i basgruppen lär därför inte ut; hen styr istället varsamt gruppens eget arbete så att det inriktas mot relevanta kursmål.

Basgruppen utgår från vinjetter, verklighetsanknutna situationer, som är kortfattat beskrivna i text, bild eller i annan form.

PBL tränar studenternas förmåga att arbeta självständigt och i grupp; därtill ger arbetsformen träning i att fortlöpande och kritiskt värdera inhämtade kunskaper.

Under de 3 första åren finns för varje termin en terminssammanhållande kurs. Examinator för kursen har ansvar för helheten av terminen med avseende på samordning och planering av vinjetterna till terminens samtliga kurser. Examinator ansvarar för och leder handledarna för bas- och projektgrupper. Examinatorerna för dessa kurser ingår i IT-programmets programplanegrupp efter beslut av programnämnden.

För övergripande pedagogiskt ansvar finns en PBL-ansvarig lärare, som utses av programnämnden. Den PBL-ansvarige läraren ansvarar för introduktionsmomenten till PBL under termin 1.

## Profiler

De ämnesfördjupande profilerna påbörjas termin 7 och innehåller vanligen flera kurser att välja bland. Varje profil har ett regelverk som bestämmer hur profilkurser kan väljas.

Examensbeviset anger namnet på profilen som inriktning.

Profiler kan med tiden variera och aktuella profiler fastställs inför termin 7 i programplanen. Huvudområdet för profilen beror på vilket val av valbara kurser som gjorts inom profilen. Tillåtna huvudområden för programmet, se avsnitt Examenskrav.

Profiler och regelverk

- AI och maskininlärning
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå.
- Datorsystem
  - Valbara kurser i profilen, minst 48 hp ska ingå.
- Industriell ekonomi
  - Obligatoriska kurser i profilen, kompletteras med övrigt kursutbud för att uppnå minst 30 hp på avancerad nivå i för programmet tillåtet huvudområde för masterexamen.
- International Software Engineering (endast för antagna till utbytesstudier termin 8 till Harbin Institute of Technology, Kina)
  - tillgodoräknade utbytesstudier omfattande minst 30 hp
  - Obligatoriska kurser
- Medicinsk informatik
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå.
- Programmering och algoritmer
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå.
  - Därav minst två av TATA64, TDDD08, TDDD14, TDDD20, TDDE34
- Spelprogrammering
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå.
- Storskalig mjukvaruutveckling
  - Valbara kurser i profilen, minst 30 hp på avancerad nivå.
- Säkra system
  - Obligatoriska och två valbara kurser i profilen.

Individuell masterprofil i samband med utlandsstudier kan upprättas i samråd med utbildningsledaren.



## Undervisnings- och arbetsformer

Under de tre första åren är programmet organiserat så att man vanligen läser två-tre kurser parallellt under en period, där en av kurserna ofta är av matematisk natur. Samtliga kursers lärandemål omsätts i egna inlärningsmål genom arbete i problembaserade basgrupper två gånger i veckan.

Programmet innehåller många kurser med laborativa och projektorienterade moment. Framför allt genomförs en projektkonst med grupper om 5-7 deltagare, där ett större projektarbete varvas med ämnesmässiga moment. I dessa kurser, och även i andra kurser, utvecklas dels den kommunikativa förmågan genom både muntliga presentationer och skriftliga tekniska rapporter, dels kunskaper och erfarenheter att arbeta i grupp. Under de avslutande två åren kommer många kurser att vara gemensamma med masterprogram och ges därför på engelska.

I programplanen finns angivet vilka kurser som är obligatoriska, valbara eller frivilliga i respektive termin. De obligatoriska kurserna måste ingå i examen, de valbara får ingå i examen medan frivilliga inte kan räknas in i civilingenjörsexamen. Programnämnden bestämmer vilka kurser som skall vara obligatoriska och vilka som, för skilda studerandegrupper inom utbildningen, utgör valbara alternativ. Kurser som överlappar varandra innehållsmässigt får inte ingå i examen samtidigt. Andra kurser kan efter beslut av programnämnden räknas som valfri kurs.

För varje profil utses en profilansvarig.

## Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet på grundnivå  
samt

Fysik 2, Kemi 1, Matematik 4  
eller

Fysik B, Kemi A, Matematik E  
(Områdesbehörighet A9/9)

## Tillträdeskrav till högre termin eller kurser

För att den studerande ska kunna tillgodogöra sig fortsatta studier på de senare terminerna gäller följande:

- För tillträde till kandidatprojektkursen på programmet gäller:
  - Den studerande skall ha minst 90hp godkänt i kurser inom programtermin 1-4 (frivilliga kurser inräknas ej). Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 ht höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
  - Den studerande skall ha slutfört de specifika ämneskurser som anges i kursplanen för respektive kandidatprojektkurs. Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- För tillträde till termin 7 krävs att studenten har minst 150 hp inom programmets första 6 terminer vid terminsstarten. De studenter som inte uppfyller kraven ska göra en individuell plan hos studievägledaren. Då ska i första hand de kurser som inte är avklarade från termin 1-6 inplaneras. Planering ska ske enligt programnämndens riktlinjer.
- För tillträde till examensarbetet på masternivå krävs minst 240 hp inom programmet. Dessutom krävs att samtliga obligatoriska kurser från termin 1 till och med 6 är avslutade samt att studenten har 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet för examensarbetet.

## Självständigt arbete (examensarbete)

Studenter bör, för att få sin civilingenjörsexamen, välja ett examensarbete som motsvarar profilens allmänna inriktning.

För kandidat- och masterexamen skall examensarbetet göras inom huvudområdet.

För tillträde till examensarbetet se "Tillträdeskrav till högre termin eller kurser".

För att kunna ta ut den masterexamen som krävs för att få civilingenjörsexamen från programmet, är de tillåtna huvudområden Informationsteknologi, datateknik, elektroteknik, och medicinsk teknik.

## Examenskrav

För att uppfylla civilingenjörsexamen i informationsteknologi, 300 hp, skall studenten ha fullgjort:

- samtliga obligatoriska kurser ur programplanen
- en masterprofil med tillhörande obligatoriska och valbara kurser
- valbara kurser ur programplanen så att 300 hp uppnås. Andra kurser kan, efter särskilt beslut av programnämnden, inräknas.
- kursfordringar om minst 90 hp på avancerad nivå. Där ska ingå:
  - kurser om minst 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet.
  - examensarbete på 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet.
- examensarbete examinerat på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet.
- minst 45 hp sammantaget från kurser på grundnivå (G1, G2) och avancerad nivå (A) i matematik/tillämpning inom matematik, se fastställd förteckning över kurser med tillämpning inom matematik.

För studier inom Tekniska högskolans utbytesprogram görs en helhetsbedömning så att motsvarande nivå uppnåtts. Detta innebär inga specifika kurskrav, kurserna skall läsas i linje med programmets inriktning.

Kurser som överlappar varandra innehållsmässigt får inte ingå i examen samtidigt. Om kurser delvis överlappar varandra kan del av kurs få räknas in. Beslut i dessa fall görs av programnämnden.

När kraven för civilingenjörsexamen i informationsteknologi är uppfyllda, är även kraven för teknologie masterexamen inom ett av huvudområdena informationsteknologi, datateknik, elektroteknik, eller medicinsk teknik uppfyllda och därmed utfärdas två examina.

Maximalt kan 30 hp av kurser som inte är klassade som teknik, naturvetenskap eller medicin räknas med i programexamen.

- Minst en av följande kurser vara avklarad med godkänt resultat:
  - TANA09 Datatekniska beräkningar
  - TANA21 Beräkningsmatematik

## Examensbenämning på svenska

Civilingenjör 300 hp och Teknologie master 120 hp

## Examensbenämning på engelska

Master of Science in Engineering 300 credits and Master of Science 120 credits

## Särskild information

Vissa forskarutbildningskurser är öppna för studenter på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet, kontakta forskarstudierektor på respektive institution.

För att få räkna med en sådan kurs som valfri i civilingenjörsexamen, lämnas en ansökan in till programnämnden för beslut om kursplan.

## Övriga föreskrifter

Se fliken Generella bestämmelser avseende behörighet, antagning, anstånd, studieuppehåll, studieavbrott samt antagning till senare del av utbildningsprogram.

Beaktande av särskilda perspektiv enligt styrelsens direktiv.

# Programplan

## Termin 1 (HT 2020)

| Kurskod         | Kursnamn                            | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 0</b> |                                     |    |      |       |     |
| TDDC75          | Diskreta strukturer                 | 8* | G1X  | -     | O   |
| TDDC77          | Objektorienterad programmering      | 8* | G1X  | -     | O   |
| TDDD39          | Perspektiv på informationsteknologi | 8* | G1X  | 4     | O   |
| <b>Period 1</b> |                                     |    |      |       |     |
| TDDC75          | Diskreta strukturer                 | 8* | G1X  | 2     | O   |
| TDDC77          | Objektorienterad programmering      | 8* | G1X  | 3     | O   |
| TDDD39          | Perspektiv på informationsteknologi | 8* | G1X  | 4     | O   |
| <b>Period 2</b> |                                     |    |      |       |     |
| TATB04          | Inledande matematisk analys         | 6  | G1X  | 2     | O   |
| TDDC77          | Objektorienterad programmering      | 8* | G1X  | 3     | O   |
| TDDD39          | Perspektiv på informationsteknologi | 8* | G1X  | 4     | O   |

## Termin 2 (VT 2021)

| Kurskod         | Kursnamn                       | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                |    |      |       |     |
| TATA41          | Envariabelanalys 1             | 6  | G1X  | 4     | O   |
| TDTS11          | Datornät och internetprotokoll | 6  | G1F  | 2     | O   |
| TFYA15          | Fysikaliska modeller           | 8* | G1X  | 3     | O   |
| TGTU96          | Hållbar studiesituation        | 2* | G1X  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |                                |    |      |       |     |
| TFYA15          | Fysikaliska modeller           | 8* | G1X  | 1/2   | O   |
| TGTU79          | IT-rätt och etik               | 6  | G1X  | 3     | O   |
| TSEA77          | Datorteknik                    | 4  | G1X  | 4     | O   |
| TSRT04          | Introduktionskurs i Matlab     | 2  | G1X  | 1     | V   |
| TGTU96          | Hållbar studiesituation        | 2* | G1X  | -     | F   |

**Termin 3 (HT 2021)**

| Kurskod         | Kursnamn                                       | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra                                 | 8*  | G1X  | 4     | O   |
| TDDE22          | Datastrukturer och algoritmer                  | 6   | G2X  | 3     | O   |
| TDDE43          | Design och utveckling av interaktiva system    | 12* | G1F  | 2     | O   |
| TGTU82          | Mångfald och genus inom applikationsutveckling | 4*  | G1X  | 1     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                          | 1*  | G1X  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra                                 | 8*  | G1X  | 4     | O   |
| TDDE43          | Design och utveckling av interaktiva system    | 12* | G1F  | 2/3   | O   |
| TGTU82          | Mångfald och genus inom applikationsutveckling | 4*  | G1X  | 1     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                          | 1*  | G1X  | -     | F   |

**Termin 4 (VT 2022)**

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE47          | Processprogrammering och operativsystem | 8  | G2X  | 3     | O   |
| TINF01          | IT för hållbarhet                       | 8* | G1X  | 2     | O   |
| TSBB32          | Linjära system                          | 8* | G2X  | 1     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                   | 1* | G1X  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TATA91          | En- och flervariabelanalys              | 6  | G1X  | 4     | O   |
| TINF01          | IT för hållbarhet                       | 8* | G1X  | 2     | O   |
| TSBB32          | Linjära system                          | 8* | G2X  | 1     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                   | 1* | G1X  | -     | F   |

**Termin 5 (HT 2022)**

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TAMS42          | Sannolikhetslära och statistik, grundkurs | 6* | G2X  | 2     | O   |
| TAOP89          | Optimering för IT                         | 8* | G2X  | 1     | O   |
| TDDE48          | Mobila nätverk                            | 4  | G2X  | 3     | O   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TAMS42          | Sannolikhetslära och statistik, grundkurs | 6* | G2X  | 3     | O   |
| TAOP89          | Optimering för IT                         | 8* | G2X  | 2     | O   |
| TDDD37          | Databasteknik                             | 6  | G2X  | 1     | O   |
| TSRT19          | Reglerteknik                              | 6  | G2X  | 4     | O   |

**Termin 6 (VT 2023)**

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TDDE53          | Säkra system: Projekttermin inklusive kandidatprojekt | 26* | G2E  | 3/4   | O   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TDDE53          | Säkra system: Projekttermin inklusive kandidatprojekt | 26* | G2E  | 3/4   | O   |
| TEIO97          | Ledarskap   | 4   | G1X  | 2     | O   |
| TPTE06          | Praktik   | 6   | G1X  | -     | V   |

**Termin 7 (HT 2023)**

| Kurskod         | Kursnamn                                   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik                        | 6  | G1X  | 3     | O/V |
| TAMS32          | Stokastiska processer                      | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TAMS43          | Sannolikhetssteori och bayesianska nätverk | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra                           | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi                      | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem              | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                    | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD04          | Programvarutestning                        | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering                         | 6  | A1X  | 4     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel                        | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                 | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE18          | Programmera C++  | 6* | G2X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                  | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                               | 6  | G1X  | 2     | V   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                              | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TGTU91          | Retorik i teori och praktik                                  | 6  | G1X  | 2     | V   |
| THEN18          | Engelska   | 6* | G1X  | 4     | V   |
| THFR27          | Franska med teknisk inriktning                               | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27          | Spanska med teknisk inriktning                               | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THTY27          | Tyska med teknisk inriktning                                 | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys                               | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs                             | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSDT14          | Signalteori  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation  | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler                         | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSRT92          | Modellering och inlärning för dynamiska system               | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system                              | 6  | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TANA09          | Datatekniska beräkningar                                     | 4  | G2X  | 1     | O/V |
| TAMS43          | Sannolighetsteori och bayesianska nätverk                    | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TAOP04          | Matematisk optimering  | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TAOP61          | Optimering av realistiska, sammansatta system                | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra   | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi                                      | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TBMI02          | Medicinsk bildanalys   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg                                | 6  | G2X  | 2/4   | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem                                | 6* | A1X  | 3     | V   |



| Kurskod | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|---|----|------|-------|-----|
| TDDC34  | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter              | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDC90  | Software Security   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD07  | Realtidssystem  | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD38  | Avancerad programmering i C++   | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDD49  | Programmering i C# och .NET Framework                                       | 4  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD55  | Kompilatorer och interpretatorer  | 4  | G2X  | 1     | V   |
| TDDD56  | Multicore- och GPU-Programmering  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE01  | Maskininläring  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE02  | Mjukvarutekniskt entreprenörskap  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE18  | Programmera C++   | 6* | G2X  | 1     | V   |
| TDEI19  | Ekonomisk styrning  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDEI21  | Strategisk organisatorisk IT-användning - workflow och knowledge management | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TEIM13  | Interkulturell kommunikation  | 6  | G1X  | 4     | V   |
| TEIO32  | Projektledning och organisation   | 6* | G2X  | 1     | V   |
| TFYA96  | Fysiken bakom tekniken  | 6  | G2X  | 4     | V   |
| TGTU49  | Teknikhistoria  | 6  | G1X  | 1     | V   |
| THEN18  | Engelska  | 6* | G1X  | 4     | V   |
| THFR27  | Franska med teknisk inriktning  | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27  | Spanska med teknisk inriktning  | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THTY27  | Tyska med teknisk inriktning  | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TKMJ24  | Miljöteknik   | 6  | G1N  | 1     | V   |
| TMKA11  | Modellbaserad utveckling av system-av-system                                | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSBB06  | Multidimensionell signalanalys  | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSBB21  | Beräkningsfotografi   | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSFS02  | Fordonsdynamik med reglering  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSIN02  | Internetteknik  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS01  | Digital kommunikation   | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS33  | Komplexa nätverk och stora datamängder                                      | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSRT08  | Optimal styrning  | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: AI och maskininläring*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs       | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE01          | Maskininläring                         | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning                    | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur                        | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD07          | Realtidssystem                         | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                                 | 6  | G1X  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2X  | 3     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällslig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2X  | 1     | O   |

*Inriktning: International Software Engineering*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning              | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++    | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign      | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs   | 6  | G1X  | 2     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++    | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDEI19          | Ekonomisk styrning               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEIM13          | Interkulturell kommunikation     | 6  | G1X  | 4     | V   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn                      | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                               |    |      |       |     |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi         | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1X  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens       | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                               |    |      |       |     |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1X  | 3     | O   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi       | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg | 6  | G2X  | 2/4   | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1X  | 4     | O/V |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                           | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering       | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens               | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign          | 6  | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap      | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn                      | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                               |    |      |       |     |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign   | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++ | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                               |    |      |       |     |
| TDDB44          | Kompilatorkonstruktion        | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++ | 6* | A1X  | 1     | V   |

**Termin 8 (VT 2024)**

| Kurskod         | Kursnamn                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                          |    |      |       |     |
| TANA15          | Numerisk linjär algebra  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TATA53          | Linjär algebra, överkurs | 6* | G2F  | 2     | V   |
| TATA54          | Talteori                 | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TATA64          | Grafteori                | 6* | A1N  | 2     | V   |

| Kurskod | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|---|----|------|-------|-----|
| TBMI26  | Neuronnät och lärande system                                    | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TBMI31  | Medicinsk information och kunskap                               | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TBMT02  | Bildgenererande teknik inom medicinen                           | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TBMT09  | Fysiologiska tryck och flöden                                   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TBMT32  | Medicintekniska utblickar                                       | 2* | G1N  | 3     | V   |
| TDDD20  | Konstruktion och analys av algoritmer                           | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD25  | Distribuerade system  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD38  | Avancerad programmering i C++                                   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD41  | Data Mining - Clustering and Association Analysis               | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD50  | Grön IT   | 4  | G2F  | 4     | V   |
| TDDD57  | Fysisk interaktion och spelprogrammering                        | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95  | Algoritmisk problemlösning                                      | 6* | A1F  | 1     | V   |
| TDDD97  | Webbprogrammering   | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE05  | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE09  | Språkteknologi  | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE46  | Programvarukvalitet   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE50  | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat | 6* | G2F  | -     | V   |
| TDDE51  | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt             | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE55  | Data- och programstrukturer                                     | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TDDE61  | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDE62  | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet     | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TDTS07  | Systemkonstruktion och metodik                                  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDTS21  | Avancerade nätverk  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEAE21  | Cybersäkerhetsrätt  | 6  | G1F  | 3     | V   |
| TEIO13  | Ledarskap och industriellt förändringsarbete                    | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TEIO94  | Entreprenörskap och idéutveckling                               | 6* | G2F  | 4     | V   |
| TEIO95  | E-hälsa: innovation och entreprenörskap                         | 6* | G2F  | 4     | V   |
| TGTU94  | Teknik och etik   | 6  | G1F  | 1     | V   |
| THEN18  | Engelska  | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THFR27  | Franska med teknisk inriktning                                  | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27  | Spanska med teknisk inriktning                                  | 6* | G1N  | 4     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| THTY27          | Tyska med teknisk inriktning   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TINT02          | Interkulturell kompetens och interkulturell kommunikation, fortsättningskurs | 6* | G2F  | -     | V   |
| TKMJ15          | Miljömanagement  | 6  | G1F  | 3     | V   |
| TNM111          | Informationsvisualisering  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSBK08          | Datakompression  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSKS13          | Trådlös kommunikation  | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSRT09          | Reglerteori  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TAOP87          | Projekt i tillämpad optimering   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TATA53          | Linjär algebra, överkurs   | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TATA54          | Talteori   | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TBMT26          | Teknik för intensivvård och kirurgi  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TBMT32          | Medicintekniska utblickar  | 2* | G1N  | 3     | V   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori   | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDD48          | Automatisk planering   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning   | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik   | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07          | Bayesianska metoder  | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics   | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE50          | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat              | 6* | G2F  | -     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt                          | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer  | 6* | G2F  | 1     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|----|------|-------|-----|
| TDDE61  | Etisk hackning   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE64  | Sports Analytics   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDE65  | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg                       | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE70  | Djup maskininläring  | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TDTS21  | Avancerade nätverk   | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEAE13  | Affärsrätt   | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TEAE20  | Immaterialrätt   | 6  | G1X  | 1     | V   |
| TEIG01  | Organisation för cybersäkerhet   | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TEIO06  | Innovativt entreprenörskap   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TEIO94  | Entreprenörskap och idéutveckling  | 6* | G2F  | 4     | V   |
| TEIO95  | E-hälsa: innovation och entreprenörskap                                      | 6* | G2F  | 2/4   | V   |
| TGTU95  | Vetenskapens och teknologins filosofi  | 6  | G1F  | 4     | V   |
| THEN18  | Engelska   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THFR27  | Franska med teknisk inriktning   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27  | Spanska med teknisk inriktning   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THTY27  | Tyska med teknisk inriktning   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TINT02  | Interkulturell kompetens och interkulturell kommunikation, fortsättningskurs | 6* | G2F  | -     | V   |
| TNM079  | Modellering och animering  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSBB33  | 3D-datorseende   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBK07  | Datorgrafik  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TSBK38  | Bild- och ljudkompression  | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TSFS06  | Diagnos och övervakning  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSIT11  | Kvantalgoritmer och kvantinformation   | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSKS14  | Flerantennkommunikation  | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TSRT14  | Sensorfusion   | 6  | A1N  | 3     | V   |

*Inriktning: AI och maskininlärning*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                      | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer             | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1F  | 1     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi                                    | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik                          | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD48          | Automatisk planering                              | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07          | Bayesianska metoder                               | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics                                | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDE64          | Sports Analytics                                  | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDE70          | Djup maskininlärning                              | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TSFS06          | Diagnos och övervakning                           | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                                      | 6  | A1N  | 3     | V   |



*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD25          | Distribuerade system                                   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering                                      | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik                         | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                       | 6  | G2F  | 2     | V   |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering                            | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                                | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TDDE65          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TEIO13          | Ledarskap och industriellt förändringsarbete | 6  | A1N  | 4     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TEIO06          | Innovativt entreprenörskap                   | 6  | A1N  | 2     | O   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                                | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TBMI31          | Medicinsk information och kunskap                           | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE62          | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet | 6  | A1N  | 4     | V   |
| TEIO95          | E-hälsa: innovation och entreprenörskap                     | 6* | G2F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TBMT26          | Teknik för intensivvård och kirurgi                         | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics  | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TEIO95          | E-hälsa: innovation och entreprenörskap                     | 6* | G2F  | 2/4   | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer                  | 6  | A1N  | 3     | O/V |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis      | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1F  | 1     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi   | 6  | A1F  | 2     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                       | 6  | G2F  | 2     | O/V |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1N  | 1     | O/V |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1F  | 4     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TDDE65          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD57          | Fysisk interaktion och spelprogrammering | 6  | A1N  | 1     | O   |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1N  | 4     | O   |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system             | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1N  | 1     | O   |
| TNM079          | Modellering och animering                | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE46          | Programvarukvalitet                                 | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                 | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                             | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet                                 | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE62          | Informationssäkerhet: privacy, system- och nätverkssäkerhet | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                               | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering   | 6  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE61          | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TEAE21          | Cybersäkerhetsrätt  | 6  | G1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering                                 | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                               | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE61          | Etisk hackning  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TEIG01          | Organisation för cybersäkerhet                              | 6  | A1N  | 4     | V   |

**Termin 9 (HT 2024)**

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik  | 6   | G1F  | 3     | O/V |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE15          | Avancerad maskininlärning                                      | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                  | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling          | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod                        | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE58          | Trådlösa kommunikationsnätverk                                 | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6*  | A1F  | 4     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| TEIM11          | Industriell marknadsföring                                     | 6   | G2F  | 3     | V   |
| TEIO90          | Innovationsledning   | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering                     | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TNM067          | Vetenskaplig visualisering                                     | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TNM114          | Artificiell intelligens för interaktiv media, projektkurs      | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBB19          | Maskininlärning för datorseende                                | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                                | 6*  | A1N  | 1     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system   | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSIN01          | Informationsnät  | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik   | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSIT14          | Digital forensik och incidentrespons                           | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSKS12          | Modern kanalkodning, inferens och inlärning                    | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSRT10          | Reglerteknisk projektkurs, CDIO                                | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TDDD89          | Vetenskaplig metod   | 6   | A1F  | 3     | O   |
| TANA09          | Datatekniska beräkningar                                       | 4   | G2F  | 1     | O/V |
| TAOP04          | Matematisk optimering  | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                               | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TDDE13          | Multiagentsystem   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining  | 6   | A1F  | 2     | V   |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                  | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling          | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod                        | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE57          | Analys och utvärdering av kommunikationsnätverk                | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet                    | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion   | 6   | A1N  | 1     | V   |

| Kurskod | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|-----|------|-------|-----|
| TGTU49  | Teknikhistoria   | 6   | G1F  | 1     | V   |
| TNM116  | Utvidgad verklighet (XR) - principer och programmering | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSBB11  | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSBK03  | Teknik för avancerade datorspel                        | 6*  | A1N  | -     | V   |
| TSRT10  | Reglerteknisk projektkurs, CDIO                        | 12* | A1F  | 4     | V   |

*Inriktning: AI och maskininläring*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE15          | Avancerad maskininläring                                     | 6  | A1F  | 1     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende                               | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSRT92          | Modellering och inläring för dynamiska system                | 6  | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE13          | Multiagentsystem   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining  | 6  | A1F  | 2     | V   |

*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik                         | 6* | A1N  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                               | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik   | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSKS35          | Informations- och kommunikationsteknik                         | 6* | A1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn                   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                            |    |      |       |     |
| TEIM11          | Industriell marknadsföring | 6  | G2F  | 3     | O   |
| TEIO90          | Innovationsledning         | 6  | A1N  | 2     | O   |

*Inriktning: International Software Engineering*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1N  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1N  | 4     | O   |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem   | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1N  | 1     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDEI19          | Ekonomisk styrning   | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TEIM13          | Interkulturell kommunikation                                   | 6  | G1N  | 4     | V   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn                                   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                    | 6   | G2F  | 3     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE01          | Maskininlärning                            | 6   | A1N  | 1     | V   |



*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                            | 6  | A1N  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering        | 6  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE66          | Kompilatorkonstruktion                  | 6  | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1N  | 1     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering            | 6   | A1N  | 4     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                  | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1N  | -     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                  | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik  | 6   | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++           | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign            | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++           | 6* | A1N  | 1     | V   |

*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn                                    | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning                         | 6  | A1N  | 2     | O   |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TSIT14          | Digital forensik och incidentrespons        | 6  | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDC90          | Software Security                           | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TDDE63          | Avancerad projektkurs: Informationssäkerhet | 6* | A1F  | 4     | O   |

**Termin 10 (VT 2025)**

| Kurskod         | Kursnamn      | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A2E  | -     | O   |
| <b>Period 2</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A2E  | -     | O   |

Hp = Höskolepoäng

VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig

\*Kursen läses över flera perioder

## Generella bestämmelser

### Programmets upplägg och organisation

Utbildningarnas innehåll och utformning skall kontinuerligt revideras så att nya rön integreras i kurser och inriktningar. Inom ett utbildningsprogram kan det finnas flera studieinriktningar/profiler. Studieinriktningarna/profilerna samt regler för val av dessa framgår av de programspecifika utbildningsplanerna och programplanerna.

Programmets upplägg och organisation skall följa fastställda kriterier som sammanfattas i utbildningsplanen för varje program.

- Utbildningsplanen definierar målen för utbildningsprogrammet.
- Ur programplanen, som utgör en del av utbildningsplanen, framgår i vilken programtermin de olika kurserna är placerade och deras tidsmässiga placering under läsåret.
- I kursplanen anges bland annat kursens mål och innehåll samt de förkunskaper som, utöver antagningskrav till programmet, behövs för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

### Examensfordringar

För antagna senare än 1 juli 2007 gäller examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. Den som fullgjort utbildningsmoment efter 1 juli 2007 har rätt att provas mot examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. Dessutom gäller lokala föreskrifter enligt fakultets- och universitetsstyrelsens beslut, [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Examina](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Examina).

Högskolelagen 1 kap. 8 §:

Den grundläggande högskoleutbildningen skall ge studenterna

- förmåga att göra självständiga och kritiska bedömningar
- förmåga att självständigt urskilja, formulera och lösa problem samt
- beredskap att möta förändringar i arbetslivet.

Inom det område som utbildningen avser skall studenterna, utöver kunskaper och färdigheter, utveckla förmåga att

- söka och värdera kunskap på vetenskaplig nivå,
- följa kunskapsutvecklingen, och
- utbyta kunskaper även med personer utan specialkunskaper inom området.

### Examen inom ett program

Programspecifika examenskrav framgår av utbildningsplanen för respektive program.

### Behörighet samt studiernas påbörjande och anstånd

Den som är antagen till utbildningsprogram skall börja studierna den termin som avses i beslutet om antagning. Tid och plats för det obligatoriska uppropet meddelas till den som är antagen till termin 1.

För fullständiga regler för behörighet samt studiernas påbörjade och anstånd, se antagningsordning för Linköpings universitet, <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622645>.

## Antagning till senare del av program

Med antagning till del av utbildningsprogram avses antagning till programstudier med syfte att slutföra programmet till examen. Antagning till senare del av program kan enbart ske i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Den sökande måste dessutom uppfylla tillträdeskraven till den aktuella programterminen, se behörighetsregler [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Tekniska\\_fakulteten](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Tekniska_fakulteten).

## Studieuppehåll

Anmälan om studieuppehåll görs via ett webbformulär, <https://www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-studieuppehall?l=sv>. Görs inte sådan anmälan och inte heller kursregistrering under den första terminen som uppehållet gäller betraktas uppehållet som studieavbrott. Studieuppehåll kan endast göras hel termin och anmälas för högst två terminer i taget. Anmälan om återupptagande av studier sker i samband med kursanmälan inför påföljande termin, efter uppehållet.

Den som gör studieuppehåll kan under uppehållet tentera s.k. resttentamina. Den studerande ansvarar själv för att anmälan till kurser görs i tid inför återupptagandet av studierna.

## Avbrott på program

Studerande som önskar avbryta sina programstudier anmäler detta till studievägledare. En studerande som lämnar studierna utan att anmäla studieuppehåll och inte kursregistrerar sig närmast följande termin anses ha avbrutit studierna. Den som avbrutit studierna får återkomma i utbildningen om det finns ledig plats som inte behövs för studerande som återkommer efter studieuppehåll och studerande som får byta läroanstalt och/eller program.

## Kurser inom utbildningsprogram

I programplanerna för respektive utbildningsprograms olika årskurser anges vilka kurser som är obligatoriska (o), valbara (v) samt frivilliga (f). Önskar den studerande läsa annan kombination än den i programplanerna angivna ska detta ansökas om till programnämnden.

## Frivilliga kurser

De kurser som anges som frivilliga (f) i programplanen får inte räknas in i examen.

### **Kurser på annat program eller forskarutbildningskurser**

För att inkludera kurser från annat program eller forskarutbildningskurser i examen måste den studerande ansöka och få beviljande om detta hos programnämnden. I annat fall ses kursen som frivillig.

Vid val av kurs på annat program gäller att de i kursplanen för kursen angivna förkunskaperna måste vara inhämtade.

Tillträde gäller i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig.

För att ansöka om att få läsa forskarutbildningskurser krävs att den studerande är på masternivå, dvs motsvarande åk 4-5, eller följer ett masterprogram. Information lämnas av respektive institutions forskarstudierektor.

### **Studerande på civilingenjörsprogram**

Civilingenjörstudenter kan ansöka om att få läsa kurser som förekommer i programplanerna termin 7 och högre på samtliga civilingenjörsprogram. För tillträde till kurs på termin 7 och högre krävs att man uppnått 150 hp inom det program som man är antagen till.

### **Studerande på högskoleingenjörsprogram**

Studerande på högskoleingenjörsutbildningarna kan ansöka om att få läsa kurser som förekommer i programplanerna på samtliga högskoleingenjörsprogram.

### **Studerande på matematisk-naturvetenskapliga kandidatprogram**

Studerande på matematisk-naturvetenskapliga kandidatutbildningar kan ansöka om att få läsa kurser som förekommer i programplanerna på samtliga matematisk-naturvetenskapliga kandidatutbildningar.

### **Fristående kurser eller kurser på annan fakultet eller annat lärosäte**

För att inkludera fristående kurser eller kurser från annan fakultet eller annat lärosäte i examen måste den studerande ansöka om detta och få beviljande hos programnämnden.

### **Anmälan till programkurser**

Anmälan till kurser som ges inom program görs under anvisad tid, preliminärt 1-10 april inför höstterminen, och 1-10 oktober inför vårterminen. Information om kursanmälan finns på studievägledningens informationssidor, meddelas till studerande via e-post eller programrum och vid schemalagda informationstillfällen.

## Anmälan till programkurs som fristående kurs

Antagning till programkurs som fristående kurs kan enbart ske i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Den sökande måste dessutom uppfylla tillträdeskraven till den aktuella kursen.

Vid resursbrist kan tekniska fakultetens styrelse besluta om inskränkning i möjligheten att läsa programkurs som fristående kurs.

## Anvisningar för studieplanering

Studerande som är i behov av stöd vid planeringen av de fortsatta studierna hänvisas till programmets studievägledare. En studieplanering innebär att studenten och studievägledaren gemensamt kommer fram till en individuell planering av studierna kommande termin. I den individuella planeringen kan den studerande tillåtas göra avsteg från den generella programplanen. Vid en studieplanering prioriteras kurser från tidigare årskurser och i mån av utrymme kan nya kurser planeras in.

Studieplanering sker regelmässigt när den studerande:

- inte uppfyller krav för uppflyttning till högre terminer. För att den studerande i de fallen ska kunna delta i kurser från högre årskurser krävs dessutom beslut om dispens,
- inte uppfyller krav för att påbörja sitt examensarbete.

Andra tillfällen när studieplanering kan vara aktuell:

- när en student tidigt i utbildningen har kommit efter i studierna och har ett antal kurser oavslutade,
- studerande som inte uppfyller förkunskapskrav för påbörjande av kandidatprojekten inom termin 6 på civilingenjörsprogrammen,
- vid antagning till senare del av program,
- efter genomförda utlandsstudier,
- vid återkomst till utbildningsprogram efter ett studieuppehåll.

Studievägledaren är vid dessa tillfällen ett stöd för studentens planering av fortsatta studier, även i de fall studenten själv kan anmäla sig till och registrera sig på aktuella kurser utan krav på särskilt beslut för de fortsatta studierna.

## Del av utbildningen utomlands

Studerande kan byta ut studier vid tekniska fakulteten vid LiU mot studier vid ett utländskt universitet/högskola och/eller förlägga examensarbetet utomlands.

Vid utbyte av studier (kurser) vid tekniska fakulteten vid LiU mot studier utomlands godkänner utbildningsledaren en preliminär studieplan. Efter utbytet ansöker studenten om tillgodoräknande av avslutade kurser. Riktlinjen för tillgodoräknande vid ett utbyte är att kurserna ska vara i linje med programmets inriktning.

Regelverk för behörighet, rangordning och nominering för utlandsstudier via tekniska fakultetens utbytesavtal samt för de obligatoriska utlandsstudierna inom Ii/Yi finns på

[http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Tekniska\\_fakulteten](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Tekniska_fakulteten).

## Kursplan

För varje kurs ska en kursplan finnas. I kursplanen anges kursens mål och innehåll samt de särskilda förkunskaper som erfordras för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

## Schemaläggning

Schemaläggning av kurser görs enligt, för kursen, beslutad blockindelning.

## Avbrott på kurs

Enligt rektors beslut om regler för registrering, avregistrering samt resultatrapportering (Dnr LiU-2015-01241) skall avbrott i studier registreras i Ladok. Alla studenter som inte deltar i kurs man registrerat sig på är alltså skyldiga att anmäla avbrottet så att kursregistreringen kan tas bort. Avanmälan från kurs görs via webbformulär, [www.lith.liu.se/for-studenter/kurskomplettering?l=sv](http://www.lith.liu.se/for-studenter/kurskomplettering?l=sv).

## Inställd kurs

Kurser med få deltagare (< 10) kan ställas in eller organiseras på annat sätt än vad som är angivet i kursplanen. Om kurs skall ställas in eller avvikelser från kursplanen skall ske prövas och beslutas detta av dekanus.

## Riktlinjer rörande examination och examinator

Se Beslut om Riktlinjer för utbildning och examination på grundnivå och avancerad nivå vid Linköpings universitet, <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>.

Examinator för en kurs ska inneha en läraranställning vid LiU i enlighet med LiUs anställningsordning

(<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622784>). För kurser på avancerad nivå kan följande lärare vara examinator: professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad), universitetslektor (även adjungerad och gästlektor), biträdande universitetslektor eller postdoktor. För kurser på grundnivå kan följande lärare vara examinator: professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad), universitetslektor (även adjungerad och gästlektor), biträdande universitetslektor, universitetsadjunkt (även adjungerad och gästadjunkt) eller postdoktor. I undantagsfall kan även en Timlärare utses som examinator på både grund- och avancerad nivå, se Tekniska fakultetsstyrelsen vidaredelegationer.

## Examination

### Tentamen

Skriftlig och muntlig tentamen ges minst tre gånger årligen; en gång omedelbart efter kursens slut, en gång i augustiperioden samt vanligtvis i en av omtentamensperioderna. Annan placering beslutas av programnämnden.

Principer för tentamensschemat för kurser som följer läsperioderna:

- kurser som ges Vt1 förstagångstenteras i mars och omtenteras i juni och i augusti
- kurser som ges Vt2 förstagångstenteras i maj och omtenteras i augusti och i oktober
- kurser som ges Ht1 förstagångstenteras i oktober och omtenteras i januari och augusti
- kurser som ges Ht2 förstagångstenteras i januari och omtenteras i mars och i augusti

Tentamensschemat utgår från blockindelningen men avvikelser kan förekomma främst för kurser som samläses/samtenteras av flera program samt i lägre årskurs.

För kurser som av programnämnden beslutats vara vartannatårskurser ges tentamina 3 gånger endast under det år kursen ges.

För kurser som flyttas eller ställs in så att de ej ges under något eller några år ges tentamina 3 gånger under det närmast följande året med tentamenstillfällen motsvarande dem som gällde före flyttningen av kursen.

När en kurs ges för sista gången ska ordinarie tentamen och två omtentamina erbjudas. Därefter fasas examinationen ut med tre tentamina samtidigt som tentamen ges i eventuell ersättningskurs under det följande läsåret. Om ingen ersättningskurs finns ges tre tentamina i omtentamensperioder under det följande läsåret. Annan placering beslutas av programnämnden. I samtliga fall ges dessutom tentamen ytterligare en gång under det därpå följande året om inte programnämnden föreskriver annat.

Om en kurs ges i flera perioder under året (för program eller vid skilda tillfällen för olika program) beslutar programnämnden/programnämnderna gemensamt om placeringen av och antalet omtentamina.

### Anmälan till tentamen

För deltagande i tentamina krävs att den studerande gjort förhandsanmälan i Studentportalen under anmälningssperioden, dvs tidigast 30 dagar och senast 10 dagar före tentamensdagen. Anvisad sal meddelas fyra dagar före tentamensdagen via e-post. Studerande, som inte förhandsanmält sitt deltagande riskerar att avvisas om plats inte finns inom ramen för tillgängliga skrivningsplatser.

Teckenförklaring till tentaansmälningssystemet:



- \*\* markerar att tentan ges för näst sista gången
- \* markerar att tentan ges för sista gången

### **Ordningsföreskrifter för studerande vid tentamensskrivningar**

Se särskilt beslut i  
regelsamlingen: <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622682>

### **Plussning**

Vid Tekniska högskolan vid LiU har studerande rätt att genomgå förnyat prov för högre betyg på skriftliga tentamina samt datortentamina, dvs samtliga provmoment med kod TEN och DAT. På övriga examinationsmoment ges inte möjlighet till plussning, om inget annat anges i kursplan.

Plussning är ej möjlig på kurser som ingår i utfärdad examen.

### **Regler för omprov**

För regler för omprov vid andra examinationsformer än skriftliga tentamina och datortentamina hänvisas till LiU-riktlinjerna för examination och examinator, <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>.

### **Plagiering**

Vid examination som innebär rapportskrivande och där studenten kan antas ha tillgång till andras källor (exempelvis vid självständiga arbeten, uppsatser etc) måste inlämnat material utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska även framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapporter etc. (ibland kallat självplagiering).

Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

### **Försök till vilseledande**

Vid grundad misstanke om att en student försökt vilseleda vid examination eller när en studieprestation ska bedömas ska enligt Högskoleförordningens 10 kapitel examinator anmäla det vidare till universitetets disciplinnämnd. Möjliga konsekvenser för den studerande är en avstängning från studierna eller en varning. För mer information se <https://www.student.liu.se/studenttjanster/lagar-regler-rattigheter?l=sv>.

### **Betyg**

Företrädesvis skall betygen underkänd (U), godkänd (3), icke utan beröm godkänd (4) och med beröm godkänd (5) användas.

1. Kurser med skriftlig tentamen skall ge betygen (U, 3, 4, 5).
2. Kurser med stor del tillämpningsinriktade moment såsom laborationer, projekt eller grupparbeten får ges betygen underkänd (U) eller godkänd (G).

3. Examensarbete samt självständigt arbete ger betyg underkänd (U) eller godkänd (G).

### Examinationsmoment

1. Skriftlig tentamen (TEN) skall ge betyg (U, 3, 4, 5).
2. Examinationsmoment som kan ge betygen underkänd (U) eller godkänd (G) är laboration (LAB), projekt (PRA), kontrollskrivning (KTR), muntlig tentamen (MUN), datortentamen (DAT), uppgift (UPG), hemtentamina (HEM).
3. Övriga examinationsmoment där examinationen uppfylls framför allt genom aktiv närvaro som annat (ANN), basgrupp (BAS) eller moment (MOM) ger betygen underkänd (U) eller godkänd (G).
4. Examinationsmomenten Opposition (OPPO) och Auskultation (AUSK) inom examensarbetet ger betyg underkänd (U) eller godkänd (G).

För obligatoriska moment gäller att: Om det finns särskilda skäl, och om det med hänsyn till det obligatoriska momentets karaktär är möjligt, får examinator besluta att ersätta det obligatoriska momentet med en annan likvärdig uppgift. (I enlighet med LiU-riktlinjerna <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>).

För samtliga examinationsmoment gäller att: Om LiU:s koordinator för studenter med funktionsnedsättning har beviljat en student rätt till anpassad examination vid salstentamen har studenten rätt till det. Om koordinatoren istället har gett studenten en rekommendation om anpassad examination eller alternativ examinationsform, får examinator besluta om detta om examinator bedömer det möjligt utifrån kursens mål. (I enlighet med LiU-riktlinjerna <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/917592>).

Rapportering av den studerandes examinationsresultat sker på respektive institution.

### Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Höskolelagen och Höskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund\\_och\\_avancerad\\_niva](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund_och_avancerad_niva).

**Examensarbete för civilingenjörsexamen 300 hp, teknologie masterexamen, naturvetenskaplig masterexamen, filosofie masterexamen, teknologie magisterexamen samt masterexamen utan förled**

Här anges allmänna bestämmelser för examensarbetet. Respektive programnämnd kan ha kompletterande, programspecifika regler, som återfinns i utbildningsplanen och/eller i kursplanen för examensarbetet. Information och länkar till kursplan, anmälan, reflektionsdokument mm finns på [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv).

### Allmänna bestämmelser

För avläggande av civilingenjörsexamen 300 hp, teknologie masterexamen, naturvetenskaplig masterexamen, filosofie masterexamen, teknologie magisterexamen samt masterexamen utan förled fordras att den studerande har utfört ett godkänt examensarbete. Examensarbetets delar framgår av respektive kursplan.

### Mål

Examensarbetets mål framgår av respektive kursplan, se [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv). Länkar till kursplanerna finns under Utbildningar (Civilingenjörsutbildning eller Masterutbildning).

### Omfattning

Krav på omfattning på examensarbetet för respektive typ av examen framgår av programmets utbildningsplan.

### Miljö där examensarbetet genomförs

Arbetet utförs som :

- ett internt förlagt examensarbete vid någon i utbildningen medverkande institution vid LiU eller
- ett externt förlagt examensarbete, på ett företag, myndighet, eller annan organisation i Sverige eller utomlands, som av examinator bedöms kunna hantera ett examensarbete som uppfyller de krav som ställs, eller
- ett examensarbete inom utbytesavtal i samband med studier utomlands varvid alla studieresultat tillgodoräknas av ansvarig programnämnd.

Vilka huvudområden som är tillåtna inom respektive utbildningsprogram framgår av programmets utbildningsplan. Eventuella individuella ärenden som har med huvudområde att göra avgörs av ansvarig programnämnd.

Vilka examinatorer som inom visst huvudområde kan examinera examensarbetet, beslutas av den programnämnd som ansvarar för generella examina inom huvudområdet. Se aktuell lista på <http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv>.

### Examensarbete inom avtal i samband med utlandsstudier

Vid utlandsstudier inom avtal tillämpas det mottagande lärosätets aktuella bestämmelser för examensarbeten. Studenten ska i samråd med programnämnden förvissa sig om att det tilltänkta examensarbetet utförs inom för programmet tillåtet huvudområde. Godkända huvudområden för examensarbete finns angivna i utbildningsplanen för respektive program.

Intyg om godkänt examensarbete samt ett exemplar av examensarbetsrapporten (pdf-fil) ska lämnas till ansvarig programnämnd.

### **Val av examensarbete**

Examensarbetet väljs i samråd med examinator som också ansvarar för att uppgiftens inriktning, omfattning och nivå uppfyller de krav som anges i kursplanen.

I de fall det kan bli aktuellt bör frågor kring upphovsrätt, patent och ersättning kopplat till arbetets resultat regleras i förväg. Examensarbetaren kan själv ingå avtal om sekretess för att få tillgång till konfidentiell information nödvändig för genomförandet av examensarbetet. Handledare och examinator avgör dock själva om de godtar att skriva under sekretessförbindelser varför konfidentiell information normalt inte får vara av en sådan karaktär att den är nödvändig för att handleda eller betygsätta arbetet. Om inte synnerliga skäl föreligger ska hela examensarbetsrapporten offentliggöras i samband med godkännandet. Om någon del av rapporten inte bör offentliggöras måste detta godkännas i förväg av examinator och berörd prefekt. Observera att beslut kring sekretess ytterst avgörs av förvaltningsdomstol.

### **Påbörjande av examensarbete**

Krav för påbörjande av examensarbetet framgår av gällande kursplan som nås via respektive programplan i Studieinfo, <https://liu.se/studieinfo>.

Anmälan till examensarbetet görs vid examensarbetets påbörjande på [www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-exjobb?l=sv](http://www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-exjobb?l=sv). Registrering på examensarbetet ska ske före arbetets start.

Examinator ska före start av examensarbetet kontrollera att studenten uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde. Stöd för detta fås från studievägledningen som kontrollerar den allmänna behörigheten för att påbörja examensarbetet.

Studenten ska även anmäla påbörjande av examensarbetet på berörd institution.

### **Examensarbete tillsammans med annan studerande**

I de fall två studerande genomför examensarbete tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska sammantaget motsvara två individuella arbeten. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de krav som ställs för att bli godkänd på examensarbetet.

Examensarbete som genomförs gemensamt av fler än två studerande tillåts inte.

### **Examinator**

Examinatorn ska inneha en läraranställning vid LiU i enlighet med LiUs anställningsordning (<https://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622784>) som professor (även adjungerad och gästprofessor), biträdande professor (även adjungerad),

universitetslektor (även adjungerad och gästlektor),  
biträdande universitetslektor eller postdoktor samt ha kompetens att examinera  
examensarbete inom aktuellt huvudområde och vara utsedd av respektive  
programnämnd. Respektive programnämnd kan även utse Emerita/Emeritus som  
examinator på enskilt examensarbete.

Examinator skall:

- före start av examensarbetet säkerställa att den studerande uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde. Kontroll av tillträdeskraven genomförs av studievägledare och delges examinator
- kontrollera att eventuella särskilda förkunskapskrav är uppfyllda, t.ex. att studenten kan påvisa viss fördjupning inom för examensarbetet relevant område
- fastställa inriktning och huvuduppgifter för examensarbetet baserat på en bedömning om examensarbetet leder till att kursplanens lärandemål kommer att uppfyllas
- godkänna/underkänna planeringsrapport
- godkänna/underkänna halvtidskontroll
- ansvara för att handledaren/handledarna fullgör sina uppgifter
- i samband med planeringsrapporten, kontrollera att studenten är registrerad på examensarbetet
- godkänna arbetet för framläggning
- innan framläggningen kontrollera att föreslagen opponent uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete samt har genomfört tre auskultationer
- godkänna/underkänna genomförd framläggning och opposition på denna
- godkänna ett avslutande reflektionsdokument
- tillse att det godkända examensarbetet uppfyller kursplanens lärandemål och övriga krav samt betygsätta examensarbetet (endast betyg G=Godkänd, U=Underkänd)

I de fall examensarbete utförs gemensamt av två studerande med olika huvudområden skall där så krävs en examinator i respektive huvudområde tillsättas.

### Handledare

Examensarbetaren ska ha tillgång till en intern handledare vid den institution där examensarbetet är registrerat. Den interna handledaren ska ha en examen som minst motsvarar nivån för aktuellt examensarbete. Den interna handledaren och examinator kan i undantagsfall vara samma person. Beslut om undantag fattas av berörd programnämnd innan examensarbetet påbörjas.

Handledaren ska säkerställa att studenten får hjälp med

- expertstöd i generella metodfrågor, ämneskunskap samt rapportskrivning
- problemformulering och avgränsningar för arbetet
- tidsmässig planering av arbete och val av lämpliga lösningsmetoder

Då examensarbetet utförs utanför den tekniska fakulteten vid LiU ska även en extern handledare från uppdragsgivaren utses.

### **Planeringsrapport**

Den studerande ska under de första veckorna av examensarbetet göra en planeringsrapport innehållande:

- preliminär titel på examensarbetet
- en preliminär problemformulering satt i relation till litteraturbasen
- en preliminär beskrivning av angreppssätt
- planerad litteraturbas
- en tidplan för examensarbetets genomförande inklusive planerade datum för halvtidskontroll och framläggning

Problemformuleringen ska vara avgränsad, realistisk och satt i ett samhälleligt/affärsmässigt nyttoperspektiv. Begreppet samhällelig ska här förstås som innefattande även universitet och högskolor.

### **Halvtidskontroll**

Ungefär halvvägs in i examensarbetet ska examensarbetaren vid en halvtidskontroll redovisa för examinator hur arbetet fortskrider relativt planeringsrapporten. Även handledaren bör då medverka. Formerna för halvtidskontrollen kan variera från en muntlig genomgång till ett öppet seminarium. Halvtidskontrollen kan leda till tre utfall

1. Arbetet har väsentligen genomförts enligt planeringsrapporten och kan fortsätta som planerat. Halvtidskontrollen är godkänd.
2. Arbetet har genomförts med vissa avvikelser från planeringsrapporten, arbetet bedöms dock kunna slutföras med mindre justeringar i problemformulering, angreppssätt och/eller tidplan. Halvtidskontrollen är godkänd.
3. Arbetet har i väsentliga avseenden avvikit från planeringsrapporten och arbetet riskerar att underkännas. Halvtidskontrollen är inte godkänd. En ny planeringsrapport måste tas fram och en ny halvtidskontroll göras.

### **Redovisning**

Examensarbetet ska redovisas muntligt och skriftligt, på svenska eller engelska. Observera att för de internationella masterprogrammen gäller att redovisningsspråk är engelska. Programnämnden kan medge att redovisningen gör även på andra språk.

Den muntliga redovisningen ska ske vid en framläggning som ska vara offentlig om det inte finns synnerliga skäl däremot. Den skriftliga redovisningen ska ske i form av en professionellt utformad examensarbetsrapport. Framläggningen och examensarbetsrapporten ska följa anvisningarna nedan.

### **Framläggning**

Den muntliga framläggningen sker då examinator anser arbetet färdigt för

presentation. Framläggningen ska ske vid den tekniska fakulteten vid LiU och vid en tid då andra studenter kan auskultera. Detta gör att framläggning kan ske på en tid som den studerande överenskommit med examinator om, vanligtvis från omtentamensperioden i augusti till midsommar, och efter det att den studerande genomfört sina auskultationer.

Den muntliga presentationen ska ge en bakgrund till det studerade problemet, beskriva metoder, samt presentera resultat och slutsatser. Framläggningen riktas till auditoriet som helhet och inte enbart till specialister. Efter den muntliga framläggningen ska studenten bemöta opponentens kritik och ge tillfälle till övriga deltagare att ställa frågor. Framläggning och opposition ska godkännas av examinator. När eventuella påtalade slutjusteringar av examensarbetsrapporten är utförda, reflektionsdokumentet är godkänt och den studerande har fullgjort opposition på ett annat examensarbete rapporteras examensarbetet som godkänd kurs och poängen kan tillgodoräknas till examen.

### **Examensarbetsrapport**

Den skriftliga examensarbetsrapporten ska vara utförlig och professionellt skriven, samt påvisa en vetenskaplig ansats. Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska likaså framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapporter etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

Innehållet ska vara lättillgängligt och den skriftliga framställningen är viktig. Det ska finnas en bakgrund och en tydlig problemformulering; val av lösningsmetoder ska tydligt motiveras och en tydlig koppling ska finnas mellan resultat och slutsatser. Inomvetenskapligt erkända metoder ska användas vid resultatbearbetning. Diskussionen ska vara utförlig och visa på den studerandes förmåga till kritiskt tänkande. Rapporten ska innehålla god källhantering och en kort sammanfattning. I de fall rapportens huvudspråk är svenska ska den även innehålla en sammanfattning på engelska. Manus färdigt för publicering ska tillsammans med ett reflektionsdokument över genomfört arbete inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Undantag från detta kan medges av examinator. Om inte slutgiltiga dokument inkommer i tid kan examinator besluta om att framläggningen ska göras om.

Tekniska fakulteten vid Linköpings universitet förordar publicering av examensarbetsrapporten.

### **Opposition**

Muntlig opposition genomförs antingen före eller efter framläggning av det egna examensarbetet. Opponenten måste uppfylla samma poäng- och nivåkrav som vid egen framläggning och ska ha genomfört tre auskultationer. Examinationsmomentet opposition i examensarbetet är poängsatt, se kursplanen.

Opponenten skall:

- diskutera och kommentera val av lösningsmetoder, resultat och ev. databearbetning, slutsatser, tänkbara alternativa lösningar och slutsatser, samt källbehandling
- kommentera examensarbetsrapportens principiella upplägg och relaterade formella stilistiska aspekter, samt det muntliga framförandet
- belysa det presenterade examensarbetets förtjänster och brister

Oppositionen bör tidsmässigt vara av ungefär samma omfattning som framläggningen och ska inkludera en diskussion där respondenten (den som lägger fram sitt arbete) bemöter och kommenterar opponentens kritik.

Om inte annat överenskommits ska opponenter senast en vecka innan framläggningen skriftligen redogöra för examinatorn viktiga frågeställningar som kommer att behandlas, samt för uppläggningsavdelningen av oppositionen. Opponent och examinator går tillsammans igenom oppositionens upplägg.

I normalfallet skall antalet opponenter överensstämma med antalet respondenter. Examinator kan i undantagsfall besluta om annat, om skäl föreligger.

### **Auskultation**

Den studerande ska auskultera, d.v.s. närvara, vid framläggningar av examensarbeten, se kursplanen. Auskultation skall ske på framläggning av examensarbete med samma eller högre nivå än det egna examensarbetet.

Ett auskultationstillfälle kan med fördel ersättas av ett licentiatseminarium eller en doktorsdisputation. Studenten ansvarar då själv för att intyg på närvaron skrivs och lämnas till administratör på institutionen för inläggning i LADOK. Auskultation ingår som poängsatt moment i examensarbetet.

Auskultationerna ska vara genomförda före egen framläggning och opposition. När under utbildningen som auskultation få göras framgår av kursplan för examensarbetet.

### **Reflektionsdokument**

Ett reflektionsdokument över genomfört arbete ska inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Instruktioner för reflektionsdokumentet nås via <https://www.lith.liu.se/examensarbete/reflektionsdokument?l=sv>.

### **Betyg**

Examensarbetet betygsätts med en av betygsgraderna Godkänd eller Underkänd. För att studenten ska få betyget Godkänd ska samtliga moment vara slutförda med godkänt resultat.

### **Rätten till handledning**

Den studerande förväntas kunna prestera ett godkänt examensarbete inom givna tidsramar. Institutionen är skyldig att ge handledning i högst 18 månader efter det att studenten registrerats på examensarbetet i Ladok. Därefter kan examinator i särskilda fall besluta om ytterligare handledningstid. Om examinator beslutar att



handledningen ska upphöra ska examensarbetet underkännas. Examensarbetet behöver dock inte underkännas om det bedöms att det kan slutföras utan ytterligare handledning.

Om examensarbetet underkänts av ovanstående eller andra skäl hänvisas den studerande till att genomföra ett nytt examensarbete.

### **Kvalitetsansvar**

Respektive programnämnd har det övergripande ansvaret för kvaliteten i utbildningsprogrammen. Detta ansvar omfattar även examensarbetet. Kvalitetskontrollen sker på det sätt som fastställs av fakultetsstyrelsen.

### **Dispens**

Om särskilda skäl föreligger kan respektive programnämnd ge dispens från ovanstående regelverk. T.ex. kan den muntliga oppositionen efter godkännande av programnämnden ersättas med en utförlig skriftlig opposition

- för internationella studerande då särskilda skäl föreligger
- för övriga studerande då alla övriga moment för examen är uppfyllda, examensarbetet där framlagt och det finns synnerliga skäl

Skriftlig opposition kan genomföras på något av följande sätt:

- Studenten gör en skriftlig opposition på ett arbete som gjorts av en annan student, vars examiner sedan granskar oppositionen
- Studentens examiner uppdrar åt vederbörande att göra en skriftlig opposition på ett examensarbete som redan tidigare examinerats av examiner.

Vid skriftlig opposition finns det inte behov av en inledande redogörelse över uppläggningsen.

Examinator ansöker till programnämnden om dispens för skriftlig opposition. Programnämnden ska ge sitt godkännande innan en skriftlig opposition får genomföras.

## **Kandidatprojekt (ingående i civilingenjörsprogrammens termin 6)**

### **Allmänna bestämmelser**

I samtliga civilingenjörsutbildningar förutom Industriell ekonomi – internationell och Teknisk fysik och elektroteknik – internationell ingår sedan 2014 ett obligatoriskt kandidatprojekt, som också kan utgöra examensarbete för teknologie kandidatexamen. Under programtermin 6 på respektive program ges en eller flera särskilda kurser som utgör kandidatprojektet och vars kursplaner innehåller kursspecifika bestämmelser som kompletteras med gemensamma bestämmelser nedan.

### **Mål**

Kandidatprojektet ska bidra till att generella och programspecifika mål för

civilingenjörsexamen uppnås. I respektive kursplan anges specifika lärandemål men kandidatprojektet innefattar även följande lärandemål som är gemensamma för samtliga kandidatprojektskurser vid tekniska fakulteten vid LiU:

- **Ämneskunskaper**  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna
  - systematiskt integrera sina kunskaper förvärvade under studietiden
  - tillämpa metodkunskaper och ämnesmässiga kunskaper inom huvudområdet
  - tillgodogöra sig innehållet i relevant facklitteratur och relatera sitt arbete till den
- **Individuella och yrkesmässiga färdigheter**  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - formulera frågeställningar samt avgränsa inom givna tidsramar
  - söka och värdera vetenskaplig litteratur
- **Arbeta i grupp och kommunicera**  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - planera, genomföra och redovisa ett självständigt arbete i form av ett projekt i grupp.
  - professionellt uttrycka sig skriftligt och muntligt
  - kritiskt granska och diskutera ett i tal och i skrift framlagt självständigt arbete
- **Ingenjörsmässighet**  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna
  - skapa, analysera och/eller utvärdera tekniska lösningar
  - göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhälleliga och etiska aspekter

### **Kandidatprojekt under utlandsstudier**

I samband med utlandsstudier görs en individuell planering tillsammans med utbildningsledare av hur kravet på kandidatprojekt på civilingenjörsprogrammet skall uppfyllas.

### **Påbörjande av kandidatprojekt**

För att få påbörja kandidatprojektet ska följande krav vara uppfyllda:

- Den studerande skall ha minst 90hp godkänt i kurser inom programtermin 1-4 (frivilliga kurser inräknas ej). Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- Den studerande skall ha slutfört de specifika ämneskurser som anges i kursplanen för respektive kandidatprojektkurs. Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras

Vid bedömning av uppfyllande av kraven ska individuella beslut, fattade t.ex. i samband med antagning till senare del av programmet, beaktas.

Anmälan till kandidatprojektet görs under kursanmälningsperioden 1-10 oktober

hösten före kandidatprojektet skall utföras.

### **Examination**

Examinator för kandidatprojekt ska ansvara för att examinationen sker i enlighet med kursplanen och i tillämpliga delar utföra de uppgifter som gäller för examinator för examensarbeten.

Kandidatprojektets skriftliga rapport motsvarar ett examensarbete för en kandidatexamen. Det innebär att den ska hanteras på motsvarande sätt avseende publicering om inte särskilda skäl föreligger.

Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska likaså framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder idéer, data etc. från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapport etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

I de fall flera studerande genomför kandidatprojektet tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska för respektive student motsvara ett individuellt arbete. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de krav som ställs för att bli godkänd på kandidatprojektet.