

# Ritteknik och objektorienterad modellering

Programkurs

6 hp

Drawing Techniques and Object-oriented Modeling

TNBI98

Gäller från: 2017 HT

**Fastställd av**

Programnämnden för maskinteknik och  
design, MD

**Fastställandedatum**

## Huvudområde

Byggteknik

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G1X

## Kursen ges för

- Höskoleingenjör i byggnadsteknik

## Särskild information

## Lärandemål

Att ge kunskaper och färdigheter i att utnyttja BIM-teknologin som effektivt visualiserings- och konstruktionsverktyg. Efter kursen ska teknologen kunna

- tillämpa grundläggande rittekniska regler för byggområdet
- skapa 2D ritningar enligt Svensk Standard från aktuell modell
- skapa modellfiler, ritningsdefinitionsfiler och plotfiler
- redogöra för olika typer av ritningar inom byggprocessen

## Kursinnehåll

- Grundläggande ritteknik: Linjetyper. Vyer och snitt. Måttsättning. Andra rittekniska konventioner.
- Introduktion till aktuellt program och objektorienterade verktyg, deras struktur och gränssnitt
- Modellerings- och ritteknikens principer
- Objektorienterad modellering
- Skapande av 2D ritningar från aktuell 3D-modell
- Ritningsuppläggning enligt Svensk Standard

## Undervisnings- och arbetsformer

Föreläsningar och datorövningar.

## Examination

KTR1	Kontrollskrivning	2 hp	U, G
LAB1	En laborationskurs	4 hp	U, G

På kursen ges betygen Underkänd/Godkänd.

## Betygsskala

Tvågradig skala, U, G

## Övrig information

Kursen bedrivs på ett sådant sätt att både mäns och kvinnors erfarenhet och kunskaper synliggörs och utvecklas.

Planering och genomförande av kurs skall utgå från kursplanens formuleringar. Den kursvärdering som ingår i kursen skall därför genomföras med kursplanen som utgångspunkt.

## Institution

Institutionen för teknik och naturvetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Dag Haugum

## Examinator

Virginia Gonzalo

## Kurshemsida och andra länkar

<http://www2.itn.liu.se/utbildning/kurs/>

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 0 h

Rekommenderad självstudietid: 160 h