

Civilingenjör i medieteknik

300 hp

Media Technology and Engineering, M Sc in
Engineering

6CMEN

Gäller från: 2016 VT

Fastställd av

Programnämnden för data- och
medieteknik, DM

Fastställandedatum

2016-01-19

Inledning

För komplett utbildningsplan se även Tekniska högskolans studiehandbok
https://kdb.it.liu.se/KDB/kdb-5.liu.se/liu/lith/studiehandboken/svutbplan739b-2017.html?&up_year=2017&up_ladokkod=6CMEN

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet
samt

Områdesbehörighet 9 (Fysik B, Kemi A, Matematik E)
eller

Områdesbehörighet A9 (Fysik 2, Kemi 1, Matematik 4)

- Senare del, Civilingenjör i medieteknik 300 hp – för dig som läst minst motsvarande programmet termin 1-2

Därutöver krävs att sökande studerar/har studerat på en civilingenjörsutbildning eller matematisk-naturvetenskaplig utbildning och uppfyller särskilda förkunskapskrav till sökt programtermin.

Examensbenämning på svenska

Civilingenjör 300 hp och Teknologie master 120 hp

Programplan

Termin 2 (VT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNA003	Analys I	6	G1X	2	0
TNA005	Tillämpad matematik i teknik och naturvetenskap	6*	G1X	4	0
TND002	Objektorienterad programmering	6	G1X	1	0
Period 2					
TNA004	Analys II	6	G1X	2	0
TNA005	Tillämpad matematik i teknik och naturvetenskap	6*	G1X	4	0
TNM046	Datorgrafik	6	G1X	1	0

Termin 3 (HT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNA006	Analys III	6	G1X	3	0
TNE043	Mekanik och vågfysik	6	G2X	1	0
TNM040	Kommunikation och användargränssnitt	6*	G1X	2	0
Period 2					
TNA007	Vektoranalys	6	G2X	4	0
TNG033	Programmering i C++	6	G2X	3	0
TNM040	Kommunikation och användargränssnitt	6*	G1X	2	0

Termin 4 (VT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNG032	Tillämpad transformteori	6	G2X	4	O
TNM059	Grafisk teknik	6	G1X	3	O
TNM061	3-D Datorgrafik	6*	G2X	1	O
Period 2					
TNG006	Matematisk statistik	6	G2X	1	O
TNG015	Signaler och system	6	G2X	3	O
TNM061	3-D Datorgrafik	6*	G2X	4	O
TPTE06	Praktik	6	G1X	-	V

Termin 5 (HT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TFYA65	Ljudfysik	6	G2X	1	O
TNG028	Reglerteknik	6	G2X	2	O
TNM093	Tillämpad visualisering och virtuell verklighet	6*	G2X	3	O
Period 2					
TNG022	Modellbygge och simulering	6	G2X	1	O
TNM087	Bildbehandling och bildanalys	6	G2X	2	O
TNM093	Tillämpad visualisering och virtuell verklighet	6*	G2X	3	O

Termin 6 (VT 2019)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNM085	Modelleringsprojekt	6	G2F	1	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O
Period 2					
TND004	Datastrukturer	6	G2X	3	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O

Termin 7 (HT 2019)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TDDE45	Avancerad programvarudesign	6	A1X	4	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
TGTU01	Teknik och etik	6	G1X	4	V
THEN09	Advanced English	6*	G2X	4	V
TNCG15	Advanced Global Illumination and Rendering	6	A1X	4	V
TNM031	Nätverksprogrammering och säkerhet	6	A1X	3	V
TNM067	Vetenskaplig visualisering	6	A1X	3	V
TNM103	Ljudteknik	6	A1X	2	V
TNM108	Maskininläring för sociala medier	6*	A1X	3	V
Period 2					
TDDC73	Interaktionsprogrammering	6	G2X	1	V
TEAE11	Immaterialrätt	6	G1X	2	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
THEN09	Advanced English	6*	G2X	4	V
TNA009	Beräkningsmetoder för teknik och naturvetenskap	6	G2X	2	V
TNM034	Avancerad bildbehandling	6	A1X	3	V
TNM069	Grafisk design och kommunikation	6	A1X	1	V
TNM084	Procedurella metoder för bilder	6	A1X	4	V
TNM086	VR-teknik	6	A1X	2	V
TNM108	Maskininläring för sociala medier	6*	A1X	3	V
TSBB09	Bildsensorer	6	A1X	4	V

Termin 8 (VT 2020)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TEIE53	Industriell ekonomi	6	G1N	1	V
TNKA10	Retorik i tal, text och bild	6*	G1F	1	V
TNM048	Informationsvisualisering	6	A1X	3	V
TNM097	Bildreproduktion och bildkvalitet	6	A1X	2	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1X	1	V
TSBK35	Kompression av ljud och bild	6	A1X	4	V
Period 2					
TDDD27	Avancerad webbprogrammering	6	A1N	3	V
TNKA10	Retorik i tal, text och bild	6*	G1F	1	V
TNM079	Modellering och animering	6	A1X	2	V
TNM096	Artificiell intelligens - principer och tekniker	6	G2X	1	V
TNM098	Avancerad visuell dataanalys	6	A1X	4	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1X	3	V

Termin 9 (HT 2020)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TDDE45	Avancerad programvarudesign	6	A1X	4	V
TNCG15	Advanced Global Illumination and Rendering	6	A1X	4	V
TNM031	Nätverksprogrammering och säkerhet	6	A1X	3	V
TNM067	Vetenskaplig visualisering	6	A1X	3	V
TNM089	Bildteknik	6	A1X	1	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TNM095	Artificiell intelligens för interaktiv media	6	A1X	2	V
TNM103	Ljudteknik	6	A1N	2	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	1	V
Period 2					
TNM107	Vetenskaplig metod	6	A1X	3	O
TDDC73	Interaktionsprogrammering	6	G2X	1	V
TDDD56	Multicore- och GPU-Programmering	6	A1X	2	V
TNCG13	SFX - Tricks of the Trade	6	A1X	4	V
TNM084	Procedurella metoder för bilder	6	A1X	4	V
TNM086	VR-teknik	6	A1X	2	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	-	V

Termin 10 (VT 2021)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O
Period 2					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O

Hp = Högskolepoäng

VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig

*Kursen läses över flera perioder