

# Civilingenjörsprogram i datateknik

300 hp

Master of Science in Computer Science and  
Engineering

6CDDD

Gäller från: 2019 VT

**Fastställd av**

Programnämnden för data- och  
medieteknik, DM

**Fastställandedatum**

2018-08-31

## Syfte

Civilingenjörsprogrammet i datateknik är en utmanande och personlighetsutvecklande utbildning som ger den bästa förberedelsen för en internationell yrkeskarriär inom data- och elektronikområdet. Utbildningen präglas av valfrihet och nytänkande med väl fungerande kurser där många är projektbaserade och forskningsanknutna.

En utexaminerad civilingenjör från datateknikprogrammet, är en erkänd problemlösare och innovatör inom integrerade system som har god förmåga att samarbeta, kommunicera och leda högteknologisk verksamhet. Utbildningen ger förståelse för teknikens roll i ett helhetsperspektiv och verktyg för att möta samhällets och enskilda individers krav på miljö, resurshushållning och ekonomi.

## Mål

Efter genomgången utbildning förväntas en civilingenjör från datateknikprogrammet ha följande kunskaper och färdigheter:

### Ämneskunskaper

#### **Kunskaper i grundläggande matematiska, naturvetenskapliga och teknikvetenskapliga ämnen**

Utbildningen ger en bred matematisk grund med både kontinuerlig och diskret matematik, inslag av matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering samt grundläggande kunskaper i elektromagnetism och mekanik. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna kan använda matematiken som verktyg för att beräkna, strukturera, abstrahera och modellera problem inom datateknik.

Utbildningen ger teknikvetenskapliga kunskaper baserat på datavetenskap (computer science) och elektroteknik (electrical engineering) som omfattar programvara, hårdvara och kommunikation. De färdiga ingenjörerna kan utveckla och utvärdera produkter som innehåller programmerbara komponenter i inbyggda system.

#### **Fördjupade och väsentligt fördjupade kunskaper, metoder och verktyg inom något/några teknik- och naturvetenskapliga ämnen**

Civilingenjörerna i datateknik har fördjupade kunskaper inom datateknik. De har även väsentligt fördjupade kunskaper inom sitt valda huvudområde och har därmed tillgodogjort sig de kunskaper som behövs för en fortsättning på forskarutbildningsnivå.

Civilingenjörerna i datateknik har metodkunskap i sitt valda huvudområde där kunskapen uppnåtts via inslag i kurser under utbildningen samt en väsentligt fördjupad kurs i metodkunskap i nära anslutning till examensarbetet på avancerad nivå.

#### **Insikt i aktuellt forsknings- och utvecklingsarbete**

Genom att utbildningen genomförs i nära samverkan med flera starka forskningsmiljöer har civilingenjören i datateknik god kännedom om aktuella forsknings- och utvecklingsfrågeställningar inom valt huvudområde för

utbildningen.

## **Individuella och yrkesmässiga färdigheter och förhållningssätt**

### **Ingenjörsmässigt tänkande och problemlösning**

Utbildningen ger både verktyg och metoder från matematiken som tekniska kunskaper för att identifiera, formulera och modellera komplexa datatekniska problem. Det innebär att de utexaminerade civilingenjörerna i datateknik kan göra såväl kvalitativa som kvantitativa uppskattningar, relevanta antaganden och rimlighetsbedömningar samt beakta osäkerheter.

### **Experimenterande och kunskapsbildning**

Datateknikutbildningen ger studenterna förmågan att tillägna sig ny kunskap genom att formulera hypoteser och genom experimentell implementering av programvara och datorkonstruktion, utvärdera hypoteserna. Det innebär att de färdiga civilingenjörerna kan formulera abstrakta modeller, använda relevant utrustning och metodik för att utföra experiment eller motsvarande, analysera samt redovisa resultat. De har även förmåga att skaffa sig ny kunskap genom att söka relevant kunskap inom det aktuella området.

### **Systemtänkande**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i datateknik förmågan att använda systemtänkande för att modellera, analysera och utveckla datatekniska system och processer. Det innebär att de kan definiera systemgränser, göra abstraktioner, se såväl helheter som delsystem och beskriva samverkan mellan dessa, samt göra prioriteringar av avvägningar.

### **Individuella färdigheter och förhållningssätt**

De utexaminerade civilingenjörerna visar initiativförmåga och har förmåga till ett självständigt, kreativt och kritiskt tänkande. Det innebär också självkänedom samt förmåga och vilja till personlig utveckling och livslångt lärande. De har även förmågan att planera sin tid och sina resurser.

### **Professionella färdigheter och förhållningssätt**

Civilingenjörerna i datateknik kännetecknas av ansvarstagande, pålitlighet och professionellt uppträdande. Det innebär även att de är medvetna i sin karriärplanering och håller sig informerade om professionens utveckling.

## **Förmåga att arbeta i grupp och kommunicera**

### **Att arbeta i grupp**

Under datateknikutbildningen inhämtar studenterna kunskap om vilka olika roller som finns i en projektgrupp, hur dessa roller samverkar och vad som kännetecknar en effektiv grupp. De får därigenom förmågan att sätta samman olika roller på ett ändamålsenligt sätt. Genom att ha deltagit i flertalet större grupprojeckt är de färdigexaminerade civilingenjörerna i datateknik förberedda för att agera i olika grupproller och är, efter viss yrkeserfarenhet, framförallt redo att

växa i projektledarrollen eller andra ansvarsfyllda roller. De har även en god grund för att kunna initiera, planera, leda och utvärdera tekniska utvecklingsprojekt.

#### **Att kommunicera**

Utbildningen ger goda färdigheter i muntlig och skriftlig kommunikation. Det innebär att studenterna kan presentera resultatet av tekniskt utvecklingsarbete på ett strukturerat sätt, med relevanta tekniska hjälpmedel i såväl tal som skrift.

#### **Att kommunicera på främmande språk**

Studenterna ska kunna läsa texter på engelska inom det egna teknikområdet samt kunna presentera projektresultat såväl skriftligt som muntligt.

#### **Planering, utveckling, realisering och drift av tekniska system med hänsyn till affärsmässiga och samhällseliga krav**

##### **Samhällseliga villkor inklusive ekonomiskt, socialt och ekologiskt hållbar utveckling**

Utbildningen ger perspektiv på teknikens betydelse och på den egna rollen som ingenjör i samhället, både nationellt och globalt, och att lär studenterna beakta hållbar tillämpning av teknik.

##### **Företags- och affärsmässiga villkor**

En civilingenjör i datateknik har insikter i de affärsmässiga och företagsmässiga villkoren för utveckling och införande av ny teknik.

#### **Att planera system**

Under utbildningen inhämtar studenterna kunskaper och färdigheter i kravsättning av system och produkter. Det innebär att de efter examen kan medverka i och snabbt förstå industrins egna processer för detta, modellera produkter/system samt utvärdera dessa mot krav.

#### **Att utveckla system**

Civilingenjörer i datateknik har, inom sitt teknikområde, generella kunskaper om lämpliga utvecklingsprocesser för olika typer av system och kan snabbt sätta sig in i industrins olika specifika utvecklingsprocesser. De har stora färdigheter i att tillämpa kunskaperna från sina tekniks specialiteter vid utvecklingsarbete.

#### **Att realisera system**

Utbildningen ger kunskaper i utformning och ledning av realiseringsprocessen test, verifiering och validering.

#### **Att ta i drift och använda system**

Efter utbildningen har civilingenjörerna i datateknik kännedom om utformning, optimering och ledning, igångsättande, drift och underhåll samt systemavveckling av avancerade tekniska system.

## Innehåll

Datateknikprogrammet har en obligatorisk del som ges under de tre första åren. Den obligatoriska delen innehåller:

### Ett teknikblock

Med lika omfattning av datavetenskap (computer science) och elektroteknik (electrical engineering).

Kurserna i datavetenskap skall ge en förståelse för olika modeller för programmering, datastrukturer och algoritmer, användbarhet med människa-dator-interaktion, operativsystem och programutvecklingsmetodik. Kurserna i elektroteknik skall ge en grund i elektronik, en djupare förståelse för hur datorn och dess komponenter är konstruerade, samt grunderna i signalbehandling och reglerteknik.

### Ett matematikblock

Bestående av kontinuerlig matematik med analys, linjär algebra och transformer, diskret matematik och logik samt tillämpad matematik i form av matematisk statistik, beräkningsvetenskap och optimering.

### Naturvetenskapliga kurser

Kurserna ger grunderna i mekanik och elektromagnetism.

### Den kommunikativa förmågan (både muntligt och skriftligt) samt förmågan att arbeta i grupp

Utvecklas genom ett flertal kurser, bland annat i de projektorienterade kurserna beskrivna ovan.

### Ett hållbarhetsblock

Bestående av delmoment med progression i obligatoriska kurser skall ge förståelse för samhällsliga villkor inklusive ekonomisk, social och ekologisk hållbar utveckling särskilt kopplat till datateknik.

Under de två avslutande åren ges studenterna stor valfrihet, dels genom möjligheterna att kunna fördjupa sig inom ett datatekniskt område och dels genom att kunna bredda sig och välja kurser inom angränsande områden eller kurser mer för den personliga utvecklingen. Inom programmet erbjuds ett antal profiler med ämnesfördjupning. Under dessa två år på den avancerade nivån ska studenterna välja kurser så de uppfyller masterexamens krav på ämnesmässig fördjupning inom ett huvudområde.

I programplanen framgår det vilka kurser som planeras att ges, vilken programtermin kursen är placerad i och när, tidsmässigt, kursen ges. Varje kurs återges i en kursplan, där bland annat kursens mål och innehåll och de särskilda förkunskaper som erfordras för att kunna tillgodogöra sig kursen, är beskrivna. I kursplanen anges kursens nivå, grundläggande nivåer; G1, G2 eller avancerad nivå A, samt det huvudområde kursen tillhör.

## Profiler

De ämnesfördjupande profilerna påbörjas termin 7 och innehåller vanligen flera kurser att välja bland. Varje profil har ett regelverk som bestämmer hur profilkurser kan väljas.

Examensbeviset anger namnet på profilen som inriktning.

Profiler kan med tiden variera och aktuella profiler fastställs inför termin 7 i programplanen. Huvudområdet för profilen beror på vilket val av valbara kurser som gjorts inom profilen. Tillåtna huvudområden för programmet, se avsnitt Examenskrav.

Profiler och regelverk

- AI och maskininlärning
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Autonoma system
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Datorsystem
  - Valbara kurser i profilen, minst 48 hp ska ingå
- Elektronik
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Industriell ekonomi
  - Obligatoriska kurser, kompletterat med minst 30 hp på avancerad nivå i för programmet tillåtet huvudområde
- International Software Engineering (endast för antagna till utbytesstudier termin 8 till Harbin Institute of Technology, Kina)
  - Obligatoriska kurser
  - tillgodoräknade utbytesstudier omfattande minst 30 hp
- Kommunikation
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Medicinsk informatik
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Programmering och algoritmer
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 42 hp varav 30 hp på avancerad nivå.
  - Därav minst två av TATA64, TDDD08, TDDD14, TDDD20, TDDE34
- Signal- och bildbehandling
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå
- Spelprogrammering
  - Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- Storskalig mjukvaruutveckling
  - Valbara kurser i profilen, minst 36 hp varav 30 hp på avancerad nivå
- System on chip

- Obligatoriska och valbara kurser i profilen, minst 36 hp ska ingå.
- Säkra system
  - Obligatoriska kurser
  - Minst en kurs av TDDD27, TDDD38, TDTS21
  - Minst en kurs av TDDD97, TDTS06, TDDD37 eller en till av TDDD27, TDDD38, TDTS21

## Undervisnings- och arbetsformer

Under de tre första åren är programmet organiserat så att man vanligen läser tre kurser parallellt under en period, där en av kurserna är av matematisk natur.

Programmet innehåller många kurser med laborativa och projektorienterade moment, där tre större gruppprojekt (5-7 deltagare/projektgrupp) är obligatoriska. Den första terminen genomförs ett projekt, som ger perspektiv på ämnesområdet, med en avslutande konferens. Under termin fem utför studenterna ett projekt för att konstruera en mikrodatorbaserad apparat och i termin sex genomförs ett kandidatarbete och ett projekt för utveckling av en programvaruorienterad tillämpning.

Under de avslutande två åren kommer många kurser att vara gemensamma med masterprogram och ges därför på engelska.

I programplanen finns angivet vilka kurser som är obligatoriska, valbara eller frivilliga i respektive termin. De obligatoriska kurserna måste ingå i examen, de valbara får ingå i examen medan frivilliga inte kan räknas in i civilingenjörsexamen från datateknikprogrammet. Programnämnden bestämmer vilka kurser som skall vara obligatoriska och vilka som, för skilda studerandegrupper inom utbildningen, utgör valbara alternativ.

En profil består av ett antal profilkurser, ett regelverk för profilen och hur val av dess profilkurser skall göras. En profil påbörjas vanligen termin 7 och för varje profil utses en profilansvarig. Uppfyller studenten kraven för en profil anges denna profil i examensbeviset för civilingenjörsexamen.

Profilkurserna kommer, i möjligaste mån, att placeras i programplanen så att de kan läsas i lämplig ordning. Om det är möjligt placeras de även i olika schemablock för att undvika schemakollisioner.

## Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet på grundnivå  
samt

Fysik 2, Kemi 1, Matematik 4  
eller

Fysik B, Kemi A, Matematik E  
Områdesbehörighet A9/9

## Tillträdeskrav till högre termin eller kurser

För att den studerande ska kunna tillgodogöra sig fortsatta studier på de senare terminerna gäller följande:

- För tillträde till kandidatprojektkursen på programmet gäller:
  - Den studerande skall ha minst 90hp godkänt i kurser inom programtermin 1-4 (frivilliga kurser inräknas ej). Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 ht höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
  - Den studerande skall ha slutfört de specifika ämneskurser som anges i kursplanen för respektive kandidatprojektkurs. Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- För tillträde till termin 7 krävs att studenten har minst 150 hp inom programmets första 6 terminer vid terminsstarten. De studenter som inte uppfyller kraven ska göra en individuell plan hos studievägledaren. Då ska, i första hand, de kurser som inte är avklarade från termin 1-6 inplaneras. Planering ska ske enligt programnämndens riktlinjer.
- För tillträde till examensarbetet på masternivå krävs minst 240 hp inom programmet. Dessutom krävs att samtliga obligatoriska kurser från termin 1 till och med 6 är avslutade samt att studenten har 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet för examensarbetet.

## Självständigt arbete (examensarbete)

Studenter som vill ha en profil angiven i examensbeviset bör, för att få sin civilingenjörsexamen, välja ett examensarbete som motsvarar profilens allmänna inriktning. För kandidat- och masterexamen skall examensarbetet göras inom huvudområdet.

För tillträde till examensarbetet se ”Tillträdeskrav till högre termin eller kurser”.

För att kunna ta ut den masterexamen som krävs för att få civilingenjörsexamen från programmet, är de tillåtna huvudområden datateknik, elektroteknik, informationsteknologi och medicinsk teknik.

De aktuella institutioner/ämnesområden/forskarutbildningsområden vid LiU där ett examensarbete inom ovanstående huvudområden kan utföras, återfinns i det gemensamma regelverket för examensarbete.

## Examenskrav

För att uppfylla krav för civilingenjörsexamen i datateknik, 300 hp, skall studenten, med godkänt resultat ha fullgjort:

- Kursfordringar med godkänt resultat omfattande samtliga obligatoriska kurser och valfria kurser ur programplanen, inklusive examensarbete, så att 300 hp uppnås. Andra kurser kan, efter särskilt beslut av programnämnden, inräknas.
- Kursfordringar om minst 90 hp på avancerad nivå. Där ska ingå:
  - kurser om minst 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet.



- examensarbete på 30 hp på avancerad nivå inom huvudområdet.
- Examensarbete examinerat på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet.
- Minst 45 hp sammantaget från kurser på grundnivå (G1, G2) och avancerad nivå (A) i matematik/tillämpning inom matematik, se fastställd förteckning över kurser med tillämpning inom matematik.

För studier inom Tekniska högskolans utbytesprogram görs en helhetsbedömning så att motsvarande nivå uppnåtts. Det innebär inga specifika kurskrav, kurserna skall läsas i linje med programmets inriktning.

Kurser som överlappar varandra innehållsmässigt får inte ingå i examen samtidigt. Om kurser delvis överlappar varandra kan del av kurs få räknas in. Kurser lästa utanför programmet kan få räknas som valbar kurs. Beslut i båda dessa fall görs av programnämnden.

Maximalt kan 30 hp av kurser som inte är klassade som teknik, naturvetenskap eller medicin räknas med i examen.

När kraven för civilingenjörsexamen i datateknik är uppfyllda, är även kraven för teknologie masterexamen inom ett huvudområde uppfyllt och därmed utfärdas två examina.

Examensbenämningar är Civilingenjör i datateknik och Teknologie master i datateknik, elektroteknik, informationsteknologi eller medicinsk teknik.

#### Särskilda kurskrav

För antagna 2009-2016 gäller även nedanstående krav på kurser:

För att uppfylla målen under rubriken (se ovan)

- Samhälleliga villkor inklusive ekonomiskt, socialt och ekologiskt hållbar utveckling, ska minst en av kurserna i följande kurslista vara avklarad och godkänd;
  - TKMJ24 Miljöteknik
  - TKMJ15 Miljömanagement
  - TGTU01/TGTU94 Teknik och etik
  - TGTU49 Teknikhistoria
  - TDDD50 Grön IT
  - TDDD68 Energisnåla nätverk
  - TDDC34 Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter

Antagna 2017 och senare uppfyller målen via obligatoriska moment i termin 1-6.

- För antagna 2010 eller senare skall minst en av följande kurser vara avklarad med godkänt resultat:
  - TANAO9 Datatekniska beräkningar
  - TANAA21 Beräkningsmatematik

Övrigt om examen  
Från och med 2014 ingår obligatoriskt kandidatprojekt under termin 6.

**Examensbenämning på svenska**  
Civilingenjör 300 hp och Technologie master 120 hp

**Examensbenämning på engelska**  
Master of Science in Engineering 300 credits and Master of Science 120 credits

### Särskild information

Vissa forskarutbildningskurser är öppna för studenter på Tekniska högskolan vid Linköpings universitet, kontakta forskarstudierektor på respektive institution. För att få räkna med en sådan kurs som valfri i civilingenjörsexamen, lämnas en ansökan in till programnämnden för beslut om kursplan.

### Övriga föreskrifter

Se gemensamma bestämmelser avseende särskild behörighet, anstånd, studieuppehåll, studieavbrott samt antagning till del av utbildningsprogram som finns sammanställda i regelverket.

Beaktande av särskilda perspektiv enligt styrelsens direktiv.

# Programplan

## Termin 1 (HT 2019)

| Kurskod         | Kursnamn                                       | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 0</b> |  |    |      |       |     |
| TATA65          | Diskret matematik                              | 6* | G1X  | -     | 0   |
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TATA65          | Diskret matematik                              | 6* | G1X  | 2     | 0   |
| TDDD70          | Ingenjörsp professionalism, del 1              | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDE23          | Funktionell och imperativ programmering, del 1 | 6  | G1X  | 3     | 0   |
| TDDE25          | Perspektiv på data- och mjukvaruteknik         | 6* | G1X  | 4     | 0   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TATA79          | Inledande matematisk analys                    | 6  | G1X  | 2     | 0   |
| TDDD70          | Ingenjörsp professionalism, del 1              | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDE24          | Funktionell och imperativ programmering, del 2 | 5  | G1X  | 3     | 0   |
| TDDE25          | Perspektiv på data- och mjukvaruteknik         | 6* | G1X  | 4     | 0   |

## Termin 2 (VT 2020)

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TATA41          | Envariabelanalys 1                      | 6  | G1X  | 4     | 0   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDE30          | Objektorienterad programmering och Java | 7* | G1X  | 1/3   | 0   |
| TSEA22          | Digitalteknik                           | 6  | G1X  | 2     | 0   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TATA42          | Envariabelanalys 2                      | 6  | G1X  | 2     | 0   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TDDE30          | Objektorienterad programmering och Java | 7* | G1X  | 1     | 0   |
| TSEA82          | Datorteknik                             | 4  | G1X  | 4     | 0   |

## Termin 3 (HT 2020)

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra  | 8*  | G1X  | 4     | O   |
| TDDD84          | Ingenjörsp professionalism, del 3                     | 1*  | G1X  | -     | O   |
| TDDD86          | Datastrukturer, algoritmer och programmeringsparadigm | 11* | G1X  | 2     | O   |
| TSTE24          | Elektronik  | 5   | G1X  | 3     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                                 | 1*  | G1X  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TATA24          | Linjär algebra  | 8*  | G1X  | 4     | O   |
| TDDD84          | Ingenjörsp professionalism, del 3                     | 1*  | G1X  | -     | O   |
| TDDD86          | Datastrukturer, algoritmer och programmeringsparadigm | 11* | G1X  | 3     | O   |
| TFYA93          | Mekanik   | 5   | G2X  | 1     | O   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                                 | 1*  | G1X  | -     | F   |

**Termin 4 (VT 2021)**

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TATA76          | Flervariabelanalys                        | 4  | G1X  | 4     | O   |
| Tddb68          | Processprogrammering och operativsystem   | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TSEA83          | Datorkonstruktion                         | 8* | G1X  | 2     | O   |
| TFFM12          | Fysikaliska utblickar                     | 2* | G1X  | -     | V   |
| THEN18          | Engelska                                  | 6* | G1X  | 4     | V   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                     | 1* | G1X  | -     | F   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TAMS42          | Sannolikhetslära och statistik, grundkurs | 6  | G2X  | 2     | O   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6         | 1* | G1X  | -     | O   |
| TFYA86          | Fysik                                     | 5  | G2X  | 1     | O   |
| TSEA83          | Datorkonstruktion                         | 8* | G1X  | 4     | O   |
| TFFM12          | Fysikaliska utblickar                     | 2* | G1X  | -     | V   |
| THEN18          | Engelska                                  | 6* | G1X  | 4     | V   |
| TSRT04          | Introduktionskurs i Matlab                | 2  | G1X  | 1     | V   |
| TATA40          | Matematiska utblickar                     | 1* | G1X  | -     | F   |

**Termin 5 (HT 2021)**

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TAOP33          | Kombinatorisk optimering gk             | 4  | G2X  | 2     | 0   |
| TDDC93          | Programutvecklingsmetodik, teori        | 4  | G2X  | 1     | 0   |
| TDDD91          | Ingenjörsp professionalism, del 5       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TSDT84          | Signaler och system samt transformering | 8* | G2X  | 4     | 0   |
| TSEA29          | Konstruktion med mikrodata, projektkurs | 8* | G2X  | 3     | 0   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD88          | Logik                                   | 5  | G1X  | 2     | 0   |
| TDDD91          | Ingenjörsp professionalism, del 5       | 1* | G1X  | -     | 0   |
| TSDT84          | Signaler och system samt transformering | 8* | G2X  | 3     | 0   |
| TSEA29          | Konstruktion med mikrodata, projektkurs | 8* | G2X  | -     | 0   |

**Termin 6 (VT 2022)**

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TDDD60          | Interaktiva system                      | 4   | G1X  | 4     | 0   |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TDDD96          | Kandidatprojekt i programvaruutveckling | 15* | G2X  | 2/3   | 0   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TSRT12          | Reglerteknik                            | 6   | G2X  | 1     | 0   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TDDD79          | Ingenjörsp professionalism, del 2       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TDDD94          | Ingenjörsp professionalism, del 4       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TDDD96          | Kandidatprojekt i programvaruutveckling | 15* | G2X  | 2/4   | 0   |
| TDDD98          | Ingenjörsp professionalism, del 6       | 1*  | G1X  | -     | 0   |
| TSKS10          | Signaler, information och kommunikation | 4   | G2X  | 3     | 0   |
| TPTE06          | Praktik                                 | 6   | G1X  | -     | V   |

**Termin 7 (HT 2022)**

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik  | 6  | G1X  | 3     | O/V |
| TAMS22          | Sannolikhetsteori och bayesianska nätverk                    | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TAMS32          | Stokastiska processer  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra   | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi  | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem                                | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                                      | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering   | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel                        | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                 | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                  | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDPO24          | Enterprise Systems   | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDTS06          | Datornät   | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                               | 6  | G1X  | 2     | V   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                              | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TFEI71          | Elektriska mätsystem   | 4  | G1X  | 4     | V   |
| TGTU91          | Retorik i teori och praktik                                  | 6  | G1X  | 2     | V   |
| THEN18          | Engelska   | 6* | G1X  | 4     | V   |
| THFR27          | Franska med teknisk inriktning                               | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27          | Spanska med teknisk inriktning                               | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THTY27          | Tyska med teknisk inriktning                                 | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys                               | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs                             | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSDT14          | Signalteori  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSFS09          | Modellering och reglering av motorer och drivlinor           | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation  | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler                         | 6  | A1X  | 2     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| TSRT92          | Modellering och inläring för dynamiska system                  | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system                                | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar                                   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TANA09          | Datatekniska beräkningar                                       | 4  | G2X  | 1     | O/V |
| TAMS22          | Sannolikhetsteori och bayesianska nätverk                      | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TAOP61          | Optimering av realistiska, sammansatta system                  | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TATA55          | Abstrakt algebra   | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi  | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg                                  | 6  | G2X  | 2/4   | V   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem                                  | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDC73          | Interaktionsprogrammering                                      | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem   | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD37          | Databasteknik  | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1X  | -     | V   |
| TDDD49          | Programmering i C# och .NET Framework                          | 4  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD55          | Kompilatorer och interpretatorer                               | 4  | G2X  | 1     | V   |
| TDDE01          | Maskininläring   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDEI19          | Ekonomisk styrning   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs                                 | 6  | G1X  | 2     | V   |
| TEIM13          | Interkulturell kommunikation                                   | 6  | G1N  | 4     | V   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation                                | 6* | G2X  | 1     | V   |
| TGTU04          | Ledarskap  | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TGTU49          | Teknikhistoria   | 6  | G1X  | 3     | V   |
| THEN18          | Engelska   | 6* | G1X  | 4     | V   |
| THFR27          | Franska med teknisk inriktning                                 | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THSP27          | Spanska med teknisk inriktning                                 | 6* | G1N  | 4     | V   |
| THTY27          | Tyska med teknisk inriktning                                   | 6* | G1N  | 4     | V   |
| TKMJ24          | Miljöteknik  | 6  | G1N  | 1     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys                                 | 6* | A1X  | 3     | V   |



| Kurskod | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|--|----|------|-------|-----|
| TSBB21  | Beräkningsfotografi                                | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSEK02  | Radioelektronik                                    | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSEK37  | Analoga CMOS integrerade kretsar                   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSFS02  | Fordonsdynamik med reglering                       | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSFS09  | Modellering och reglering av motorer och drivlinor | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSIN02  | Internetteknik                                     | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSIT02  | Datasäkerhet                                       | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TSKS01  | Digital kommunikation                              | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS33  | Komplexa nätverk och stora datamängder             | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSRT08  | Optimal styrning                                   | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: AI och maskininläring*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs       | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE01          | Maskininläring                         | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem          | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys         | 6* | A1X  | 3     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Autonoma system*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                                      | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs                             | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1X  | 1     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSIT02          | Datasäkerhet   | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TSRT08          | Optimal styrning   | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning                      | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDTS06          | Datornät                                 | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDTS08          | Datorarkitektur                          | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar             | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD07          | Realtidssystem                           | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                             | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder   | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Elektronik*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TSKS01          | Digital kommunikation                    | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar             | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system          | 6  | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSEK37          | Analoga CMOS integrerade kretsar         | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TSKS01          | Digital kommunikation                    | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSEK02          | Radioelektronik                          | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs   | 6  | G1X  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation  | 6* | G2X  | 3     | O   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TEIO32          | Projektledning och organisation  | 6* | G2X  | 1     | O   |

*Inriktning: International Software Engineering*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning              | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++    | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign      | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TEAE01          | Industriell ekonomi, grundkurs   | 6  | G1X  | 2     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++    | 6* | A1X  | -     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDEI19          | Ekonomisk styrning               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEIM13          | Interkulturell kommunikation     | 6  | G1N  | 4     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                     | 6  | G2X  | 2     | V   |

*Inriktning: Kommunikation*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TSDT14          | Signalteori                            | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TSKS01          | Digital kommunikation                  | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler   | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDS06           | Datornät                               | 6  | G2X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSKS01          | Digital kommunikation                  | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TDDE01          | Maskininlärning                        | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik                         | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSRT78          | Digital signalbehandling               | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn                      | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                               |    |      |       |     |
| TBME04          | Anatomi och fysiologi         | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1X  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens       | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign  | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                               |    |      |       |     |
| TBMI19          | Medicinska informationssystem | 6* | A1X  | 3     | O   |
| TBME03          | Biokemi och cellbiologi       | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TBMI04          | E-hälsa: visioner och verktyg | 6  | G2X  | 2/4   | V   |
| TDDD37          | Databasteknik                 | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                  | 6  | G2X  | 2     | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn                               | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD08          | Logikprogrammering                     | 6  | A1X  | 4     | O/V |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDS06           | Datornät                               | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                           | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD37          | Databasteknik                          | 6  | G2X  | 1     | O   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                           | 6  | G2X  | 2     | O   |
| TSKS33          | Komplexa nätverk och stora datamängder | 6  | A1X  | 3     | V   |

*Inriktning: Signal- och bildbehandling*

| Kurskod         | Kursnamn                         | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|----------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys   | 6* | A1X  | 2     | O   |
| TSBB08          | Digital bildbehandling grundkurs | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TSDT14          | Signalteori                      | 6  | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                  |    |      |       |     |
| TSBB06          | Multidimensionell signalanalys   | 6* | A1X  | 3     | O   |
| TSBB21          | Beräkningsfotografi              | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TSRT78          | Digital signalbehandling         | 6  | A1X  | 2     | O   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens               | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign          | 6  | A1N  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                       |    |      |       |     |
| TDDC73          | Interaktionsprogrammering             | 6  | G2X  | 1     | O   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap      | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD37          | Databasteknik  | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDDE02          | Mjukvarutekniskt entreprenörskap                               | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: System-on-chip*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TSTE12          | Konstruktion av digitala system          | 6  | A1X  | 3     | O   |
| TSTE86          | Digitala integrerade kretsar             | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDTS06          | Datornät                                 | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation                    | 6* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDDD07          | Realtidssystem                           | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD55          | Kompilatorer och interpretatorer         | 4  | G2X  | 1     | V   |
| TSEK37          | Analoga CMOS integrerade kretsar         | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation                    | 6* | A1X  | 4     | V   |

*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn                      | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                               |    |      |       |     |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign   | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++ | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDS06           | Datornät                      | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                               |    |      |       |     |
| TDDC90          | Software Security             | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                  | 6  | G2X  | 2     | O   |
| TDDD37          | Databasteknik                 | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++ | 6* | A1X  | -     | V   |

**Termin 8 (VT 2023)**

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TANA15          | Numerisk linjär algebra                           | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TATA53          | Linjär algebra, överkurs                          | 6* | G2X  | -     | V   |
| TATA54          | Talteori  | 6* | G2X  | 3     | V   |
| TATA64          | Grafteori   | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                      | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TBMI31          | Medicinsk information och kunskap                 | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TBMT02          | Bildgenererande teknik inom medicinen             | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TBMT09          | Fysiologiska tryck och flöden                     | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TBMT32          | Medicintekniska utblickar                         | 2* | G1X  | 3     | V   |
| TDDD17          | Informationssäkerhet, fk                          | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer             | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDD25          | Distribuerade system                              | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                     | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDD50          | Grön IT   | 4  | G2X  | 4     | V   |
| TDDD57          | Fysisk interaktion och spelprogrammering          | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering                                 | 6  | G2X  | 3     | V   |

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| TDDE05          | AI-robotik  | 6*  | A1N  | 4     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet   | 6*  | A1N  | 2     | V   |
| TDDE50          | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat | 6*  | G2X  | -     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt             | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                                     | 6*  | G2F  | 3     | V   |
| TDDE58          | Trådlösa kommunikationsnätverk                                  | 6*  | A1X  | 2     | V   |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik                                  | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk  | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TEIE88          | Datajuridisk översikt kurs                                      | 4   | G1X  | 1     | V   |
| TEIO13          | Ledarskap och industriellt förändringsarbete                    | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TEIO94          | Entreprenörskap och idéutveckling                               | 6*  | G2F  | 4     | V   |
| TFFM12          | Fysikaliska utblickar   | 2*  | G1X  | -     | V   |
| TGTU94          | Teknik och etik   | 6   | G1X  | 1     | V   |
| THEN18          | Engelska  | 6*  | G1X  | 4     | V   |
| THFR27          | Franska med teknisk inriktning                                  | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| THSP27          | Spanska med teknisk inriktning                                  | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| THTY27          | Tyska med teknisk inriktning                                    | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| TKMJ15          | Miljömanagement   | 6   | G1F  | 3     | V   |
| TNM111          | Informationsvisualisering                                       | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys                                     | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik   | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TSBK08          | Datakompression   | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSEK06          | VLSI-konstruktion, CDIO   | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSEK38          | Konstruktion av radiotransceivers                               | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSKS13          | Trådlös kommunikation   | 6   | A1F  | 4     | V   |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSRT09          | Reglerteori   | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE14          | Analog filter   | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSTE27          | Analog och tidsdiskreta integrerade kretsar                     | 6   | A1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TAOP87          | Projekt i tillämpad optimering                                  | 6   | A1X  | 3     | V   |



| Kurskod | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|---------|---|----|------|-------|-----|
| TATA53  | Linjär algebra, överkurs  | 6* | G2X  | -     | V   |
| TATA54  | Talteori  | 6* | G2X  | 1     | V   |
| TATA64  | Grafteori   | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TBMT26  | Teknik för intensivvård och kirurgi                             | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TBMT32  | Medicintekniska utblickar                                       | 2* | G1X  | 3     | V   |
| TDDC78  | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg          | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD14  | Formella språk och automatateori                                | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TDDD17  | Informationssäkerhet, fk  | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDD27  | Avancerad webbprogrammering                                     | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38  | Avancerad programmering i C++                                   | 6* | A1X  | -     | V   |
| TDDD48  | Automatisk planering  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD95  | Algoritmisk problemlösning                                      | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDE05  | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07  | Bayesianska metoder   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE31  | Big Data Analytics  | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDE34  | Mjukvaruverifiering   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE41  | Programvaruarkitekturer   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE46  | Programvarukvalitet   | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE50  | Megagame - design för hållbar utveckling i ett förändrat klimat | 6* | G2X  | -     | V   |
| TDDE51  | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt             | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDE55  | Data- och programstrukturer                                     | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TDDE58  | Trådlösa kommunikationsnätverk                                  | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDTS21  | Avancerade nätverk  | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TEAE13  | Affärsrätt  | 6  | G1F  | 2     | V   |
| TEAE20  | Immaterialrätt  | 6  | G1X  | 1     | V   |
| TEIO06  | Innovativt entreprenörskap                                      | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEIO94  | Entreprenörskap och idéutveckling                               | 6* | G2F  | 4     | V   |
| TEIO95  | E-hälsa: innovation och entreprenörskap                         | 6  | G2F  | 2/4   | V   |
| TFFM12  | Fysikaliska utblickar   | 2* | G1X  | -     | V   |
| TGTU84  | Mångfald och genus inom teknikutveckling                        | 6  | G1F  | 4     | V   |
| TGTU95  | Vetenskapens och teknologins filosofi                           | 6  | G1X  | 4     | V   |

| Kurskod | Kursnamn                                  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|---|-----|------|-------|-----|
| THEN18  | Engelska                                  | 6*  | G1X  | 4     | V   |
| THFR27  | Franska med teknisk inriktning            | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| THSP27  | Spanska med teknisk inriktning            | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| THTY27  | Tyska med teknisk inriktning              | 6*  | G1N  | 4     | V   |
| TNM079  | Modellering och animering                 | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBB33  | 3D-datorseende                            | 6   | A1N  | 3     | V   |
| TSBK07  | Datorgrafik                               | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSBK38  | Bild- och ljudkompression                 | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TSEK06  | VLSI-konstruktion, CDIO                   | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSFS06  | Diagnos och övervakning                   | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSIT11  | Kvantalgoritmer och kvantinformation      | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSKS14  | Flerantennkommunikation                   | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSKS16  | Signalbehandling för kommunikation        | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSRT14  | Sensorfusion                              | 6   | A1N  | 2     | V   |
| TSTE06  | Digitala filter                           | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE87  | Applikationsspecifika integrerade kretsar | 6   | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: AI och maskininlärning*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system                      | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer             | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi                                    | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik                          | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDD48          | Automatisk planering                              | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                        | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDE05          | AI-robotik  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TDDE07          | Bayesianska metoder                               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics                                | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSFS06          | Diagnos och övervakning                           | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                                      | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Autonoma system*

| Kurskod         | Kursnamn                    | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|-----------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                             |    |      |       |     |
| TSRT07          | Industriell reglerteknik    | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDDE05          | AI-robotik                  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSRT09          | Reglerteori                 | 6  | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |                             |    |      |       |     |
| TDDE05          | AI-robotik                  | 6* | A1N  | 4     | V   |
| TSBB33          | 3D-datorseende              | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSFS06          | Diagnos och övervakning     | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD25          | Distribuerade system                                   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering                                      | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 3     | V   |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik                         | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC78          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                       | 6  | G2X  | 2     | V   |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering                            | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                          | 6* | A1X  | -     | V   |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                                | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 1     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                                     | 6* | A1X  | 1     | V   |

*Inriktning: Elektronik*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TSTE27          | Analoga och tidsdiskreta integrerade kretsar | 6   | A1F  | 3     | O   |
| TSEK06          | VLSI-konstruktion, CDIO                      | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSEK38          | Konstruktion av radiotransceivers            | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSTE14          | Analoga filter                               | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSTE93          | Analog konstruktion                          | 6*  | G2X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TSTE87          | Applikationsspecifika integrerade kretsar    | 6   | A1X  | 2     | O   |
| TSEK06          | VLSI-konstruktion, CDIO                      | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS16          | Signalbehandling för kommunikation           | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSTE06          | Digitala filter                              | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE93          | Analog konstruktion                          | 6*  | G2X  | 1     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TEIO13          | Ledarskap och industriellt förändringsarbete | 6  | A1X  | 4     | O   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TEIO06          | Innovativt entreprenörskap                   | 6  | A1X  | 2     | O   |

*Inriktning: Kommunikation*

| Kurskod         | Kursnamn                           | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                    |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system       | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                 | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TSBK08          | Datakompression                    | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSKS13          | Trådlös kommunikation              | 6  | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                    |    |      |       |     |
| TDTS21          | Avancerade nätverk                 | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TSBK38          | Bild- och ljudkompression          | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSKS14          | Flerantennkommunikation            | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSKS16          | Signalbehandling för kommunikation | 6  | A1X  | 1     | V   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system            | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TBMI31          | Medicinsk information och kunskap       | 6  | A1F  | 4     | V   |
| TDDD17          | Informationssäkerhet, fk                | 6* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TBMT26          | Teknik för intensivvård och kirurgi     | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD17          | Informationssäkerhet, fk                | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDE31          | Big Data Analytics                      | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TEIO95          | E-hälsa: innovation och entreprenörskap | 6  | G2F  | 2/4   | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1X  | 2     | O/V |
| TDDD20          | Konstruktion och analys av algoritmer                  | 6  | A1X  | 3     | O/V |
| TDDD41          | Data Mining - Clustering and Association Analysis      | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TATA64          | Grafteori  | 6* | A1X  | 2     | O/V |
| TDDD14          | Formella språk och automatateori                       | 6  | G2X  | 2     | O/V |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                    | 6  | A1X  | 1     | O/V |
| TDDC78          | Programmering av paralleldatorer - metoder och verktyg | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD95          | Algoritmisk problemlösning                             | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TDDE55          | Data- och programstrukturer                            | 6* | G2F  | 1     | V   |

*Inriktning: Signal- och bildbehandling*

| Kurskod         | Kursnamn                              | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                       |    |      |       |     |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system          | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TBMT02          | Bildgenererande teknik inom medicinen | 6  | A1F  | 3     | V   |
| TDDE09          | Språkteknologi                        | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TNM111          | Informationsvisualisering             | 6  | A1X  | 3     | V   |
| TSBB34          | Datorseende för videoanalys           | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                           | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSBK08          | Datakompression                       | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                       |    |      |       |     |
| TSBB33          | 3D-datorseende                        | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                           | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TSBK38          | Bild- och ljudkompression             | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TSRT14          | Sensorfusion                          | 6  | A1N  | 2     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn                                 | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD57          | Fysisk interaktion och spelprogrammering | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TBMI26          | Neuronnät och lärande system             | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TSBK07          | Datorgrafik                              | 6* | A1X  | 1     | O   |
| TNM079          | Modellering och animering                | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE46          | Programvarukvalitet                                 | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE34          | Mjukvaruverifiering                                 | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE41          | Programvaruarkitekturer                             | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet                                 | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE51          | Metoder och verktyg för stora distribuerade projekt | 6* | A1X  | 4     | V   |

*Inriktning: System-on-chip*

| Kurskod         | Kursnamn                                     | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TDTS07          | Systemkonstruktion och metodik               | 6   | A1X  | 1     | O   |
| TSBK07          | Datorgrafik                                  | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TSEK06          | VLSI-konstruktion, CDIO                      | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSTE27          | Analoga och tidsdiskreta integrerade kretsar | 6   | A1F  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TEAE20          | Immaterialrätt                               | 6   | G1X  | 1     | V   |
| TSBK07          | Datorgrafik                                  | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSEK06          | VLSI-konstruktion, CDIO                      | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSKS16          | Signalbehandling för kommunikation           | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSTE06          | Digitala filter                              | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE87          | Applikationsspecifika integrerade kretsar    | 6   | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn                       | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--------------------------------|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                |    |      |       |     |
| TDDD17          | Informationssäkerhet, fk       | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++  | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD97          | Webbprogrammering              | 6  | G2X  | 3     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet            | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE58          | Trådlösa kommunikationsnätverk | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk             | 6* | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                |    |      |       |     |
| TDDD17          | Informationssäkerhet, fk       | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TDDD27          | Avancerad webbprogrammering    | 6  | A1N  | 3     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++  | 6* | A1X  | -     | V   |
| TDDE46          | Programvarukvalitet            | 6* | A1N  | 2     | V   |
| TDDE58          | Trådlösa kommunikationsnätverk | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDTS21          | Avancerade nätverk             | 6* | A1X  | 1     | V   |

**Termin 9 (HT 2023)**

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TANA21          | Beräkningsmatematik  | 6   | G1X  | 3     | O/V |
| TAMS39          | Multivariat statistik  | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt   | 12* | A1X  | 2/4   | V   |
| TDDD23          | Design och programmering av datorspel                          | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6*  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign                                   | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDE15          | Avancerad maskininlärning                                      | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                  | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling          | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod                        | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDEI13          | Affärssystem: process och implementering                       | 6   | A1X  | 2     | V   |



| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| TDEI72          | Strategi och digitalisering - teknik, standarder och nätverkseffekter | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TDSO6           | Datornät  | 6   | G2X  | 1     | V   |
| TEIM11          | Industriell marknadsföring  | 6   | G2X  | 3     | V   |
| TEIO90          | Innovationsledning  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering                            | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TNM067          | Vetenskaplig visualisering  | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TNM114          | Artificiell intelligens för interaktiv media, projektkurs             | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                                  | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                                       | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt   | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSEK03          | Integrerade radiofrekvenskretsar                                      | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system          | 6   | A1N  | 1     | V   |
| TSIN01          | Informationsnät   | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSKS12          | Modern kanalkodning, inferens och inläring                            | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSKS23          | Projektkurs i signalbehandling, kommunikation och nätverk, CDIO       | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSRT10          | Reglerteknisk projektkurs, CDIO                                       | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSTE17          | Systemkonstruktion CDIO   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE25          | Effektelektronik  | 6   | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TDDD89          | Vetenskaplig metod  | 6   | A1X  | 3     | O   |
| TANA09          | Datatekniska beräkningar  | 4   | G2X  | 1     | O/V |
| TBMI02          | Medicinsk bildanalys  | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt  | 12* | A1X  | -     | V   |
| TDDB44          | Kompilatorkonstruktion  | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDC90          | Software Security   | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem  | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                            | 6*  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                                      | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TDDE13          | Multiagentsystem  | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining   | 6   | A1X  | 2     | V   |

| Kurskod | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|---------|---|-----|------|-------|-----|
| TDDE19  | Avancerad projektkurs: AI och maskininlärning                   | 6*  | A1F  | 4     | V   |
| TDDE20  | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling           | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE21  | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system  | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE52  | Programmeringsprojekt med öppen källkod                         | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TDDE57  | Analys och utvärdering av kommunikationsnätverk                 | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TGTU49  | Teknikhistoria  | 6   | G1X  | 1     | V   |
| TNM086  | VR-teknik   | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBB11  | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                            | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSBK03  | Teknik för avancerade datorspel                                 | 6*  | A1X  | -     | V   |
| TSEA26  | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer                        | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSEA44  | Datorteknik - ett datorsystem på ett chip                       | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSEA84  | Digitalt konstruktionsprojekt                                   | 6*  | A1X  | 3     | V   |
| TSEK07  | Test och mätning av integrerade kretsar                         | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TSIN02  | Internetteknik  | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSKS23  | Projektkurs i signalbehandling, kommunikation och nätverk, CDIO | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSRT10  | Reglerteknisk projektkurs, CDIO                                 | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSTE17  | Systemkonstruktion CDIO   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE26  | Elkraftnät och teknik för förnyelsebar elproduktion             | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE85  | Lågeffektselektronik  | 6   | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: AI och maskininläring*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE15          | Avancerad maskininläring                                     | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende                               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSFS12          | Autonoma farkoster - planering, reglering och lärande system | 6  | A1N  | 1     | V   |
| TSRT92          | Modellering och inläring för dynamiska system                | 6  | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE19          | Avancerad projektkurs: AI och maskininläring                 | 6* | A1F  | 4     | O   |
| TDDE13          | Multiagentsystem   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDE16          | Text Mining  | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Autonoma system*

| Kurskod         | Kursnamn                        | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------------------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                 |     |      |       |     |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSRT10          | Reglerteknisk projektkurs, CDIO | 12* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                 |     |      |       |     |
| TDDE01          | Maskininläring                  | 6   | A1X  | 1     | O   |
| TSRT10          | Reglerteknisk projektkurs, CDIO | 12* | A1X  | 4     | V   |

*Inriktning: Datorsystem*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1X  | 4     | O/V |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation  | 6* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1X  | 4     | O/V |
| TDDB44          | Kompilatorkonstruktion   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD37          | Databasteknik  | 6  | G2X  | 1     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering                               | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer                       | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik   | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS01          | Digital kommunikation  | 6* | A1X  | 4     | V   |

*Inriktning: Elektronik*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt                       | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSEK03          | Integrerade radiofrekvenskretsar                    | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSTE17          | Systemkonstruktion CDIO                             | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE25          | Effektelektronik                                    | 6   | A1X  | 3     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer            | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSEA44          | Datorteknik - ett datorsystem på ett chip           | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt                       | 6*  | A1X  | 3     | V   |
| TSEK07          | Test och mätning av integrerade kretsar             | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TSTE17          | Systemkonstruktion CDIO                             | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE26          | Elkraftnät och teknik för förnyelsebar elproduktion | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSTE85          | Lågeffektselektronik                                | 6   | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Industriell ekonomi*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TEIM11          | Industriell marknadsföring  | 6  | G2X  | 3     | O   |
| TEIO90          | Innovationsledning  | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDEI72          | Strategi och digitalisering - teknik, standarder och nätverkseffekter | 6  | A1X  | 4     | V   |

*Inriktning: International Software Engineering*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD69          | Programutvecklingsmetodik - företagsprojekt                    | 6* | A1X  | 1     | O   |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDEI13          | Affärssystem: process och implementering                       | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC34          | Teknisk, ekonomisk och samhällelig utvärdering av IT-produkter | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TDDD69          | Programutvecklingsmetodik - företagsprojekt                    | 6* | A1X  | 1     | O   |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD07          | Realtidssystem   | 6  | A1X  | 4     | V   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs                     | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDEI19          | Ekonomisk styrning   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| TEIM13          | Interkulturell kommunikation                                   | 6  | G1X  | 4     | V   |

*Inriktning: Kommunikation*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSIN01          | Informationsnät   | 6   | A1X  | 3     | O   |
| TSKS23          | Projektkurs i signalbehandling, kommunikation och nätverk, CDIO | 12* | A1X  | 4     | O/V |
| TSIT03          | Kryptoteknik  | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSKS12          | Modern kanalkodning, inferens och inlärning                     | 6   | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSKS23          | Projektkurs i signalbehandling, kommunikation och nätverk, CDIO | 12* | A1X  | 4     | O/V |
| TDDD07          | Realtidssystem  | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TDDE57          | Analys och utvärdering av kommunikationsnätverk                 | 6   | A1X  | 1     | V   |

*Inriktning: Medicinsk informatik*

| Kurskod         | Kursnamn                                   | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1X  | 2/4   | V   |
| TDDC17          | Artificiell intelligens                    | 6   | G2X  | 3     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |     |      |       |     |
| TBMI28          | E-hälsa: projekt                           | 12* | A1X  | -     | V   |
| TDDD43          | Datamodeller och databaser, avancerad kurs | 6*  | A1X  | 2     | V   |
| TDDE01          | Maskininlärning                            | 6   | A1X  | 1     | V   |

*Inriktning: Programmering och algoritmer*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TSIT03          | Kryptoteknik                            | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1X  | 4     | O   |
| Tddb44          | Kompilatorkonstruktion                  | 6  | A1X  | 1     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering        | 6  | A1X  | 2     | V   |

*Inriktning: Signal- och bildbehandling*

| Kurskod         | Kursnamn                             | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--------------------------------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |                                      |     |      |       |     |
| TNM067          | Vetenskaplig visualisering           | 6   | A1X  | 3     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSBB19          | Maskininläring för datorseende       | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel      | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSKS15          | Detektion och estimering av signaler | 6   | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |                                      |     |      |       |     |
| TBMI02          | Medicinsk bildanalys                 | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering     | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TDDE01          | Maskininläring                       | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TNM086          | VR-teknik                            | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel      | 6*  | A1X  | -     | V   |

*Inriktning: Spelprogrammering*

| Kurskod         | Kursnamn  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1X  | 1     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TNCG15          | Advanced Global Illumination and Rendering            | 6   | A1X  | 4     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                  | 12* | A1X  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSBK03          | Teknik för avancerade datorspel                       | 6*  | A1X  | -     | O   |
| TDDE20          | Avancerad projektkurs: Spel-, app- och webbutveckling | 6*  | A1X  | 4     | V   |
| TSBB11          | Bilder och grafik, projektkurs, CDIO                  | 12* | A1X  | 4     | V   |
| TSIN02          | Internetteknik  | 6   | A1X  | 1     | V   |

*Inriktning: Storskalig mjukvaruutveckling*

| Kurskod         | Kursnamn                                | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1X  | 4     | O   |
| TDDD53          | Avancerad interaktionsdesign            | 6  | A1X  | 1     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |    |      |       |     |
| TDDE52          | Programmeringsprojekt med öppen källkod | 6* | A1X  | 4     | O   |

*Inriktning: System-on-chip*

| Kurskod         | Kursnamn                                  | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |   |     |      |       |     |
| TDTS08          | Datorarkitektur                           | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt             | 6*  | A1X  | 1     | V   |
| TSTE17          | Systemkonstruktion CDIO                   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| <b>Period 2</b> |   |     |      |       |     |
| TSEA26          | Konstruktion av inbyggda DSP-processorer  | 6   | A1X  | 2     | O   |
| Tddb44          | Kompilatorkonstruktion                    | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TDDD56          | Multicore- och GPU-Programmering          | 6   | A1X  | 2     | V   |
| TSEA44          | Datorteknik - ett datorsystem på ett chip | 6   | A1X  | 1     | V   |
| TSEA84          | Digitalt konstruktionsprojekt             | 6*  | A1X  | 3     | V   |
| TSEK07          | Test och mätning av integrerade kretsar   | 6   | A1F  | 1     | V   |
| TSIT02          | Datasäkerhet                              | 6   | G2X  | 2     | V   |
| TSTE17          | Systemkonstruktion CDIO                   | 12* | A1F  | 4     | V   |
| TSTE85          | Lågeffektselektronik                      | 6   | A1X  | 2     | V   |



*Inriktning: Säkra system*

| Kurskod         | Kursnamn   | Hp | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|--|----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |  |    |      |       |     |
| TDDD04          | Programvarutestning  | 6  | A1X  | 2     | O   |
| TDDE45          | Avancerad programvarudesign                                    | 6  | A1X  | 4     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1X  | 2     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1X  | 4     | V   |
| TSIT03          | Kryptoteknik   | 6  | A1X  | 2     | V   |
| <b>Period 2</b> |  |    |      |       |     |
| TDDC90          | Software Security  | 6  | A1X  | 1     | O   |
| TDDD38          | Avancerad programmering i C++                                  | 6* | A1X  | 1     | V   |
| TDDE21          | Avancerad projektkurs: Säkra distribuerade och inbyggda system | 6* | A1X  | 4     | V   |

**Termin 10 (VT 2024)**

| Kurskod         | Kursnamn      | Hp  | Nivå | Block | VOF |
|-----------------|---------------|-----|------|-------|-----|
| <b>Period 1</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A1X  | -     | O   |
| <b>Period 2</b> |               |     |      |       |     |
| TQXX33          | Examensarbete | 30* | A1X  | -     | O   |

Hp = Högskolepoäng

VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig

\*Kursen läses över flera perioder

## Generella bestämmelser

### Programmets upplägg och organisation

Utbildningarnas innehåll och utformning skall kontinuerligt revideras så att nya rön integreras i kurser och inriktningar. Inom ett utbildningsprogram kan det finnas flera studieinriktningar/profiler. Studieinriktningarna/profilerna samt regler för val av dessa framgår av de programspecifika utbildningsplanerna och programplanerna.

Programmets upplägg och organisation skall följa fastställda kriterier som sammanfattas i utbildningsplanen för varje program.

- Utbildningsplanen definierar målen för utbildningsprogrammet.
- Ur programplanen, som utgör en del av utbildningsplanen, framgår i vilken programtermin de olika kurserna är placerade och deras tidsmässiga placering under läsåret.
- I kursplanen anges bland annat kursens mål och innehåll samt de särskilda förkunskaper som erfordras för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

### Examensfordringar

För antagna senare än 1 juli 2007 gäller examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. Den som fullgjort utbildningsmoment efter 1 juli 2007 har rätt att provas mot examensfordringar enligt högskoleförordning 2007. Dessutom gäller lokala föreskrifter enligt fakultets- och universitetsstyrelsens beslut, [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Examina](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Examina).

Högskolelagen 1 kap. 8 §:

Den grundläggande högskoleutbildningen skall ge studenterna

- förmåga att göra självständiga och kritiska bedömningar
- förmåga att självständigt urskilja, formulera och lösa problem samt
- beredskap att möta förändringar i arbetslivet.

Inom det område som utbildningen avser skall studenterna, utöver kunskaper och färdigheter, utveckla förmåga att

- söka och värdera kunskap på vetenskaplig nivå,
- följa kunskapsutvecklingen, och
- utbyta kunskaper även med personer utan specialkunskaper inom området.

### Examen inom ett program

Programspecifika examenskrav framgår av utbildningsplanen för respektive program.

### Studiernas påbörjande och anstånd

Den som är antagen till utbildningsprogram skall börja studierna den termin som avses i beslutet om antagning. Tid och plats för det obligatoriska uppropet meddelas till den som är antagen till termin 1.

Man kan vid ett antagningstillfälle antas till endast en utbildningsplats på utbildningsprogram. En studerande som fått utbildningsplats på ett utbildningsprogram och som i kompletterande antagning erbjuds och accepterar plats på ett annat utbildningsprogram stryks från den första platsen.

Regler för anstånd är föreskrivna i antagningsordning för Linköpings universitet, <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622645>.

Den som fått anstånd skall inför den termin då studierna skall påbörjas vid ordinarie anmälningstid lämna ny programanmälan samt kopia av anståndsbeslutet till antagningsmyndigheten.

### **Antagning till senare del av program**

Med antagning till del av utbildningsprogram avses antagning till programstudier med syfte att slutföra programmet till examen. Antagning till senare del av program kan enbart ske i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Den sökande måste dessutom uppfylla tillträdeskraven till den aktuella programterminen, se behörighetsregler [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Tekniska\\_fakulteten](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Tekniska_fakulteten).

### **Studieuppehåll**

Anmälan om studieuppehåll görs i Studentportalen. Görs inte sådan anmälan och inte heller registrering den första terminen som uppehållet gäller betraktas uppehållet som studieavbrott. Studieuppehåll kan endast göras hel termin och anmälas för högst två terminer i taget. Anmälan om återupptagande av studier sker i samband med terminsregistrering för påföljande termin, efter uppehållet. Görs ej terminsregistrering betraktas det som studieavbrott.

Den som gör studieuppehåll kan under uppehållet tentera s.k. resttentamina om den studerande är omregistrerad på senast lästa programtermin. Om den studerande önskar läsa någon ny kurs under studieuppehållet måste detta ansökas särskilt. Den studerande ansvarar själv för att anmälan till kurser görs i tid inför återupptagandet av studierna.

### **Avbrott på program**

Studerande som önskar avbryta sina programstudier anmäler detta till studievägledare. En studerande som lämnar studierna utan att anmäla studieuppehåll och inte registrerar sig närmast följande termin anses ha avbrutit studierna. Den som avbrutit studierna får återkomma i utbildningen om det finns ledig plats som inte behövs för studerande som återkommer efter studieuppehåll och studerande som får byta läroanstalt och/eller program.

## Kurser inom utbildningsprogram

I programplanerna för respektive utbildningsprogram olik årskurser anges vilka kurser som är obligatoriska (o), valbara (v) samt frivilliga (f). Önskar den studerande läsa annan kombination än den i programplanerna angivna ska detta ansökas om till programnämnden.

### Frivilliga kurser

De kurser som anges som frivilliga (f) i programplan räknas endast som frivilliga och får inte inräknas i examen.

## Kurser på annat program

De kurser som är valbara på annat utbildningsprogram kan efter särskilt beslut av programnämnden inräknas som valbar i examen. I annat fall ses kursen som frivillig.

Vid val av kurs på annat program gäller att de i kursplanen för kursen angivna förkunskaperna måste vara inhämtade.

Tillträde gäller i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig.

### Studerande på civilingenjörprogram

Civilingenjörstudenter kan läsa kurser som förekommer i programplanerna termin 7 och högre på samtliga civilingenjörprogram. För tillträde till kurs på avancerad nivå krävs att man uppnått 150 hp inom det program som man är antagen till.

### Studerande på högskoleingenjörprogram

Studerande på högskoleingenjörutbildningarna kan läsa kurser som förekommer i programplanerna på samtliga högskoleingenjörprogram.

### Studerande på matematisk-naturvetenskapliga kandidatprogram

Studerande på matematisk-naturvetenskapliga kandidatutbildningar kan läsa kurser som förekommer i programplanerna på samtliga matematisk-naturvetenskapliga kandidatutbildningar.

## Forskarutbildningskurser

Forskarutbildningskurser kan efter särskilt beslut av programnämnden inräknas som valbar i examen. I annat fall ses kursen som frivillig.

### Studerande på civilingenjörprogram

Det finns möjligheter för de studerande på civilingenjörutbildning att läsa vissa forskarutbildningskurser. Det förutsätter dock att man uppnått masternivå, dvs årskurs 4-5. Information lämnas av respektive institutions forskarstudierektor.

### **Studering på masterprogram**

Det finns möjligheter för de studerande på masterprogram att läsa vissa forskarutbildningskurser. Information lämnas av respektive institutions forskarstudierektor.

### **Anmälan till programkurser**

Anmälan till kurser som ges inom program görs under anvisad tid, preliminärt 1-10 april inför höstterminen, och 1-10 oktober inför vårterminen. Information om kursanmälan anslås på särskild informationssida, meddelas till studerande via e-post och vid schemalagda informationstillfällen.

### **Anmälan till programkurs som fristående kurs**

Antagning till programkurs som fristående kurs kan enbart ske i den mån resurserna så tillåter och plats finns tillgänglig. Den sökande måste dessutom uppfylla tillträdeskraven till den aktuella kursen.

Vid resursbrist kan LiTH:s styrelse besluta om inskränkning i möjligheten att läsa programkurs som fristående kurs.

### **Schemaläggning**

Schemaläggning av kurser görs efter beslutad blockindelning för kursen. För kurser med mindre än fem deltagare, och flertalet projektkurser läggs inget centralt schema.

### **Anvisningar för studieplanering**

Studerande som är i behov av stöd vid planeringen av de fortsatta studierna hänvisas till programmets studievägledare. En studieplanering innebär att studenten och studievägledaren gemensamt kommer fram till en individuell planering av studierna kommande termin. I den individuella planeringen kan den studerande tillåtas göra avsteg från den generella programplanen.

Avslutade grundkurser är en förutsättning för lyckade studier i högre årskurser. Av den anledningen är grunden vid en studieplanering att prioritera kurser från de tidigare årskurserna som inte har slutförts och i mån av utrymme läsa nya kurser.

Studieplanering sker regelmässigt när den studerande:

- inte uppfyller krav för uppflyttning till högre terminer. För att den studerande i de fallen ska kunna delta i kurser från högre årskurser krävs dessutom beslut om dispens,
- inte uppfyller krav för att påbörja sitt examensarbete.

Andra tillfällen när studieplanering kan vara aktuell:

- när en student tidigt i utbildningen har kommit efter i studierna och har ett

- antal kurser oavslutade,
- studerande som inte uppfyller förkunskapskrav för påbörjande av kandidatprojekten inom termin 6 på civilingenjörsprogrammen,
- vid antagning till senare del av program,
- efter genomförda utlandsstudier,
- vid återkomst till utbildningsprogram efter ett studieuppehåll.

Studievägledaren är vid dessa tillfällen ett stöd för studentens planering av fortsatta studier, även i de fall studenten själv kan anmäla sig till och registrera sig på aktuella kurser utan krav på särskilt beslut för de fortsatta studierna.

## Del av utbildningen utomlands

Studerande kan byta ut studier vid LiTH mot studier vid en utländsk högskola och/eller förlägga examensarbetet utomlands.

Vid utbyte av studier (kurser) vid LiTH mot studier utomlands svarar berörd programnämnd (utbildningsledare) för beslut om i förväg uppgjorda individuella studieprogram och om slutligt kursgodkännande och tillgodoräknande. Studerande som planerar att delta i ett utlandsprogram skall därför kontakta utbildningsledare eller motsvarande vid Tekniska fakultetskansliet.

Regelverk för behörighet, rangordning och nominering för utlandsstudier via LiTHs utbytesavtal samt för de obligatoriska utlandsstudierna inom Ii/Yi finns på [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva/Tekniska\\_fakulteten](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva/Tekniska_fakulteten).

## Kursplan

För varje kurs finns en kursplan. I kursplanen anges kursens mål och innehåll samt de särskilda förkunskaper som erfordras för att den studerande skall kunna tillgodogöra sig undervisningen.

## Schemaläggning

Schemaläggning av kurser görs efter, för kursen, beslutad blockindelning. För kurser med mindre än fem deltagare, och flertalet projektkurser läggs inget centralt schema.

## Avbrott på kurs

Enligt rektors beslut om regler för registrering, avregistrering samt resultatrapportering (Dnr LiU-2015-01241) skall avbrott i studier registreras i Ladok. Alla studenter som inte deltar i kurs man registrerat sig på är alltså skyldiga att anmäla avbrottet så att kursregistreringen kan tas bort. Avansökan från kurs görs via webbformulär, [www.lith.liu.se/for-studenter/kurskomplettering?l=sv](http://www.lith.liu.se/for-studenter/kurskomplettering?l=sv).

## Inställd kurs

Kurser med få deltagare (< 10) kan ställas in eller organiseras på annat sätt än vad som är angivet i kursplanen. Om kurs skall ställas in eller avvikelser från kursplanen skall ske prövas och beslutas detta av programnämnden.

## Föreskrifter rörande examination och examinator

Se särskilt beslut i regelsamlingen:

<http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622678>

## Examination

### Tentamen

Skriftlig och muntlig tentamen ges minst tre gånger årligen; en gång omedelbart efter kursens slut, en gång i augustiperioden samt vanligtvis i en av omtentamensperioderna. Annan placering beslutas av programnämnden.

Principer för tentamensschemat för kurser som följer läsperioderna:

- kurser som ges Vt1 förstagångstenteras i mars och omtenteras i juni och i augusti
- kurser som ges Vt2 förstagångstenteras i maj och omtenteras i augusti och i oktober
- kurser som ges Ht1 förstagångstenteras i oktober och omtenteras i januari och augusti
- kurser som ges Ht2 förstagångstenteras i januari och omtenteras i påsk och i augusti

Tentamensschemat utgår från blockindelningen men avvikelser kan förekomma främst för kurser som samläses/samtenteras av flera program samt i lägre årskurs.

- För kurser som av programnämnden beslutats vara vartannatårskurser ges tentamina 3 gånger endast under det år kursen ges.
- För kurser som flyttas eller ställs in så att de ej ges under något eller några år ges tentamina 3 gånger under det närmast följande året med tentamenstillfällen motsvarande dem som gällde före flyttningen av kursen.
- Har undervisningen upphört i en kurs ges under det närmast följande året tre tentamina samtidigt som tentamen ges i eventuell ersättningskurs, alternativt i samband med andra omtentamina. Dessutom ges tentamen ytterligare en gång under det därpå följande året om inte programnämnden föreskriver annat.
- Om en kurs ges i flera perioder under året (för program eller vid skilda tillfällen för olika program) beslutar programnämnden/programnämnderna gemensamt om placeringen av och antalet omtentamina.

### Anmälan till tentamen

För deltagande i tentamina krävs att den studerande gjort förhandsanmälan i Studentportalen under anmälningsperioden, dvs tidigast 30 dagar och senast 10

dagar före tentamensdagen. Anvisad sal meddelas fyra dagar före tentamensdagen via e-post. Studerande, som inte förhandsanmält sitt deltagande riskerar att avvisas om plats inte finns inom ramen för tillgängliga skrivningsplatser.

Teckenförklaring till tentaanmälningssystemet:  
\*\* markerar att tentan ges för näst sista gången  
\* markerar att tentan ges för sista gången

### **Ordningsföreskrifter för studerande vid tentamensskrivningar**

Se särskilt beslut i regelsamlingen: <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622682>

### **Plussning**

Vid Tekniska högskolan vid LiU har studerande rätt att genomgå förnyat prov för högre betyg på skriftliga tentamina samt datortentamina, dvs samtliga provmoment med kod TEN och DAT. På övriga examinationsmoment ges inte möjlighet till plussning, om inget annat anges i kursplan.

### **Regler för omprov**

För regler för omprov vid andra examinationsformer än skriftliga tentamina och datortentamina hänvisas till LiU-föreskrifterna för examination och examinator, <http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/VisaBeslut/622678>.

### **Plagiering**

Vid examination som innebär rapportskrivande och där studenten kan antas ha tillgång till andras källor (exempelvis vid självständiga arbeten, uppsatser etc) måste inlämnat material utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska även framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination.

Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

### **Försök till vilseledande**

Vid grundad misstanke om att en student försökt vilseleda vid examination eller när en studieprestation ska bedömas ska enligt Högskoleförordningens 10 kapitel examinator anmäla det vidare till universitetets disciplinnämnd. Möjliga konsekvenser för den studerande är en avstängning från studierna eller en varning. För mer information se <https://www.student.liu.se/studenttjanster/lagar-regler-rattigheter?l=sv>.

### **Betyg**

Företrädesvis skall betygen underkänd (U), godkänd (3), icke utan beröm godkänd (4) och med beröm godkänd (5) användas. Kurser som styrs av tekniska fakultetsstyrelsen fastställt tentamensschema skall därvid särskilt beaktas.



1. Kurser med skriftlig tentamen skall ge betygen (U, 3, 4, 5).
2. Kurser med stor del tillämpningsinriktade moment såsom laborationer, projekt eller grupparbeten får ges betygen underkänd (U) eller godkänd (G).

### Examinationsmoment

1. Skriftlig tentamen (TEN) skall ge betyg (U, 3, 4, 5).
2. Examensarbete samt självständigt arbete ger betyg underkänd (U) eller godkänd (G).
3. Examinationsmoment som kan ge betygen underkänd (U) eller godkänd (G) är laboration (LAB), projekt (PRA), kontrollskrivning (KTR), muntlig tentamen (MUN), datortentamen (DAT), uppgift (UPG), hemtentamina (HEM).
4. Övriga examinationsmoment där examinationen uppfylls framför allt genom aktiv närvaro som annat (ANN), basgrupp (BAS) eller moment (MOM) ger betygen underkänd (U) eller godkänd (G).

Rapportering av den studerandes examinationsresultat sker på respektive institution.

### Regler

Universitetet är en statlig myndighet vars verksamhet regleras av lagar och förordningar, exempelvis Högskolelagen och Högskoleförordningen. Förutom lagar och förordningar styrs verksamheten av ett antal styrdokument. I Linköpings universitets egna regelverk samlas gällande beslut av regelkaraktär som fattats av universitetsstyrelse, rektor samt fakultets- och områdesstyrelser.

LiU:s regelsamling angående utbildning på grund- och avancerad nivå nås på [http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning\\_pa\\_grund-\\_och\\_avancerad\\_niva](http://styrdokument.liu.se/Regelsamling/Innehall/Utbildning_pa_grund-_och_avancerad_niva).

### **Examensarbete för civilingenjörsexamen 300 hp, teknologie masterexamen, naturvetenskaplig masterexamen, filosofie masterexamen, teknologie magisterexamen samt masterexamen utan förled**

Här anges allmänna bestämmelser för examensarbetet. Respektive programnämnd kan ha kompletterande, programspecifika regler, som återfinns i utbildningsplanen och/eller i kursplanen för examensarbetet. Information och länkar till kursplan, anmälan, reflektionsdokument mm finns på [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv).

### **Allmänna bestämmelser**

För avläggande av civilingenjörsexamen 300 hp, teknologie masterexamen, naturvetenskaplig masterexamen, filosofie masterexamen, teknologie magisterexamen samt masterexamen utan förled fordras att den studerande har

utfört ett godkänt examensarbete. Examensarbetets delar framgår av respektive kursplan.

### **Mål**

Examensarbetets mål framgår av respektive kursplan, se [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv). Länkar till kursplanerna finns under Utbildningar (Civilingenjörsutbildning eller Masterutbildning).

### **Omfattning**

Krav på omfattning på examensarbetet för respektive typ av examen framgår av programmets utbildningsplan.

### **Miljö där examensarbetet genomförs**

Arbetet utförs som :

- ett internt förlagt examensarbete vid någon i utbildningen medverkande institution vid LiU eller
- ett externt förlagt examensarbete, på ett företag, myndighet, eller annan organisation i Sverige eller utomlands, som av examinator bedöms kunna hantera ett examensarbete som uppfyller de krav som ställs, eller
- ett examensarbete inom utbytesavtal i samband med studier utomlands varvid alla studieresultat tillgodoses av ansvarig programnämnd.

Vilka huvudområden som är tillåtna inom respektive utbildningsprogram framgår av programmets utbildningsplan. Eventuella individuella ärenden som har med huvudområde att göra avgörs av ansvarig programnämnd.

Vilka examinatorer som inom visst huvudområde kan examinera examensarbetet, beslutas av den programnämnd som ansvarar för generella examina inom huvudområdet. Se aktuell lista på <http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv>.

### **Examensarbete inom avtal i samband med utlandsstudier**

Vid utlandsstudier inom avtal tillämpas det mottagande lärosätets aktuella bestämmelser för examensarbeten. Studenten ska i samråd med programnämnden förvissa sig om att det tilltänkta examensarbetet utförs inom för programmet tillåtet huvudområde. Godkända huvudområden för examensarbete finns angivna i utbildningsplanen för respektive program.

Intyg om godkänt examensarbete samt ett exemplar av examensarbetsrapporten (pdf-fil) ska lämnas till ansvarig programnämnd.

### **Val av examensarbete**

Examensarbetet väljs i samråd med examinator som också ansvarar för att uppgiftens inriktning, omfattning och nivå uppfyller de krav som anges i kursplanen.

I de fall det kan bli aktuellt bör frågor kring upphovsrätt, patent och ersättning

kopplat till arbetets resultat regleras i förväg. Examensarbetaren kan själv ingå avtal om sekretess för att få tillgång till konfidentiell information nödvändig för genomförandet av examensarbetet. Handledare och examinator avgör dock själva om de godtar att skriva under sekretessförbindelser varför konfidentiell information normalt inte får vara av en sådan karaktär att den är nödvändig för att handleda eller betygsätta arbetet. Om inte synnerliga skäl föreligger ska hela examensarbetsrapporten offentliggöras i samband med godkännandet. Om någon del av rapporten inte bör offentliggöras måste detta godkännas i förväg av examinator och berörd prefekt. Observera att beslut kring sekretess ytterst avgörs av förvaltningsdomstol.

### **Påbörjande av examensarbete**

Krav för påbörjande av examensarbetet framgår av gällande kursplan som nås via [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv).

Anmälan till examensarbetet görs vid examensarbetets påbörjande på [www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-exjobb?l=sv](http://www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-exjobb?l=sv). Registrering på examensarbetet ska ske före arbetets start, men efter att terminsregistrering gjorts.

Examinator ska före start av examensarbetet kontrollera att studenten uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde. Stöd för detta fås från studievägledningen som kontrollerar den allmänna behörigheten för att påbörja examensarbetet.

Studenten ska även anmäla påbörjande av examensarbetet på berörd institution.

### **Examensarbete tillsammans med annan studerande**

I de fall två studerande genomför examensarbete tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska sammantaget motsvara två individuella arbeten. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de krav som ställs för att bli godkänd på examensarbetet.

Examensarbete som genomförs gemensamt av fler än två studerande tillåts inte.

### **Examinator**

Examinatorn ska vara anställd vid LiU som professor, biträdande professor, universitetslektor, biträdande/junior universitetslektor, forskarassistent, postdoktor (inklusive gäst- och adjungerad lärare) eller vara utsedd till docent vid LiU, ha kompetens att examinera examensarbete inom aktuellt huvudområde samt vara utsedd av respektive programnämnd. Examinator skall

- före start av examensarbetet säkerställa att den studerande uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete inom aktuellt huvudområde. Kontroll av tillträdeskraven genomförs av studievägledare och delges examinator
- kontrollera att eventuella särskilda förkunskapskrav är uppfyllda, t.ex. att studenten kan påvisa viss fördjupning inom för examensarbetet relevant

område

- fastställa inriktning och huvuduppgifter för examensarbetet baserat på en bedömning om examensarbetet leder till att kursplanens lärandemål kommer att uppfyllas
- godkänna/underkänna planeringsrapport
- godkänna/underkänna halvtidskontroll
- ansvara för att handledaren/handledarna fullgör sina uppgifter
- innan framläggningen kontrollera att studenten är registrerad på examensarbetet
- godkänna arbetet för framläggning
- innan framläggningen kontrollera att föreslagen opponenter uppfyller villkoren för påbörjande av examensarbete samt har genomfört tre auskultationer
- godkänna/underkänna genomförd framläggning och opposition på denna
- godkänna ett avslutande reflektionsdokument
- tillse att det godkända examensarbetet uppfyller kursplanens lärandemål och övriga krav samt betygsätta examensarbetet (endast betyg G=godkänd, U=Underkänd)

### Handledare

Examensarbetaren ska ha tillgång till en intern handledare vid den institution där examensarbetet är registrerat. Den interna handledaren ska ha en examen som minst motsvarar nivån för aktuellt examensarbete. Den interna handledaren och examinator kan i undantagsfall vara samma person. Beslut om undantag fattas av berörd programnämnd innan examensarbetet påbörjas.

Handledaren ska säkerställa att studenten får hjälp med

- expertstöd i generella metodfrågor, ämneskunskap samt rapportskrivning
- problemformulering och avgränsningar för arbetet
- tidsmässig planering av arbete och val av lämpliga lösningsmetoder

Då examensarbetet utförs utanför LiTH ska även en extern handledare från uppdragsgivaren utses.

### Planeringsrapport

Den studerande ska under de första veckorna av examensarbetet göra en planeringsrapport innehållande:

- preliminär titel på examensarbetet
- en preliminär problemformulering satt i relation till litteraturbasen
- en preliminär beskrivning av angreppssätt
- planerad litteraturbas
- en tidplan för examensarbetets genomförande inklusive planerade datum för halvtidskontroll och framläggning

Problemformuleringen ska vara avgränsad, realistisk och satt i ett samhälleligt/affärsmässigt nyttoperspektiv. Begreppet samhällelig ska här förstås som innefattande även universitet och högskolor.

## Halvtidskontroll

Ungefär halvvägs in i examensarbetet ska examensarbetaren vid en halvtidskontroll redovisa för examinator hur arbetet fortskrider relativt planeringsrapporten. Även handledaren bör då medverka. Formerna för halvtidskontrollen kan variera från en muntlig genomgång till ett öppet seminarium. Halvtidskontrollen kan leda till tre utfall

1. Arbetet har väsentligen genomförts enligt planeringsrapporten och kan fortsätta som planerat. Halvtidskontrollen är godkänd.
2. Arbetet har genomförts med vissa avvikelser från planeringsrapporten, arbetet bedöms dock kunna slutföras med mindre justeringar i problemformulering, angreppssätt och/eller tidplan. Halvtidskontrollen är godkänd.
3. Arbetet har i väsentliga avseenden avvikit från planeringsrapporten och arbetet riskerar att underkännas. Halvtidskontrollen är inte godkänd. En ny planeringsrapport måste tas fram och en ny halvtidskontroll göras.

## Redovisning

Examensarbetet ska redovisas muntligt och skriftligt, på svenska eller engelska. Observera att för de internationella masterprogrammen gäller att redovisningsspråk är engelska. Programnämnden kan medge att redovisningen gör även på andra språk.

Den muntliga redovisningen ska ske vid en framläggning som ska vara offentlig om det inte finns synnerliga skäl däremot. Den skriftliga redovisningen ska ske i form av en professionellt utformad examensarbetsrapport. Framläggningen och examensarbetsrapporten ska följa anvisningarna nedan.

## Framläggning

Den muntliga framläggningen sker då examinator anser arbetet färdigt för presentation. Framläggningen ska ske vid LiTH och vid en tid då andra studenter kan auskultera. Detta gör att framläggning kan ske på en tid som den studerande överenskommit med examinator om, vanligtvis från omtentamensperioden i augusti till midsommar, och efter det att den studerande genomfört sina auskultationer.

Den muntliga presentationen ska ge en bakgrund till det studerade problemet, beskriva metoder, samt presentera resultat och slutsatser. Framläggningen riktas till auditoriet som helhet och inte enbart till specialister. Efter den muntliga framläggningen ska studenten bemöta opponents kritik och ge tillfälle till övriga deltagare att ställa frågor. Framläggning och opposition ska godkännas av examinator. När eventuella påtalade slutjusteringar av examensarbetsrapporten är utförda, reflektionsdokumentet är godkänt och den studerande har fullgjort opposition på ett annat examensarbete rapporteras examensarbetet som godkänd kurs och poängen kan tillgodoräknas till examen.

## Examensarbetsrapport

Den skriftliga examensarbetsrapporten ska vara utförlig och professionellt

skriven, samt påvisa en vetenskaplig ansats. Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska likaså framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder, idéer, data etc från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapporter etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

Innehållet ska vara lättillgängligt och den skriftliga framställningen är viktig. Det ska finnas en bakgrund och en tydlig problemformulering; val av lösningsmetoder ska tydligt motiveras och en tydlig koppling ska finnas mellan resultat och slutsatser. Inomvetenskapligt erkända metoder ska användas vid resultatbearbetning. Diskussionen ska vara utförlig och visa på den studerandes förmåga till kritiskt tänkande. Rapporten ska innehålla god källhantering och en kort sammanfattning. I de fall rapportens huvudspråk är svenska ska den även innehålla en sammanfattning på engelska. Manus färdigt för publicering ska tillsammans med ett reflektionsdokument över genomfört arbete inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Undantag från detta kan medges av examinator. Om inte slutgiltiga dokument inkommer i tid kan examinator besluta om att framläggningen ska göras om.

Tekniska högskolan vid Linköpings universitet förordar publicering av examensarbetsrapporten.

### **Opposition**

Muntlig opposition genomförs antingen före eller efter framläggning av det egna examensarbetet. Opponenten måste uppfylla samma poäng- och nivåkrav som vid egen framläggning och ska ha genomfört tre auskultationer. Examinationsmomentet opposition i examensarbetet är poängsatt, se kursplanen.

Opponenten skall:

- diskutera och kommentera val av lösningsmetoder, resultat och ev. databearbetning, slutsatser, tänkbara alternativa lösningar och slutsatser, samt källbehandling
- kommentera examensarbetsrapportens principiella upplägg och relaterade formella stilistiska aspekter, samt det muntliga framförandet
- belysa det presenterade examensarbetets förtjänster och brister

Oppositionen bör tidsmässigt vara av ungefär samma omfattning som framläggningen och ska inkludera en diskussion där respondenten (den som lägger fram sitt arbete) bemöter och kommenterar opponentens kritik.

Om inte annat överenskommit ska opponenten senast en vecka innan framläggningen skriftligen redogöra för examinatorn viktiga frågeställningar som kommer att behandlas, samt för uppläggnings av oppositionen. Opponent och examinator går tillsammans igenom oppositionens upplägg.

I normalfallet skall antalet opponenter överensstämja med antalet respondenter. Examinator kan i undantagsfall besluta om annat, om skäl föreligger.

### **Auskultation**

Den studerande ska auskultera, d.v.s. närvara, vid framläggningar av examensarbeten, se kursplanen. Auskultation skall ske på framläggning av examensarbete med samma eller högre nivå än det egna examensarbetet.

Ett auskultationstillfälle kan med fördel ersättas av ett licentiatseminarium eller en doktorsdisputation. Studenten ansvarar då själv för att intyg på närvaron skrivs och lämnas till administratör på institutionen för inläggning i LADOK. Auskultation ingår som poängsatt moment i examensarbetet.

Auskultationerna ska vara genomförda före egen framläggning och opposition. När under utbildningen som auskultation få göras framgår av kursplan för examensarbetet.

### **Reflektionsdokument**

Ett reflektionsdokument över genomfört arbete ska inlämnas till examinator senast 10 arbetsdagar efter den muntliga framläggningen. Instruktioner för reflektionsdokumentet nås via [www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv](http://www.lith.liu.se/examensarbete/examensarbete?l=sv)

### **Betyg**

Examensarbetet betygsätts med en av betygsgraderna Godkänd eller Underkänd. För att studenten ska få betyget Godkänd ska samtliga moment vara slutförda med godkänt resultat.

### **Rätten till handledning**

Den studerande förväntas kunna prestera ett godkänt examensarbete inom givna tidsramar. Institutionen är skyldig att ge handledning i högst 18 månader efter det att studenten registrerats på examensarbetet i Ladok. Därefter kan examinator i särskilda fall besluta om ytterligare handledningstid. Om examinator beslutar att handledningen ska upphöra ska examensarbetet underkännas.

Om examensarbetet underkänts av ovanstående eller andra skäl hänvisas den studerande till att genomföra ett nytt examensarbete.

### **Kvalitetsansvar**

Respektive programnämnd har det övergripande ansvaret för kvaliteten i utbildningsprogrammen. Detta ansvar omfattar även examensarbetet. Kvalitetskontrollen sker på det sätt som fastställs av fakultetsstyrelsen.

### **Dispens**

Om särskilda skäl föreligger kan respektive programnämnd ge dispens från ovanstående regelverk. T.ex. kan den muntliga oppositionen efter godkännande av programnämnden ersättas med en utförlig skriftlig opposition

- för internationella studerande då särskilda skäl föreligger
- för övriga studerande då alla övriga moment för examen är uppfyllda, examensarbetet där framlagt och det finns synnerliga skäl

Skriftlig opposition kan genomföras på något av följande sätt:

- Studenten gör en skriftlig opposition på ett arbete som gjorts av en annan student, vars examiner sedan granskar oppositionen
- Studentens examiner uppdrar åt vederbörande att göra en skriftlig opposition på ett examensarbete som redan tidigare examinerats av examiner.

Vid skriftlig opposition finns det inte behov av en inledande redogörelse över uppläggningsen.

Programnämnden ska ge sitt godkännande innan en skriftlig opposition får genomföras.

## **Kandidatprojekt (ingående i civilingenjörsprogrammens termin 6)**

### **Allmänna bestämmelser**

I samtliga civilingenjörsutbildningar förutom Industriell ekonomi – internationell och Teknisk fysik och elektroteknik – internationell ingår sedan 2014 ett obligatoriskt kandidatprojekt, som också kan utgöra examensarbete för teknologie kandidatexamen. Under programtermin 6 på respektive program ges en eller flera särskilda kurser som utgör kandidatprojektet och vars kursplaner innehåller kursspecifika bestämmelser som kompletteras med gemensamma bestämmelser nedan.

### **Mål**

Kandidatprojektet ska bidra till att generella och programspecifika mål för civilingenjörsexamen uppnås. I respektive kursplan anges specifika lärandemål men kandidatprojektet innefattar även följande lärandemål som är gemensamma för samtliga kandidatprojektskurser vid LiTH:

- Ämneskunskaper  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna
  - systematiskt integrera sina kunskaper förvärvade under studietiden
  - tillämpa metodkunskaper och ämnesmässiga kunskaper inom huvudområdet
  - tillgodogöra sig innehållet i relevant facklitteratur och relatera sitt arbete till den
- Individuella och yrkesmässiga färdigheter  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - formulera frågeställningar samt avgränsa inom givna tidsramar
  - söka och värdera vetenskaplig litteratur
- Arbeta i grupp och kommunicera  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande visa förmåga att
  - planera, genomföra och redovisa ett självständigt arbete i form av ett projekt i grupp.
  - professionellt uttrycka sig skriftligt och muntligt
  - kritiskt granska och diskutera ett i tal och i skrift framlagt



- självständigt arbete
- CDIO ingenjörsmässighet  
Efter genomfört kandidatprojekt förväntas den studerande kunna
  - skapa, analysera och/eller utvärdera tekniska lösningar
  - göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhälleliga och etiska aspekter

### **Kandidatprojekt under utlandsstudier**

I samband med utlandsstudier görs en individuell planering tillsammans med utbildningsledare av hur kravet på kandidatprojekt på civilingenjörsprogrammet skall uppfyllas.

### **Påbörjande av kandidatprojekt**

För att få påbörja kandidatprojektet ska följande krav vara uppfyllda:

- Den studerande skall ha minst 90hp godkänt i kurser inom programtermin 1-4 (frivilliga kurser inräknas ej). Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 ht höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- Den studerande skall ha slutfört de specifika ämneskurser som anges i kursplanen för respektive kandidatprojektkurs. Detta krav ska vara uppfyllt senast 3 veckor in i läsperiod 2 höstterminen före kandidatprojektet skall utföras
- Vid bedömning av uppfyllande av kraven ska individuella beslut, fattade t.ex. i samband med antagning till senare del av programmet, beaktas.

Anmälan till kandidatprojektet görs under kursanmälningsperioden 1-10 oktober hösten före kandidatprojektet skall utföras på särskild webblankett, [www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-kandidatprojekt?l=sv](http://www.lith.liu.se/for-studenter/anmalan-till-kandidatprojekt?l=sv).

### **Examination**

Examinator för kandidatprojekt ska ansvara för att examinationen sker i enlighet med kursplanen och i tillämpliga delar utföra de uppgifter som gäller för examinator för examensarbeten.

Kandidatprojektets skriftliga rapport motsvarar ett examensarbete för en kandidatexamen. Det innebär att den ska hanteras på motsvarande sätt avseende publicering om inte särskilda skäl föreligger.

Rapporten ska utformas i enlighet med god sed för källhänvisning (referenser eller citat med angivande av källa) vad gäller användning av andras text, bilder, idéer, data etc. Det ska likaså framgå ifall författaren återbrukat egen text, bilder idéer, data etc. från tidigare genomförd examination, exempelvis från kandidatarbete, projektrapport etc. (ibland kallat självplagiering). Underlåtelse att ange sådana källor kan betraktas som försök till vilseledande vid examination.

I de fall flera studerande genomför kandidatprojektet tillsammans ska vars och ens bidrag till arbetet redovisas. Arbetets omfattning ska för respektive student motsvara ett individuellt arbete. Examinator ska säkerställa att respektive studerande har bidragit på ett tillfredsställande sätt till arbetet, och uppfyller de

krav som ställs för att bli godkänd på kandidatprojektet.