

# Datastrukturer och algoritmer

Programkurs

6 hp

Data Structures and Algorithms

TDDC91

Gäller från: 2018 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

## Huvudområde

Informationsteknologi

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G1X

## Kursen ges för

- Civilingenjör i informationsteknologi

## Särskild information

Kursen går sista gången 2018 och ersätts därefter av TDDE22.

## Förkunskapskrav

OBS! Tillträdeskrav för icke programstudenter omfattar vanligen också tillträdeskrav för programmet och ev. tröskelkrav för progression inom programmet, eller motsvarande.

## Rekommenderade förkunskaper

Diskret matematik. Analys i en variabel. Grundläggande programmering och programspråket Java.

## Lärandemål

Kursens syfte är att ge studenten verktyg att självständigt kunna konstruera datorprogram som effektivt utnyttjar tid och minne.

Efter genomgången kurs skall den studerande:

- ha god förmåga att analysera tids- och rumskomplexitet hos iterativa och enkla rekursiva algoritmer.
- kunna redogöra för och använda de vanligaste abstrakta datatyperna och sorteringsalgoritmerna.
- kunna implementera de vanligaste abstrakta datatyperna med olika datastrukturer och algoritmer.
- kunna beskriva etablerade metoder för design (och analys) av algoritmer i allmänhet.

## Kursinnehåll

- Grundläggande begrepp
- Matematiska grunder för algoritmanalys
- Grundläggande abstrakta datatyper och datastrukturer såsom listor, stackar, köer, sökträd, hashtabeller och grafer.
- Resursanalys av algoritmer
- Sortering och urval
- Paradigmer för design av algoritmer

## Undervisnings- och arbetsformer

Föreläsningarna används till genomgång av teori. Lektionerna används till övningar. Laborationerna är huvudsakligen datorbaserade men innehåller även vissa "skrivbordsmoment".

## Examination

UPG2	Datorbaserade inlämningsuppgifter	1 hp	U, G
LAB1	Laborationskurs	2 hp	U, G
UPG1	Frivillig uppgift	0 hp	U, G
DAT1	Datortentamen	2 hp	U, 3, 4, 5
BAS1	Basgruppsarbete	1 hp	U, G

UPG1 består av en samling frivilliga programmeringsuppgifter som, om de löses, ger bonuspoäng till kursomgångens första tentamenstillfälle.

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Kurslitteratur

## Övrig information

Konstruktion och analys av algoritmer. Komplexitetsteori.

### Om undervisningsspråk

Undervisningsspråk visas på respektive kurstillfälle på fliken "Översikt".

- Observera att även om undervisningsspråk är svenska kan delar av kursen ges på engelska.
- Om undervisningsspråk är Svenska/Engelska kan kursen i sin helhet ges på engelska vid behov.
- Om undervisningsspråk är Engelska ges kursen i sin helhet på engelska.

### Övrigt

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

## Institution

Institutionen för datavetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Ola Leifler

## Examinator

Erik Nilsson

## Kurshemsida och andra länkar

<http://www.ida.liu.se/~TDDC91/>

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 52 h

Rekommenderad självstudietid: 108 h