

# Interaktiv form

Programkurs

6 hp

Interactive Form

TDDC63

Gäller från:

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2017-01-25

## Huvudområde

Grafisk design och kommunikation

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G2X

## Kursen ges för

- Grafisk design och kommunikation, kandidatprogram

## Förkunskapskrav

OBS! Tillträdeskrav för icke programstudenter omfattar vanligen också tillträdeskrav för programmet och ev. tröskelkrav för progression inom programmet, eller motsvarande.

## Rekommenderade förkunskaper

Typografi & layout, Medierad kommunikation, Bildretorik

## Lärandemål

Kursens övergripande syfte är att studenten skall förstå och kunna använda ett dynamiskt och interaktivt designmaterial för kommunikativa syften. Det innebär bland annat att studenten måste vara förtrogen med interaktiv estetik och interaktiv form, samt den teknik som interaktiva produkter baseras på. Studenten skall efter genomgången kurs

- kunna gestalta interaktiv kommunikation och redogöra för de begrepp, perspektiv, tekniker och metoder som använts i designarbetet
- kunna redogöra för de processer och strategier som använts för att välja, utvärdera och kritisera interaktiv form
- kunna redovisa god kunskap om centrala delar och kännedom om de mer perifera delarna av formaspekter hos interaktivitet.

## Kursinnehåll

Interaktiv form, interaktivt material

## Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen genomförs i form av eget designarbete, seminarier, och föreläsningar. Kursen ingår som en del i ett integrerat designprojekt under hela terminen.

## Examination

UPG5	Designarbete	2 hp	U, 3, 4, 5
UPG4	Interaktiv form	4 hp	U, G

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Övrig information

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

## Institution

Institutionen för datavetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Jalal Maleki

## Examinator

Johan Blomkvist

## Kurshemsida och andra länkar

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 28 h

Rekommenderad självstudietid: 132 h

## Kurslitteratur

Se kurshemsidan för information.

## Generella bestämmelser

### Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Högskolelagen och Högskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund\\_och\\_avancerad\\_niva](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund_och_avancerad_niva).