

# Gränssnittsdesign

Fristående- och programkurs

6 hp

User Interface Design

729G44

Gäller från:

**Fastställd av**

Filosofiska fakultetens kvalitetsnämnd

**Fastställandedatum**

2013-06-10

**Revideringsdatum**

2016-08-25; 2016-12-12

## Huvudområde

Kognitionsvetenskap

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G1X

## Kursen ges för

- Kandidatprogrammet i kognitionsvetenskap

## Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs att de särskilda behörighetsregler som gäller för kandidatprogrammet i kognitionsvetenskap är uppfyllda, samt att IT och programmering: grundkurs (alt. Programmering och diskret matematik) (6 hp), eller Programmering och algoritmiskt tänkande (alt. Programmering och logik) (6 hp), eller motsvarande, är avklarade med godkänt resultat.

## Lärandemål

Efter avslutad kurs ska den studerande kunna

- göra uppgiftsanalys och granskning av gränssnittsdesign, särskilt utföra och rapportera grundläggande uppgiftsanalys för gränssnittsdesign och använda en granskningsmetod för att utvärdera användargränssnitt och rapportera resultaten av granskningen.
- göra skissning och motivering av gränssnittsdesign, särskilt använda skissning både för att generera idéer och för att bestämma utformning av användargränssnitt, beskriva och motivera gränssnittsdesign i termer av gränssnittsriktlinjer och designmönster.
- göra prototypning av gränssnitt och kvalitativa användbarhetstest, särskilt använda enklare prototypningsverktyg för att konstruera datorbaserade gränssnittsprototyper planera, utföra och rapportera kvalitativa och formativa användbarhetstest.

## Kursinnehåll

Kursen syftar till att studenten ska lära sig grunderna i människa-datorinteraktion för att designa användargränssnitt.

Kursen behandlar följande områden:

- Människa-datorinteraktion
- Användarupplevelse (eng. 'user experience', UX) och användbarhet
- Tjänstedesign
- Kontextuella undersökningar
- Uppgiftsanalys
- Typer av användargränssnitt
- Skissning av gränssnitt
- Gränssnittsmönster
- Granskning av gränssnitt
- Informationsgrafik och visuell utformning av användargränssnitt
- Prototypning av gränssnitt
- Tänka-högt-protokoll
- Verktyg för enkla gränssnittsprototyper.

## Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen genomförs i form av föreläsningar, lektioner och arbeten i grupp och individuellt. Den studerande förväntas arbeta med självstudier, enskilt och i grupp.

## Examination

Kursen examineras genom inlämningsuppgifter med muntlig och skriftlig examination. Detaljerad information återfinns i studiehandledningen.

Studerande som underkänts två gånger på kursen eller del av kursen har rätt att begära en annan examinator vid förnyat examinationstillfälle.

Den som godkänts i prov får ej delta i förnyat prov för högre betyg.

## Betygsskala

Tregradig skala, U, G, VG

## Övrig information

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som skall ingå i varje kurs skall därför behandla frågan om hur kursen överensstämmer med kursplanen. Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som skall ingå i varje kurs skall därför behandla frågan om hur kursen överensstämmer med kursplanen.

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

# Institution

Institutionen för datavetenskap