

Studio 3

Programkurs

12 hp

Studio 3

TNM105

Gäller från: 2019 VT

Fastställd av

Programnämnden för maskinteknik och
design, MD

Fastställandedatum

2018-08-31

Huvudområde

Design

Utbildningsnivå

Avancerad nivå

Fördjupningsnivå

A1X

Kursen ges för

- Masterprogram i Design

Rekommenderade förkunskaper

Studio1 och Studio 2

Lärandemål

Det främsta syftet med kursen är att studenten ska utveckla sina interdisciplinära designfärdigheter i sociotekniska sammanhang. Målet är att nå en relationell förståelse där studenten kan

- Artikulera olika designdiscipliners bidrag till socioteknisk design,
- Identifiera historiska och samtida designansatser för kursens specifika utmaning, och artikulera deras skillnader med avseende på bakomliggande filosofi och effekter,
- Identifiera och artikulera designstrategier för socioteknisk intervention,
- Integrera, tillämpa och reflektera över profilspecifika färdigheter i relation till kursens specifika utmaning,
- Identifiera de delar av en design och en designprocess som är bäst ägnade att kommuniceras externt, och kommunicera dem i ett utställningssammanhang,
- Demonstrera förmåga att identifiera personliga kunskapsbehov och ta ansvar för eget kontinuerligt lärande,
- Artikulera hur den egna designfärdigheten har utvecklats, särskilt avseende design i sociotekniska sammanhang.

Kursinnehåll

Studenter engagerar sig i sociotekniska sammanhang där det finns designutmaningar rörande social organisation och kommunikation. Exempel på en sådan utmaning kan vara civilitet.

Undervisnings- och arbetsformer

Kursen är studiobaserad. Studenter arbetar i team och individuellt. Utmaningen kommer att kräva flera designarbeten, från fysiska föremål till sociotekniska interventioner. Resultaten presenteras i en gemensam utställning.Handledning av lärare, professionella designers och experter inom utmaningens område.

Examination

UPG6	Skapa utrymme för design	2 hp	U, G
UPG5	Kunskap om utmaningsområdet	2 hp	U, G
UPG4	Integrera designfärdigheter	2.5 hp	U, 3, 4, 5
UPG3	Tillämpa profilmfärdigheter	2.5 hp	U, 3, 4, 5
UPG2	Kompetens och kommunikation	2 hp	U, G
UPG1	Inter-professionell reflektion	1 hp	U, G

Betygsskala

Fyrgradig skala, LiU, U, 3, 4, 5

Kurslitteratur

Vetenskaplig litteratur, rapporter, kataloger, böcker och andra informationsresurser inom socioteknisk design och inom det specifika utmaningsområdet.

Institution

Institutionen för teknik och naturvetenskap

Studierektor eller motsvarande

Camilla Forsell

Examinator

Stefan Holmlid

Undervisningstid

Preliminär schemalagd tid: 0 h
Rekommenderad självstudietid: 320 h