

Kandidatprojekt datateknik

Programkurs

18 hp

Computer Engineering - Bachelor Project

TDDD83

Gäller från:

Fastställd av

Programnämnden för Industriell
ekonomi och logistik, IL

Fastställandedatum

Huvudområde

Datateknik, Teknik

Utbildningsnivå

Grundnivå

Fördjupningsnivå

G2X

Kursen ges för

- Civilingenjör i industriell ekonomi - internationell
- Civilingenjör i industriell ekonomi

Förkunskapskrav

OBS! Tillträdeskrav för icke programstudenter omfattar vanligen också tillträdeskrav för programmet och ev. tröskelkrav för progression inom programmet, eller motsvarande.

Rekommenderade förkunskaper

För tillträde till kursen se LiTH:s generella regelverk för kandidatarbete inom Civilingenjörsprogram i studiehandboken.

Projektarbetet förutsätter kunskaper i Programmering, Digitalteknik, Datastrukturer och algoritmer.

Spärrkurser: ”Programmering grundkurs”, ”Programmering i Java, datastrukturer och algoritmer” (eller motsvarande)

Lärandemål

Ämneskunskaper

Den studerande förväntas:

- systematiskt integrera sina kunskaper förvärvade under studietiden, främst inom mjukvaruutveckling och industriell ekonomi
- tillämpa metodkunskaper och ämnesmässiga kunskaper inom datateknik.
- tillgodogöra sig innehållet i relevant facklitteratur och relatera sitt arbete till den

Individuella och yrkesmässiga färdigheter

Den studerande förväntas visa förmåga att:

- formulera frågeställningar genom att ta fram krav som motsvarar kundens och marknadens verkliga behov samt avgränsa ett projekt inom givna tidsramar
- söka och värdera vetenskaplig litteratur

Arbeta i grupp och kommunicera

Den studerande förväntas visa förmåga att

- planera, genomföra och redovisa ett självständigt arbete genom att i en projektgrupp om minst 6 personer tar sig an en programmeringsuppgift (planera, genomföra och redovisa ett självständigt arbete i form av ett projekt i grupp)
- professionellt uttrycka sig skriftligt och muntligt
- kritiskt granska och diskutera ett i tal och i skrift framlagt självständigt arbete

CDIO yrkesmässighet

Den studerande förväntas kunna

- skapa, analysera och/eller utvärdera tekniska lösningar
- göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhällliga och etiska aspekter

Kursinnehåll

Programutvecklingsmetodik, sociala processer, webbprogrammering, entreprenörskap, skriftlig och muntlig framställning.

Undervisnings- och arbetsformer

Kursen utgörs av ett av självständigt arbete. För varje grupp av studenter utses en handledare och examinator. Studenterna tar fram produktförslag som de sedan utvecklar i kandidatarbetet. Produktförslagen ska innefatta en avancerad webbapplikation som till exempel ett web-baserat affärssystem. Projektet görs i grupper efter kursansvarigs anvisningar. Arbetet bedrivs såväl enskilt som i grupp med handledning. Varje grupp redovisar sitt arbete ur olika perspektiv under en serie av seminarier, där andra grupper tjänstgör som opponenter. Varje student måste ha genomfört minst ett presentationsmoment och en oppositionsuppgift.

Kursen pågår hela vårterminen.

Examination

UPG3 Opponering och auskultation 0.5 hp U, G
PRA2 Projektarbete med muntlig framläggning och skriftlig rapport 17.5 hp U, G

Seminarierna är obligatoriska.

På kursen ges betyg Underkänd/Godkänd.

Betygsskala

,

Övrig information

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

Institution

Institutionen för datavetenskap

Studierektor eller motsvarande

Ahmed Rezine

Examinator

Aseel Berglund

Kurshemsida och andra länkar

<https://www.ida.liu.se/~TDDD83/>

Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 0 h
Rekommenderad självstudietid: 480 h

Kurslitteratur

Bestäms både gruppvis och individuellt för varje student i samråd med examinator och handledare. Studenterna har själva ett ansvar att hitta lämpliga referenser till kandidatrapporten.