

# Informationsdesign för wayshowing

Programkurs

6 hp

Information Design for Wayshowing

TNGD26

Gäller från: 2018 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

**Ersätts av**

TNGD34

## Huvudområde

Grafisk design och kommunikation

## Utbildningsnivå

Grundnivå

## Fördjupningsnivå

G2X

## Kursen ges för

- Grafisk design och kommunikation, kandidatprogram

## Särskild information

Kursen är inställd 2018

## Rekommenderade förkunskaper

Grundläggande kunskaper i informationsdesign krävs. Grundläggande kunskaper i 3D-modellering är en fördel.

## Lärandemål

Kursens syfte är att ge kunskaper om informationsdesign i fysisk och virtuell miljö med fokus på wayshowing. Efter genomgången kurs skall studenten:

- Kunna genomföra skyltning i virtuell miljö
- Kunna utvärdera effektivitet i skyltning
- Kunna bedöma och värdera designval med avseende på material och grafisk form
- visa förståelse för 3D-representationens möjligheter och begränsningar jämfört med en fysisk miljö
- visa kunskap om perception och kognition i tredimensionella miljöer

## Kursinnehåll

- Utformning av skyltsystem i verkliga och virtuella miljöer
- Utvärderingsmetodik för skyltsystem
- Perception och kognition i virtuella miljöer

## Undervisnings- och arbetsformer

Undervisningen är organiserad i föreläsningar, seminarier, laborationer, och inlämningsuppgifter.

## Examination

LAB1	Laboration	1 hp	U, G
UPG2	Designuppgift	4 hp	U, 3, 4, 5
UPG1	Seminarier	1 hp	U, G

## Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

## Institution

Institutionen för teknik och naturvetenskap

## Studierektor eller motsvarande

Camilla Forsell

## Examinator

Jonas Lundberg

## Kurshemsida och andra länkar

<http://www.itn.liu.se/mit/education/courses/tngd26-informationsdesign-for-wayshowing>

## Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 22 h  
Rekommenderad självstudietid: 138 h

## Kurslitteratur

Fastställs senare