Masterprogram i kognitionsvetenskap

120 hp

Master Programme in Cognitive Science

F7MKS

Gäller från: 2020 HT

Fastställd av
Fakultetsstyrelsen för filosofiska fakulteten

Fastställandedatum
2006-12-07

Revideringsdatum
2014-05-23; 2017-09-22; 2020-03-09

Inledning

Kognitionsvetenskap är ett tvärvetenskapligt kunskaps- och forskningsområde där människans tänkande, språk och kommunikation studeras. Fokus ligger på människors interaktion med och genom interaktiva tekniska system, hur sådana system kan utformas och undersökas för att stötta människors kognition och kommunikation. Utbildningsprogrammet är på avancerad nivå och leder till en masterexamen i Kognitionsvetenskap. Programmet ger fördjupade kunskaper i kognitionsvetenskaplig teori och metod samt kompetens för en yrkesverksamhet inom flera områden, framförallt med fokus på samspelet mellan människa och teknik. Programmet är även forskningsförberedande för forskarutbildning.

Masterprogrammet är ett brett upplagt program med stor valfrihet som erbjuder studenter att skapa sina egna unika kompetensprofiler. Inom Human Factors (HF) och Användbarhet och interaktionsdesign (UxD), erbjuder programmet flera teori-, metod- och projektkurser.

Det finns även möjlighet att specialisera sig inom t ex språkteknologi, sociala robotar, lärteknologi, kommunikation, teoretisk kognitionsvetenskap eller kognitiva funktionshinder.

Mål

Nationella examensmål enligt Högskoleförordningen

Kunskap och förståelse

För masterexamen skall studenten

- visa kunskap och förståelse inom kognitionsvetenskap, inbegripet såväl brett kunnande inom området som väsentligt fördjupade kunskaper inom vissa delar av området samt fördjupad insikt i aktuellt forsknings- och utvecklingsarbete, och
- visa fördjupad metodkunskap inom kognitionsvetenskap.

Färdighet och förmåga

För masterexamen skall studenten

- visa förmåga att kritiskt och systematiskt integrera kunskap och att analysera, bedöma och hantera komplexa företeelser, frågeställningar och situationer även med begränsad information,
- visa förmåga att kritiskt, självständigt och kreativt identifiera och formulera frågeställningar, att planera och med adekvata metoder genomföra kvalificerade uppgifter inom givna tidsramar och därigenom bidra till kunskapsutvecklingen samt att utvärdera detta arbete,
- visa förmåga att i såväl nationella som internationella sammanhang muntligt och skriftligt klart redogöra för och diskutera sina slutsatser och den kunskap och de argument som ligger till grund för dessa i dialog med olika grupper, och
- visa sådan färdighet som fordras för att delta i forsknings- och utvecklingsarbete eller för att självständigt arbeta i annan kvalificerad verksamhet.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

För masterexamen skall studenten

- visa förmåga att inom kognitionsvetenskap göra bedömningar med hänsyn till relevanta vetenskapliga, samhälleliga och etiska aspekter samt visa medvetenhet om etiska aspekter på forsknings- och utvecklingsarbete, - visa insikt om vetenskapens möjligheter och begränsningar, dess roll i samhället och människors ansvar för hur den används, och
- visa förmåga att identifiera sitt behov av ytterligare kunskap och att ta ansvar för sin kunskapsutveckling.

Innehåll

Programmet är designat för att erbjuda både bredd och djup inom kognitionsvetenskaplig teori och metod, men även olika kognitionsvetenskapliga tillämpningsområden. Studenten sätter själv sin individuella prägel på utbildningen genom de individuella projekt som utförs i projektkurser och masteruppsatsen genom både breddande och fördjupande kurser ur ett utbud av valfria kurser. Alla studenter läser två obligatoriska kurser i Kognitionsvetenskaplig teori, samt Kognitionsvetenskaplig metod. Studenter som inte tidigare läst kognitionsvetenskap läser en obligatorisk introduktionskurs.

Utbildningen erbjuder således mycket valfrihet, med möjlighet att läsa utomlands, under termin 2 eller 3. Det fria formatet ställer stora krav på att studenten tar eget ansvar för att planera och genomföra sin utbildning. Genom att under flera terminer utföra individuella projekt tränas denna förmåga samt studentens förmåga att självständigt planera, genomföra och rapportera forsknings- och utvecklingsprojekt.

Se rubrik Programplan för förteckning över aktuella kurser. I kursplaner beskrivs mer utförligt innehåll, undervisnings- och arbetsformer samt examination.

Undervisnings- och arbetsformer

Undervisnings- och arbetsformer varierar mellan olika kurser, men tre typer är vanligt förekommande inom utbildningen. Individuella forsknings- och utvecklings- projekt som utförs i nära samarbete med forskare eller forskargrupper, seminariekurser där aktuell forskning läses och diskuteras, samt praktiska uppgifter/mindre projekt som utförs i par eller mindre grupper.

I kursplanerna beskrivs ner utförligt innehåll, undervisnings- och arbetsformer samt examination.

Förkunskapskrav

- Kandidatexamen 180 hp i huvudområdet kognitionsvetenskap
  eller
  Kandidatexamen 180 hp i huvudområdet datalogi
  samt
  Godkänd kurs 30 hp i något av ämnena:
  - psykologi
  - lingvistik
  - filosofi
  - neurovetenskap
  - antropologi
  eller
  Kandidatexamen 180 hp i något av huvudområdena:
  - Psykologi
  - Neurovetenskap
  samt
  Godkänd kurs 30 hp i datavetenskap

- Godkänd svenska och engelska motsvarande grundläggande behörighet på grundnivå

Examenskrav

Examensbevis utfärdas av Filosofiska fakultetsstyrelsen, efter ansökan av den studerande. Ett diploma supplement biläggs examensbeviset.

Examensbenämning på svenska

Filosofie masterexamen med huvudområde Kognitionsvetenskap

Examensbenämning på engelska

Degree of Master of Science with a major in Cognitive Science

Särskild information

Tillgodoräknande

Beslut om tillgodoräknande fattas av fakultetsstyrelsen, eller av styrelsen utsedd funktion, efter ansökan av den studerane.

Undervisningsspråk

Huvudsakligt undervisningsspråk är svenska, men engelska kan förekomma.

Programplan

Termin 1 (HT 2020)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Veckor	Block	VOF
769A12	Intelligenta virtuella agenter och sociala robotar	6	A1X		-	V
729A10	Introduktion till kognitionsvetenskap	6	A1N	v202035-202044	2/4	O/V
729A23	Kognitionsvetenskaplig teori	6	A1X	v202036-202044	4	O
729A88	Avancerad interaktionsdesign	6	A1N	v202036-202044	1	V
769A07	Kognition, emotion och beslutsfattande	6	A1N	v202036-202044	2	V
729G83	Kognitiv teknologi och artificiell intelligens	9	G2F	v202036-202046	2	V
729G84	Människan i komplexa system	9	G2F	v202036-202046	4	V
729G85	Interaktionsdesign och användarupplevelse	9	G2F	v202036-202046	1	V
729A63	Simulatorer och simulatoranvändning	6	A1X	v202036-202102	3	V
729A95	Etnografisk metod	6	A1X	v202036-202102	-	V
769A08	Kroppsbaserad, situerad och distribuerad kognition	6	A1N	v202036-202102	-	V
769A13	Kognition och funktionshinder	6	A1N	v202036-202102	-	V
769A16	Etik för artificiell intelligens och interaktiva autonoma system	6	A1N	v202036-202102	-	V
729A66	Medvetandefilosofi fördjupning	6	A1X	v202045-202102	-	V
729A94	Kognitionsvetenskaplig metod	6	A1X	v202045-202102	4	O
769A04	Interaktionsdesign, studiokurs	6	A1N	v202045-202102	2	V
769A06	Designforskningsmetoder	6	A1N	v202045-202102	-	V

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Veckor	Block	VOF
769A09	Human Factors	6	A1N	v202045-202102	1	V
729G28	Webbprogrammering och databaser	6	G2X	v202047-202102	4	V
729G87	Interaktionsprogrammering	6	G2F	v202047-202102	3	V
729G88	Kvasiexperiment och statistisk analys	6	G1F	v202047-202102	1	V

Termin 2 (VT 2021)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Veckor	Block	VOF
729A27	Natural Language Processing	6	A1X	v202103-202112	2	V
729A99	Användbarhetstestning	6	A1X	v202103-202112	4	V
729A85	Objektorienterad programmering och Java	6	A1X	v202103-202122	1/3	V
769A03	Representationer som tänkande	6	A1F	v202103-202122	3	V
769A15	Tjänstedesign, studiokurs	12	A1F	v202103-202122	2	V
729A25	Avancerad statistik	6	A1X	v202113-202122	2	V
729A98	Risk- och olycksanalys	6	A1X	v202113-202122	4	V

Termin 3 (HT 2021)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Veckor	Block	VOF
729A23	Kognitionsvetenskaplig teori	6	A1N	v202135-202143	4	V
729A88	Avancerad interaktionsdesign	6	A1N	v202135-202143	1	V
769A07	Kognition, emotion och beslutsfattande	6	A1N	v202135-202143	2	V
729G83	Kognitiv teknologi och artificiell intelligens	9	G2F	v202135-202145	2	V
729G84	Människan i komplexa system	9	G2F	v202135-202145	4	V
729G85	Interaktionsdesign och användarupplevelse	9	G2F	v202135-202145	1	V
729A63	Simulatorer och simulatoranvändning	6	A1N	v202135-202202	3	V
769A02	Kognitionsvetenskapligt projektarbete II	12	A1N	v202135-202202	-	V
769A12	Intelligenta virtuella agenter och sociala robotar	6	A1N	v202135-202202	-	V
769A14	Avancerad interaktionsanalys	6	A1N	v202135-202202	-	V
769A16	Etik för artificiell intelligens och interaktiva autonoma system	6	A1N	v202135-202202	-	V
729A68	Evolutionär kognition	6	A1N	v202144-202202	-	V
729A94	Kognitionsvetenskaplig metod	6	A1N	v202144-202202	4	V
769A04	Interaktionsdesign, studiokurs	6	A1N	v202144-202202	2	V
769A06	Designforskningsmetoder	6	A1N	v202144-202202	-	V
769A09	Human Factors	6	A1N	v202144-202202	1	V
729G28	Webbprogrammering och databaser	6	G2X	v202146-202202	4	V
729G87	Interaktionsprogrammering	6	G2F	v202146-202202	3	V
729G88	Kvasiexperiment och statistisk analys	6	G2F	v202146-202202	1	V

Termin 4 (VT 2022)

Kurskod	Kursnamn	Hp	Nivå	Veckor	Block	VOF
729A80	Masteruppsats	30	A2E	v202203-202222	-	O

Hp = Högskolepoäng
VOF = Valbar / Obligatorisk / Frivillig
*Kursen läses över flera terminer