

# Gränssnittsdesign

Fristående- och programkurs

6 hp

User Interface Design

729G44

Gäller från:

**Fastställd av**

Filosofiska fakultetens kvalitetsnämnd

**Fastställandedatum**

2013-06-10

**Revideringsdatum**

2016-08-25; 2016-12-12

## Huvudområde

Kognitionsvetenskap

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G1X

## Kursen ges för

- Kandidatprogrammet i kognitionsvetenskap

## Förkunskapskrav

För tillträde till kursen krävs att de särskilda behörighetsregler som gäller för kandidatprogrammet i kognitionsvetenskap är uppfyllda, samt att IT och programmering: grundkurs (alt. Programmering och diskret matematik) (6 hp), eller Programmering och algoritmiskt tänkande (alt. Programmering och logik) (6 hp), eller motsvarande, är avklarade med godkänt resultat.

## Lärandemål

Efter avslutad kurs ska den studerande kunna

- göra uppgiftsanalys och granskning av gränssnittsdesign, särskilt utföra och rapportera grundläggande uppgiftsanalys för gränssnittsdesign och använda en granskningsmetod för att utvärdera användargränssnitt och rapportera resultaten av granskningen.
- göra skissning och motivering av gränssnittsdesign, särskilt använda skissning både för att generera idéer och för att bestämma utformning av användargränssnitt, beskriva och motivera gränssnittsdesign i termer av gränssnittsriktlinjer och designmönster.
- göra prototypning av gränssnitt och kvalitativa användbarhetstest, särskilt använda enklare prototypningsverktyg för att konstruera datorbaserade gränssnittsprototyper planera, utföra och rapportera kvalitativa och formativa användbarhetstest.

## Kursinnehåll

Kursen syftar till att studenten ska lära sig grunderna i människa-datorinteraktion för att designa användargränssnitt.

Kursen behandlar följande områden:

- Människa-datorinteraktion
- Användarupplevelse (eng. 'user experience', UX) och användbarhet
- Tjänstedesign
- Kontextuella undersökningar
- Uppgiftsanalys
- Typer av användargränssnitt
- Skissning av gränssnitt
- Gränssnittsmönster
- Granskning av gränssnitt
- Informationsgrafik och visuell utformning av användargränssnitt
- Prototypning av gränssnitt
- Tänka-högt-protokoll
- Verktyg för enkla gränssnittsprototyper.

## Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen genomförs i form av föreläsningar, lektioner och arbeten i grupp och individuellt. Den studerande förväntas arbeta med självstudier, enskilt och i grupp.

## Examination

Kursen examineras genom inlämningsuppgifter med muntlig och skriftlig examination. Detaljerad information återfinns i studiehandledningen.

Studerande, vars examination underkänts två gånger på kursen eller del av kursen, har rätt att begära en annan examinator vid förnyat examinationstillfälle.

Den som godkänts i prov får ej delta i förnyat prov för högre betyg.

## Betygsskala

Tregradig skala, U, G, VG

## Övrig information

Planering och genomförande av kurs ska utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ska ingå i varje kurs ska därför behandla frågan om hur kursen överensstämmer med kursplanen.

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

## Institution

Institutionen för datavetenskap