Civilingenjör i medieteknik

300 hp

Media Technology and Engineering, M Sc in Engineering

6CMEN

Gäller från: 2014 VT

Fastställd av
Programnämnden för data- och medieteknik, DM

Fastställandedatum

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet
samt
Områdesbehörighet 9 (Fysik B, Kemi A, Matematik E)
eller
Områdesbehörighet A9 (Fysik 2, Kemi 1, Matematik 4)

Examensbenämning på svenska

Civilingenjör 300 hp och Teknologie master 120 hp

Utbildningsplan

För komplett utbildningsplan se även Tekniska högskolans studiehandbok
https://kdb.it.liu.se/KDB/kdb-5.liu.se/liu/lith/studiehandboken/svutbplan739b-2017.html?&up_year=2017&up_ladokkod=6CMEN

Programplan

Termin 6 (VT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNM085	Modelleringsprojekt	6	G2F	1	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O
Period 2					
TND004	Datastrukturer	6	G2X	3	O
TNM094	Medietekniskt kandidatprojekt	18*	G2X	-	O

Termin 7 (HT 2017)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TDDB84	Designmönster	6	A1X	4	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
TGTU01	Teknik och etik	6	G1X	4	V
THEN09	Advanced English	6*	G2F	4	V
TNCG15	Advanced Global Illumination and Rendering	6	A1X	4	V
TNM031	Nätverksprogrammering och säkerhet	6	A1X	3	V
TNM054	Ljudteknik I	6	G2X	2	V
TNM067	Vetenskaplig visualisering	6	A1X	3	V
Period 2					
TDDC73	Interaktionsprogrammering	6	G2F	1	V
TEIO87	Projektledning	6*	G2X	1	V
THEN09	Advanced English	6*	G2F	4	V
TNM034	Avancerad bildbehandling	6	A1X	3	V
TNM069	Grafisk design och kommunikation	6	A1X	1	V
TNM084	Procedurella metoder för bilder	6	A1X	4	V
TNM086	VR-teknik	6	A1X	2	V
TSBB09	Bildsensorer	6	A1X	4	V

Termin 8 (VT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TEIE53	Industriell ekonomi	6	G1X	1	V
TNKA08	Retorik	6	G1X	1	V
TNM048	Informationsvisualisering	6	A1X	3	V
TNM097	Bildreproduktion och bildkvalitet	6	A1X	4	V
TNM099	VFX filmproduktion	6	G2X	2	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1N	1	V
TSBK35	Kompression av ljud och bild	6	A1X	4	V
Period 2					
TDDC78	Programmering av parallelldatorer - metoder och verktyg	6	A1X	3	V
TDDD27	Avancerad webbprogrammering	6	A1N	3	V
TNM079	Modellering och animering	6	A1X	2	V
TNM096	Artificiell intelligens - principer och tekniker	6	G2X	1	V
TNM098	Avancerad visuell dataanalys	6	A1X	4	V
TNM100	Strukturerade metoder för användarupplevelse (UX)	6*	A1N	3	V

Termin 9 (HT 2018)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TNM089	Bildteknik	6	A1X	1	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TNM095	Artificiell intelligens för interaktiv media	6	A1X	2	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	1	V
Period 2					
TDDD56	Multicore- och GPU-Programmering	6	A1N	2	V
TNCG13	SFX - Tricks of the Trade	6	A1X	3	V
TNM091	Medieproduktion för immersiva miljöer	6*	A1X	1	V
TSBK03	Teknik för avancerade datorspel	6*	A1X	-	V

Termin 10 (VT 2019)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Block	VOF
Period 1					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O
Period 2					
TQXX33	Examensarbete	30*	A1X	-	O

Hp = Högskolepoäng
VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig
*Kursen läses över flera perioder