Civilingenjör i medieteknik

300 hp

Media Technology and Engineering, M Sc in Engineering

6CMEN

Gäller från: 2015 VT

Fastställd av
Programnämnden för data- och medieteknik, DM

Fastställandedatum

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet
samt
Områdesbehörighet 9 (Fysik B, Kemi A, Matematik E)
eller
Områdesbehörighet A9 (Fysik 2, Kemi 1, Matematik 4)

Examensbenämning på svenska

Civilingenjör 300 hp och Teknologie master 120 hp

Utbildningsplan

För komplett utbildningsplan se även Tekniska högskolans studiehandbok
https://kdb.it.liu.se/KDB/kdb-5.liu.se/liu/lith/studiehandboken/svutbplan739b-2017.html?&up_year=2017&up_ladokkod=6CMEN

Programplan

Termin 4 (VT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNG032	Tillämpad transformteori	6	G2X	4	O
TNM059	Grafisk teknik	6	G1F	3	O
TNM061	3-D Datorgrafik	6*	G2X	1	O
Period 2					
TNG006	Matematisk statistik	6	G2X	1	O
TNG015	Signaler och system	6	G2X	3	O
TNM061	3-D Datorgrafik	6*	G2X	4	O
TPTE06	Praktik	6	G1X	-	V

Termin 5 (HT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TFYA65	Ljudfysik	6	G2X	1	O
TNG028	Reglerteknik	6	G2X	2	O
TNM093	Tillämpad visualisering och virtuell verklighet	6*	G2X	3	O
Period 2					
TNG022	Modellbygge och simulering	6	G2X	1	O
TNM087	Bildbehandling och bildanalys	6	G2X	2	O
TNM093	Tillämpad visualisering och virtuell verklighet	6*	G2X	3	O

Termin 6 (VT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNM085	Modelleringsprojekt	6	G2F	1	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O
Period 2					
TND004	Datastrukturer	6	G2X	3	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O

Termin 7 (HT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TDDB84	Designmönster	6	A1X	4	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
TGTU01	Teknik och etik	6	G1X	4	V
THEN09	Advanced English	6*	G2F	4	V
TNCG15	Advanced Global Illumination and Rendering	6	A1X	4	V
TNM031	Nätverksprogrammering och säkerhet	6	A1X	3	V
TNM067	Vetenskaplig visualisering	6	A1X	3	V
TNM103	Ljudteknik	6	A1X	2	V
Period 2					
TDDC73	Interaktionsprogrammering	6	G2F	1	V
TEAE11	Immaterialrätt	6	G1X	2	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
THEN09	Advanced English	6*	G2F	4	V
TNA009	Beräkningsmetoder för teknik och naturvetenskap	6	G2X	2	V
TNM034	Avancerad bildbehandling	6	A1X	3	V
TNM069	Grafisk design och kommunikation	6	A1X	1	V
TNM084	Procedurella metoder för bilder	6	A1X	4	V
TNM086	VR-teknik	6	A1X	2	V
TSBB09	Bildsensorer	6	A1X	4	V

Termin 8 (VT 2019)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TEIE53	Industriell ekonomi	6	G1N	1	V
TNKA10	Retorik i tal, text och bild	6*	G1X	1	V
TNM048	Informationsvisualisering	6	A1X	3	V
TNM097	Bildreproduktion och bildkvalitet	6	A1X	4	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1N	1	V
TSBK35	Kompression av ljud och bild	6	A1X	4	V
Period 2					
TDDC78	Programmering av parallelldatorer - metoder och verktyg	6	A1X	3	V
TDDD27	Avancerad webbprogrammering	6	A1N	3	V
TNKA10	Retorik i tal, text och bild	6*	G1X	1	V
TNM079	Modellering och animering	6	A1X	2	V
TNM096	Artificiell intelligens - principer och tekniker	6	G2X	1	V
TNM098	Avancerad visuell dataanalys	6	A1X	4	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1N	3	V

Termin 9 (HT 2019)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNM089	Bildteknik	6	A1X	1	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TNM095	Artificiell intelligens för interaktiv media	6	A1X	2	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	1	V
Period 2					
TNM107	Vetenskaplig metod	6	A1X	3	O
TDDD56	Multicore- och GPU-Programmering	6	A1N	2	V
TNCG13	SFX - Tricks of the Trade	6	A1X	4	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	-	V

Termin 10 (VT 2020)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O
Period 2					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O

Hp = Högskolepoäng
VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig
*Kursen läses över flera perioder